

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«Рязанский государственный радиотехнический университет  
имени В.Ф. Уткина»

КАФЕДРА СИСТЕМ АВТОМАТИЗИРОВАННОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ  
ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ СРЕДСТВ

## **ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ**

по дисциплине

**Б1.В.ДВ.02.02 «Системы управления контентом»**

Направление подготовки

09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОПОП академического бакалавриата

«Системы автоматизированного проектирования»

Квалификация (степень) выпускника — бакалавр

Форма обучения — очная

Рязань, 2020 г.

Оценочные материалы – это совокупность учебно-методических материалов (контрольных заданий, описаний форм и процедур), предназначенных для оценки качества освоения обучающимися данной дисциплины как части основной профессиональной образовательной программы.

Цель – оценить соответствие знаний, умений и уровня приобретенных компетенций, обучающихся целям и требованиям основной профессиональной образовательной программы в ходе проведения текущего контроля и промежуточной аттестации.

Основная задача – обеспечить оценку уровня сформированности общекультурных, общепрофессиональных и профессиональных компетенций, приобретаемых обучающимся в соответствии с этими требованиями.

Контроль знаний проводится в форме текущего контроля и промежуточной аттестации.

Текущий контроль успеваемости проводится с целью определения степени усвоения учебного материала, своевременного выявления и устранения недостатков в подготовке обучающихся и принятия необходимых мер по совершенствованию методики преподавания учебной дисциплины (модуля), организации работы обучающихся в ходе учебных занятий и оказания им индивидуальной помощи.

К контролю текущей успеваемости относятся проверка знаний, умений и навыков, приобретенных обучающимися в ходе выполнения индивидуальных заданий на практических занятиях и лабораторных работах. При оценивании результатов освоения практических занятий и лабораторных работ применяется шкала оценки «зачтено – не зачтено». Количество лабораторных и практических работ и их тематика определена рабочей программой дисциплины, утвержденной заведующим кафедрой.

Результат выполнения каждого индивидуального задания должен соответствовать всем критериям оценки в соответствии с компетенциями, установленными для заданного раздела дисциплины.

Промежуточный контроль по дисциплине осуществляется проведением экзамена.

Форма проведения экзамена – письменный ответ по утвержденным экзаменационным билетам, сформулированным с учетом содержания учебной дисциплины. В экзаменационный билет включается два теоретических вопроса. После выполнения письменной работы обучаемого производится ее оценка преподавателем и, при необходимости, проводится теоретическая беседа с обучаемым для уточнения экзаменационной оценки.

### ***Паспорт фонда оценочных средств по дисциплине***

<b>№ п/п</b>	<b>Контролируемые разделы (темы) дисциплины</b>	<b>Код контролируемой компетенции (или её части)</b>	<b>Вид, метод, форма оценочного мероприятия</b>
1	Язык гипертекстовой разметки HTML	ПК-4	экзамен
2	Технология CSS	ПК-4	экзамен
3	Использование языка JavaScript	ПК-4	экзамен
4	Настройка серверного окружения	ПК-4	экзамен
5	Системы управления контентом	ПК-4	экзамен

### ***Шкала оценки сформированности компетенций***

В процессе оценки сформированности знаний, умений и навыков обучающегося по дисциплине, производимой на этапе промежуточной аттестации в форме экзамена, используется пятибалльная оценочная шкала:

«**Отлично**» заслуживает обучающийся, обнаруживший всестороннее, систематическое и глубокое знание учебно-программного материала, умение свободно выполнять задания, предусмотренные программой, усвоивший основную и знакомый с дополнительной литературой, рекомендованной программой. Как правило, оценка «отлично» выставляется обучающимся, усвоившим взаимосвязь основных понятий дисциплины в их значении для приобретаемой

профессии, проявившим творческие способности в понимании, изложении и использовании учебно-программного материала.

**«Хорошо»** заслуживает обучающийся, обнаруживший полное знание учебно-программного материала, успешно выполняющий предусмотренные в программе задания, усвоивший основную литературу, рекомендованную в программе. Как правило, оценка «хорошо» выставляется обучающимся, показавшим систематический характер знаний по дисциплине и способным к их самостоятельному пополнению и обновлению в ходе дальнейшей учебной работы и профессиональной деятельности.

**«Удовлетворительно»** заслуживает обучающийся, обнаруживший знания основного учебно-программного материала в объеме, необходимом для дальнейшей учебы и предстоящей работы по специальности, справляющийся с выполнением заданий, предусмотренных программой, знакомый с основной литературой, рекомендованной программой. Как правило, оценка «удовлетворительно» выставляется обучающимся, допустившим погрешности в ответе на экзамене и при выполнении экзаменационных заданий, но обладающим необходимыми знаниями для их устранения под руководством преподавателя.

**«Неудовлетворительно»** выставляется обучающемуся, обнаружившему пробелы в знаниях основного учебно-программного материала, допустившему принципиальные ошибки в выполнении предусмотренных программой заданий. Как правило, оценка «неудовлетворительно» ставится обучающимся, которые не могут продолжить обучение или приступить к профессиональной деятельности по окончании вуза без дополнительных занятий по соответствующей дисциплине.

### ***Типовые контрольные задания или иные материалы***

#### **Вопросы к лабораторным занятиям по дисциплине**

- 1) Как называются программы для просмотра веб-страниц, их обработки и перехода от одной страницы к другой? Перечислить программы для просмотра веб-страниц.
- 2) Перечислить теги, которые обязательно должны присутствовать в HTML-файле. Описать логическую структуру Web-документа.
- 3) Какой тег позволяет HTTP-серверу получить информацию о документе?
- 4) Какой атрибут тега <HR> определяет вертикальную толщину разделителя в пикселях?
- 5) Сколько существует тегов для заголовков различного уровня?
- 6) Какие теги используются для создания нумерованных списков?
- 7) Какие теги используются для создания маркированных списков?
- 8) Списки с каким уровнем вложенности предпочтительнее создавать в веб-документе?
- 9) Перечислите три основных вида списков в HTML-документе.
- 10) Какой атрибут определяет тип маркера неупорядоченного списка?
- 11) Запись: <a href="Example.html#Chapter01">...</a> является ссылкой на ... ?
- 12) Какой параметр тега <a> устанавливает окно, в котором откроется документ при переходе по ссылке? Какие атрибуты тега <a> отвечают за открытие страницы в новом окне браузера? В текущем окне браузера?
- 13) Как называется закладка с уникальным именем на определенном месте веб-страницы, предназначенная для перехода к ней по ссылке?
- 14) Перечислить атрибуты тега <a>.
- 15) Что такое абсолютные и относительные ссылки?
- 16) Графические изображения каких форматов можно размещать в веб-документе?
- 17) Назовите основные отличия графических форматов: jpg, png и gif.
- 18) Можно ли использовать графические изображения в качестве ссылок?
- 19) Какие теги отвечают за создание карты-изображения?
- 20) Перечислите основные атрибуты тега <img>.
- 21) Из какого минимального набора тегов должна состоять таблица?
- 22) Какой тег используется для создания заголовка таблицы?
- 23) Какой атрибут тега <table> отвечает за толщину рамки вокруг ячеек таблицы?

- 24) Как создать объединенные ячейки в таблице?
- 25) Как можно создать пустую ячейку?
- 26) Что представляет собой форма в HTML?
- 27) Перечислите основные элементы управления формы.
- 28) Назовите основные атрибуты тега `<input>`?
- 29) Какой тег отвечает за создание многострочного текстового поля?
- 30) Какой атрибут тега `<select>` определяет отправляемое на сервер значение при выборе?
- 31) Дайте определение понятия «стиль».
- 32) Как расшифровывается CSS?
- 33) Какие преимущества дает использование CSS?
- 34) Из чего состоит правило таблицы стилей?
- 35) Как выглядит свойство селектора?
- 36) Как осуществить задание значений свойствам селектора?
- 37) В каких единицах могут задаваться значения свойств?
- 38) Как задать множество свойств для одного селектора?
- 39) Как задаются одинаковые свойства нескольким элементам?
- 40) Дайте определение понятия селектора класса.
- 41) Как можно записать использование селектора класса для различных HTML-элементов?
- 42) Какой атрибут используется для указания принадлежности к определенному классу?
- 43) Для чего используется идентификатор?
- 44) Как осуществляется привязка идентификатора к элементу?
- 45) Перечислите способы применения таблиц стилей на web-странице.
- 46) Когда можно воспользоваться внутренними стилями?
- 47) Для чего нужен внешний файл, содержание которого состоит из перечня стилей?
- 48) Как осуществляется привязка файла со стилями к отдельным web-страницам?
- 49) В чем состоит суть правила наследования?
- 50) Какие свойства используются для указания шрифта, его размера, начертания?
- 51) Как записать свойство для абзаца с красной строкой, красными символами на зеленом фоне и выровненному по ширине?
- 52) Какие свойства CSS относятся к форматированию текста?
- 53) Назовите способы задания полей отступов для объекта.
- 54) Какими свойствами можно задать размеры объекту?
- 55) Какие свойства предназначены для расположения одних объектов относительно других?
- 56) Как задать вид, цвет рамок и фон объекта?
- 57) Что такое позиционирование и какие виды позиционирования существуют?
- 58) Как задается абсолютное позиционирование?
- 59) Понятие относительного позиционирования и способ его задания?
- 60) Какое стилевое свойство используется для размещения слоев на разных уровнях?
- 61) Что представляет собой имя переменной в JavaScript?
- 62) Перечислите возможности языка JavaScript.
- 63) Назовите способы вставки сценариев JavaScript в HTML-страницу.
- 64) Перечислите основные типы данных языка JavaScript.
- 65) Опишите способы ввода/вывода данных
- 66) Как реализовать бесконечный цикл с помощью оператора While?
- 67) Какая часть цикла For может быть пропущена?
- 68) Для чего нужна директива Break?
- 69) Что такое метка в JavaScript?
- 70) Опишите особенности использования локальных и глобальных переменных в пользовательских функциях.
- 71) Перечислите способы создания массива.
- 72) Что будет отображаться в браузере при выводе массива с пропущенными индексами?

- 73) Назовите отличия методов доступа к массиву от методов изменения. Приведите несколько примеров каждого метода.
- 74) Что представляет собой объектная модель браузера?
- 75) Перечислите основные объекты BOM.
- 76) Дайте определение объектной модели документа.
- 77) Назовите основные общие методы элементов DOM.
- 78) Можно ли инициировать DOM-событие из JavaScript? Например, смулировать клик мышкой на элементе, чтобы javascript-код кликнул за пользователя.
- 79) Справедливо ли утверждение, что для каждого HTML элемента в DOM создается соответствующий объект?
- 80) Что представляют собой события в JavaScript?
- 81) Перечислите основные элементы событий.
- 82) Как происходит обработка событий в JavaScript?
- 83) Назовите основные свойства и методы объекта ввода input.
- 84) Перечислите основные свойства и методы объекта списка select.
- 85) Как осуществляется использование стилей в JavaScript?
- 86) Как реализовывается обработка веб-форм в JavaScript?
- 87) Что представляет собой свойство z-index?
- 88) Как определяется порядок слоев?
- 89) Для чего используется свойства visibility и display?
- 90) Позволяет ли JavaScript динамически управлять параметрами установленных слоев?
- 91) Какую директиву конфигурации Apache нужно изменить, чтобы указать в качестве стартовой страницы сайта файл default.html?
- 92) Как изменить номер порта, на котором работает веб-сервер?
- 93) Можно ли заставить Apache работать на нескольких портах?
- 94) Что произойдет с веб-сервером, если в конфигурации допущена ошибка?
- 95) Что вернет веб-сервер при обращении клиента к скрипту .php, если поддержка php не включена на сервере?
- 96) Перечислите возможности СУБД MySQL.
- 97) Охарактеризуйте СУБД MySQL (основные типы данных, типы таблиц).
- 98) Опишите способы взаимодействия с СУБД MySQL. Перечислите основные команды на языке SQL для работы с СУБД MySQL (создание БД, создание таблицы, предоставление привилегий и создание учетной записи пользователя и т.д.).
- 99) Какими привилегиями обладает суперпользователь root?
- 100) Для чего предназначен phpMyAdmin?
- 101) Поясните понятие системы управления контентом.
- 102) Опишите возможности современных CMS.
- 103) Перечислите основные CMS.
- 104) Что представляет собой интерфейс пользователя и интерфейс администратора CMS Joomla?
- 105) Как организовано хранение содержимого веб-страниц в CMS Joomla?
- 106) Как производится управление содержимым и как создается система навигации в CMS Joomla?
- 107) Что такое шаблоны, модули и плагины Joomla?
- 108) Как отредактировать шаблон Joomla?
- 109) Как происходит переключение шаблона Joomla?
- 110) Как происходит установка и базовая настройка CMS Drupal?
- 111) Как организовано хранение содержимого веб-страниц в CMS Drupal?
- 112) Как производится управление содержимым и как создается система навигации в CMS Drupal?
- 113) Как отредактировать шаблон Drupal?
- 114) Как изменить шаблон для конкретной страницы в CMS Drupal?

115) Можно ли в шаблоне изменить стили по умолчанию?

### Типовые задания для практической и самостоятельной работы

- 1) Отформатируйте заданный текст в соответствии с номером варианта.
- 2) Создайте веб-страницу, содержащую все перечисленные варианты списков.
- 3) Создайте указанную структуру папок и веб-страниц, содержащих перекрестные ссылки.
- 4) Создайте веб-страницу, содержащую карту-изображение со ссылками на предыдущие работы и список изображений с заданными параметрами отображения.
- 5) Оформите таблицу в соответствии с заданным вариантом.
- 6) Создайте веб-страницу, содержащую веб-форму в соответствии с заданным вариантом.
- 7) Используя соответствующие CSS классы, отформатируйте заданный текст в соответствии с номером варианта.
- 8) Создайте веб-страницу с несколькими абзацами текста, добавьте границы, рамки и поля в соответствии с заданием.
- 9) Отформатируйте таблицы в соответствии с заданным вариантом.
- 10) Создайте столбчатую диаграмму с использованием элементов `<div>`.
- 11) С помощью псевдокласса `first-letter` создайте свой вариант буквицы. Подберите шрифт, размер, цвет и оформление.
- 12) Добавьте эффект выделения ссылок при наведении курсора.
- 13) Используя плавающий блок, создайте буквицу, смещенную на одну строку вниз.
- 14) С помощью относительного позиционирования каждой буквы создайте «эффект морской волны».
- 15) Создайте табличный макет сайта по заданной тематике. Выберите количество блоков/колонок, определите способ задания их ширины: фиксированный или «резиновый», напишите HTML и CSS код макета. Примените созданный шаблон для всех страниц сайта.
- 16) Переделайте табличный макет созданного сайта в блочный.
- 17) С помощью диалоговых окон введите два числа и выведите их сумму.
- 18) С помощью диалоговых окон введите фамилию, пол и возраст и выведите их на экран.
- 19) Добавьте на веб-страницу два абзаца с произвольным текстом. Реализуйте между двумя абзацами вывод приветственного сообщения в диалоговом окне, задав необходимые команды внутри тега `<script>`.
- 20) С помощью диалоговых окон введите фамилию, имя и отчество и выведите их на экран.
- 21) С помощью диалоговых окон введите текущий день, месяц и год и выведите их на экран в формате ДД:ММ:ГГ.
- 22) Задан одномерный массив вещественных чисел. Напишите функцию, которая определяет число положительных элементов массива.
- 23) Задан одномерный массив целых чисел. Напишите функцию, которая удаляет в массиве все числа, которые повторяются более двух раз.
- 24) Задан одномерный массив вещественных чисел. Напишите функцию, находящую сумму отрицательных элементов массива.
- 25) Задан одномерный массив целых чисел. Напишите функцию, находящую произведение элементов массива с нечетными номерами.
- 26) Задан одномерный массив вещественных чисел. Напишите функцию, находящую сумму номеров минимального и максимального элементов.
- 27) Задан одномерный массив целых чисел. Напишите функцию, находящую число элементов, меньше заданного.
- 28) Задан одномерный массив вещественных чисел. Напишите функцию, находящую произведение минимального и максимального элементов.
- 29) Задан одномерный массив целых чисел. Напишите функцию, находящую число элементов, кратных заданному значению.

- 30) Задано два одномерных массива целых чисел. Напишите функцию, объединяющую их таким образом, что в результирующем массиве все элементы различны.
- 31) Задано два одномерных массива целых чисел. Напишите функцию, объединяющую их таким образом, что в результирующем массиве все элементы являются пересечением заданных.
- 32) Средствами JavaScript создайте веб-страницу, содержащую текст по заданной тематике. Задайте произвольные цвета фона и шрифтов. Внизу страницы выведите дату последней модификации документа (метод lastModified).
- 33) Допишите страницу с меню (навигации по всем html-работам) таким образом, чтобы открытие ссылок (использовать метод window.open) происходило в новом окне, с первоначальным размером окна 500x500 и возможностью изменения этого окна. Указанное задание реализовать с использованием функций.
- 34) Создайте веб-страницу с переадресацией на другой адрес (redirect). Измените скрипт так, чтобы переадресация на другой адрес была с задержкой 5 секунд.
- 35) Измените веб-страницу (лаб. раб. с графическими изображениями) таким образом, чтобы при наведении курсора мыши на картинку она увеличивалась, а при отведении курсора мыши - уменьшалась до исходного размера.
- 36) Для веб-страницы с формой по заданию вашего варианта создайте скрипт, проверяющий поля на заполнение. Например, текстовые поля и поле пароля проверяются на длину текста в них (больше 4-х символов). При несоблюдении условий, курсор должен установиться в то поле, где пользователем введено неверное значение.
- 37) Допишите страницу со списками (лаб. раб. 2) таким образом, чтобы при наводе указателя мыши на заголовок списка он окрашивался в заданный цвет. Заданный цвет должен исчезать после отвода курсора мыши с заголовка. Допишите скрипт страницы таким образом, чтобы на одинарный щелчок мыши появлялось полоса над заголовком, а на двойной щелчок - текст зачеркивался. Используйте события onclick, ondblclick и значения рассматриваемого свойства `overline` и `line-through`.
- 38) По заданной тематике реализуйте слайдер, включающий 3 изображения. Прокликивание рисунков для нечетных вариантов влево-направо, для четных снизу-вверх.
- 39) Создайте HTML-страницу, на которой будет три слоя. Верхний и нижний представляют из себя статичные квадраты разного цвета с текстом, а между ними должна проплывать любая картинка слева направо.
- 40) Установить веб-сервер Apache. Настроить виртуальные хосты в соответствии с вариантом.
- 41) Разместить на созданном веб-сайте все веб-документы (гипертекстовые страницы, файлы стилей, клиентские скрипты на JavaScript), созданные в предыдущих лабораторных работах.
- 42) Установите СУБД MySQL. Создайте нового пользователя, базу данных и соответствующие таблицы в соответствии с вариантом.
- 43) Создайте базу данных в PHPMyAdmin в соответствии с номером варианта.
- 44) Создайте шаблона для CMS Joomla с использованием JavaScript.
- 45) Создайте шаблона для CMS Drupal с использованием JavaScript.
- 46) Создайте по заданной тематике веб-сайт с использованием CMS Joomla.
- 47) Создайте по заданной тематике веб-сайт с использованием CMS Drupal.

#### **Типовые вопросы к экзамену по дисциплине**

- 1) Архитектура веб-приложений. Обзор современного стандарта HTML5.
- 2) Синтаксис HTML. Теги и атрибуты. Структурирование текста в HTML.
- 3) Абзацы, заголовки, списки в HTML.
- 4) Гиперссылки и якоря в HTML.
- 5) Графика и мультимедиа в HTML.
- 6) Таблицы в HTML.
- 7) Формы в HTML. Устаревшие теги и атрибуты.

- 8) Синтаксис CSS. Классы и селекторы.
- 9) Синтаксис CSS. Псевдоклассы и псевдоэлементы.
- 10) Наследование правил и специфичность. Стилизация текста в CSS.
- 11) Параметры шрифта, абзацев в CSS.
- 12) Наследование правил и специфичность. Параметры фона и списков в CSS.
- 13) Табличная и блочная верстка в CSS.
- 14) Параметры размещения, переполнения. Параметры рамок, отступов в CSS.
- 15) Параметры таблиц. Видимость и эффекты. Параметры курсора в CSS.
- 16) Параметры и вид отображения. Позиционирование в CSS.
- 17) Перекрытие и область видимости. Градиенты в CSS.
- 18) Возможности языка JavaScript. Синтаксис языка. Переменные и литералы. Выражения.
- 19) Ввод и вывод данных. Отладка скриптов в JavaScript.
- 20) Операторы. Операции. Функции. Локальные и внешние переменные в JavaScript.
- 21) Массивы в JavaScript.
- 22) Документы и объекты страницы. Объектная модель браузера (BOM) в JavaScript.
- 23) Документы и объекты страницы. Объектная модель документа (DOM) в JavaScript.
- 24) Основные свойства и методы элементов DOM. Использование стилей в JavaScript.
- 25) Обработка событий. Порядок срабатывания событий в JavaScript.
- 26) Основные свойства и методы элементов DOM. Обработка форм в JavaScript.
- 27) Слои. Позиционирование слоев в JavaScript.
- 28) Установка и настройка веб-сервера Apache. Настройка модуля PHP и его расширений.  
Установка и настройка СУБД MySQL.
- 29) Язык структурированных запросов SQL.
- 30) Конфигурирование базы данных с помощью приложения phpMyAdmin.
- 31) Виды систем управления контентом (CMS). Структура и основные модули систем. Примеры и критерии выбора CMS.
- 32) Технология наполнения и редактирования контента в CMS. Системы управления контентом: Joomla, Drupal и другие. Сравнительные характеристики CMS.
- 33) Установка Joomla. Требования к веб-серверу.
- 34) Создание веб-сайта с помощью CMS Joomla.
- 35) Конфигурация, права доступа в CMS Joomla.
- 36) Шаблоны. Компоненты и модули в CMS Joomla.
- 37) Локализация сайта. Навигация на сайте в CMS Joomla.
- 38) Меню. Структуризация контента в CMS Joomla.
- 39) Настройка разделов и категорий, установка плагинов в CMS Joomla.
- 40) Установка Drupal. Требования к вебсерверу.
- 41) Создание веб-сайта с помощью CMS Drupal. Локализация сайта.
- 42) Настройка блоков отображения контента. Установка прав пользователей в CMS Drupal.
- 43) Настройка меню сайта. Шаблоны в CMS Drupal.
- 44) Компоненты и модули в CMS Drupal.

### **Типовые задания для экзамена по дисциплине**

*Наименование секции: HTML*

*Наименование вопроса: Вопрос 1*

Текст вопроса: Какой язык используется для верстки веб-страниц?

Шаблоны ответов:

- 1: XML
- +2: HTML
- 3: HTTP
- 4: SGML



*Наименование вопроса: Вопрос 2*

Текст вопроса: Какой тег является первым в любом HTML5 документе?

Шаблоны ответов:

- +1: <!DOCTYPE html>
- 2: <html
- 3: <head>
- 4: <DOCTYPE html5>

*Наименование вопроса: Вопрос 3*

Текст вопроса: Какой тег задает заголовок веб-страницы?

Шаблоны ответов:

- 1: <head>
- +2: <title>
- 3: <h1>...<h6>
- 4: <meta>

*Наименование вопроса: Вопрос 4*

Текст вопроса: Выберите из списка парные теги?

Шаблоны ответов:

- +1: <html>
- 2: <meta>
- 3: <br>
- +4: <body>

*Наименование вопроса: Вопрос 5*

Текст вопроса: Какие виды тегов существуют?

Шаблоны ответов:

- +1: парные
- 2: необязательные
- +3: одиночные
- 4: плавающие

*Наименование вопроса: Вопрос 6*

Текст вопроса: Какой тег представляет собой универсальный контейнер, служащий для блочной верстки?

Шаблоны ответов:

- 1: <span>
- +2: <div>
- 3: <cite>
- 4: <p>

*Наименование вопроса: Вопрос 7*

Текст вопроса: Какой тег задает горизонтальную линию?

Шаблоны ответов:

- 1: <br>
- +2: <hr>
- 3: <pre>
- 4: <p>

*Наименование вопроса: Вопрос 8*

Текст вопроса: Выберите теги, которые задают списки?

Шаблоны ответов:

- +1: <ol>
- +2: <ul>
- 3: <li>
- 4: <tr>

*Наименование вопроса: Вопрос 9*

Текст вопроса: Какой тег задает список определений?

Шаблоны ответов:

- +1: <dl>
- 2: <dt>
- 3: <ol>
- 4: <ul>

*Наименование вопроса: Вопрос 10*

Текст вопроса: Какой сущностью представляется символ Пробел?

Шаблоны ответов:

- 1: &ndash
- +2: &nbsp
- 3: &amp
- 4: &raquo

*Наименование вопроса: Вопрос 11*

Текст вопроса: Какое количество уровней во вложенных списках рекомендуется соблюдать?

Шаблоны ответов:

- 1: не менее 3
- 2: не имеет значения
- 3: 3 и более
- +4: не более 3

*Наименование вопроса: Вопрос 12*

Текст вопроса: Какое количество уровней текстовых заголовков определено в HTML5?

Шаблоны ответов:

- 1: 3
- 2: 7
- 3: 10
- +4: 6

*Наименование вопроса: Вопрос 13*

Текст вопроса: Какой тег предназначен для создания ссылок?

Шаблоны ответов:

- 1: <i>
- 2: <href>
- +3: <a>
- 4: <b>

*Наименование вопроса: Вопрос 14*

Текст вопроса: Какой атрибут тега <a> задает URL адрес перехода по ссылке?

Шаблоны ответов:

- 1: src
- 2: alt
- +3: href
- 4: target

*Наименование вопроса: Вопрос 15*

Текст вопроса: Какие виды ссылок существуют?

Шаблоны ответов:

- +1: абсолютные
- 2: скрытые
- 3: активные
- +4: относительные

*Наименование вопроса: Вопрос 16*

Текст вопроса: Что является закладкой с уникальным именем на определенном месте веб-страницы?

Шаблоны ответов:

- 1: идентификатор
- 2: класс
- +3: якорь
- 4: ссылка

*Наименование вопроса: Вопрос 17*

Текст вопроса: Какой атрибут тега <a> устанавливает окно, в котором будет открыт документ при переходе по ссылке?

Шаблоны ответов:

- 1: src
- 2: href
- +3: target
- 4: title

*Наименование вопроса: Вопрос 18*

Текст вопроса: С помощью какого тега задаются таблицы?

Шаблоны ответов:

- 1: div
- 2: span
- +3: table
- 4: td

*Наименование вопроса: Вопрос 19*

Текст вопроса: Какой элемент задает заголовок таблицы?

Шаблоны ответов:

- 1: <thead>
- 2: <tbody>
- +3: <caption>
- 4: <th>

*Наименование вопроса: Вопрос 20*

Текст вопроса: Каким тегом задается ячейка таблицы?

Шаблоны ответов:

- 1: <tr>
- 2: <th>
- 3: <td>
- +4: <td>

*Наименование вопроса: Вопрос 21*

Текст вопроса: С помощью какого атрибута можно объединить ячейка таблицы по горизонтали?

Шаблоны ответов:

+1: colspan

2: rowspan

3: coldiv

4: rowdiv

*Наименование вопроса: Вопрос 22*

Текст вопроса: Какие форматы изображений наиболее часто используются при верстке сайтов?

Шаблоны ответов:

+1: GIF

+2: PNG

+3: JPEG

4: Bitmap

*Наименование вопроса: Вопрос 23*

Текст вопроса: Какой тег используется для добавления изображений на страницу?

Шаблоны ответов:

+1: <img>

2: <pic>

3: <alt>

4: <map>

*Наименование вопроса: Вопрос 24*

Текст вопроса: Какой атрибут тега <img> указывает файл изображения?

Шаблоны ответов:

1: alt

+2: src

3: target

4: file

*Наименование вопроса: Вопрос 25*

Текст вопроса: Какие теги используются для создания карт изображений?

Шаблоны ответов:

+1: <map>

2: <img>

+3: <area>

4: <figure>

*Наименование вопроса: Вопрос 26*

Текст вопроса: Какие теги задают форму в HTML5?

Шаблоны ответов:

1: <font>

+2: <form>

+3: <form/>

4: <frame>

*Наименование вопроса: Вопрос 27*

Текст вопроса: Какие методы отправки HTTP запросов формы существуют?

Шаблоны ответов:

1: TCP

+2: GET

+3: POST

4: SET

*Наименование вопроса: Вопрос 28*

Текст вопроса: Какой одиночный тег используется для создания полей ввода, скрытых полей, полей для отправки файлов, переключателей, флажков и кнопок?

Шаблоны ответов:

+1: <input>

2: <form>

3: <label>

4: <select>

*Наименование вопроса: Вопрос 29*

Текст вопроса: Какой атрибут тега <input> используется для создания кнопки отправки содержимого формы серверу?

Шаблоны ответов:

1: <type="button">

2: <type="reset">

+3: <type="submit">

4: <type="send">

*Наименование вопроса: Вопрос 30*

Текст вопроса: С помощью какого контейнерного тега задается комбинированный список?

Шаблоны ответов:

1: <select>

2: <option>

+3: <datalist>

4: <optgroup>

*Наименование секции: CSS*

*Наименование вопроса: Вопрос 1*

Текст вопроса: Какими способами можно определяться CSS правило?

Шаблоны ответов:

1: Внутренний

+2: Внешний

+3: Страничный

+4: Локальный

*Наименование вопроса: Вопрос 2*

Текст вопроса: С помощью какого тега можно подключить внешний CSS файл?

Шаблоны ответов:

1: style

+2: link

3: href

4: src

*Наименование вопроса: Вопрос 3*

Текст вопроса: С помощью какого тега можно определить страничный стиль CSS?

Шаблоны ответов:

+1: style

2: link

3: href  
4: src

*Наименование вопроса: Вопрос 4*

Текст вопроса: С помощью какого псевдокласса можно изменить цвет посещённой ссылки?

Шаблоны ответов:

1: hover  
2: link  
+3: active  
4: focus

*Наименование вопроса: Вопрос 5*

Текст вопроса: Какой псевдокласс изменяет состояние элемента при наведении на него?

Шаблоны ответов:

+1: hover  
2: link  
3: active  
4: focus

*Наименование вопроса: Вопрос 6*

Текст вопроса: Какой из стилей имеет наивысший приоритет?

Шаблоны ответов:

1: стиль браузера  
2: стиль автора  
+3: стиль пользователя с добавлением !important  
4: стиль пользователя

*Наименование вопроса: Вопрос 7*

Текст вопроса: Какая конструкция CSS используется в данном примере `p.cite {color:red;}` ?

Шаблоны ответов:

1: идентификатор  
2: @-правило  
+3: класс  
4: псевдокласс

*Наименование вопроса: Вопрос 8*

Текст вопроса: Какая конструкция CSS используется в данном примере `#help {width:300px;}`?

Шаблоны ответов:

+1: идентификатор  
2: @-правило  
3: класс  
4: псевдокласс

*Наименование вопроса: Вопрос 9*

Текст вопроса: Какая конструкция CSS используется в данном примере `h1 + h2 {margin-top: -10px;}` ?

Шаблоны ответов:

1: родственные селекторы  
2: дочерние селекторы  
3: контекстные селекторы  
+4: соседние селекторы

*Наименование вопроса: Вопрос 10*

Текст вопроса: Выберите символ, который задает универсальный селектор?

Шаблоны ответов:

- 1: ~
- 2: #
- +3: \*
- 4: .

*Наименование вопроса: Вопрос 11*

Текст вопроса: С помощью какого атрибута можно изменить стиль шрифта?

Шаблоны ответов:

- +1: font
- 2: inherit
- 3: Style
- 4: Cursive

*Наименование вопроса: Вопрос 12*

Текст вопроса: Какие размеры шрифтов применяются в CSS?

Шаблоны ответов:

- +1: px
- +2: em
- +3: pt
- 4: pl

*Наименование вопроса: Вопрос 13*

Текст вопроса: С помощью какого атрибута можно изменить регистр символов текста?

Шаблоны ответов:

- 1: text-decoration
- 2: font-style
- 3: text-align
- +4: text-transform

*Наименование вопроса: Вопрос 14*

Текст вопроса: С помощью какого атрибута можно задать цвет текста?

Шаблоны ответов:

- +1: color
- 2: background
- 3: opacity
- 4: text-decoration

*Наименование вопроса: Вопрос 15*

Текст вопроса: Для горизонтального выравнивания текста используется атрибут ... ?

Шаблоны ответов:

- +1: text-align
- 2: vertical-align
- 3: center-align
- 4: display

*Наименование вопроса: Вопрос 16*

Текст вопроса: С помощью какого атрибута можно установить фоновое изображение?

Шаблоны ответов:

- 1: background-color

- 2: color
- +3: background-image
- 4: background-figure

*Наименование вопроса: Вопрос 17*

Текст вопроса: Какая цветовая модель используется для задания цвета в CSS?

Шаблоны ответов:

- 1: CMYK
- +2: RGB
- 3: RAL
- 4: PMS

*Наименование вопроса: Вопрос 18*

Текст вопроса: Какие виды маркеров списка можно установить свойствами CSS?

Шаблоны ответов:

- +1: круги
- 2: ромбики
- +3: квадраты
- +4: окружности

*Наименование вопроса: Вопрос 19*

Текст вопроса: Какой вид верстки был использован на самом раннем этапе развития Интернет?

Шаблоны ответов:

- 1: фреймовая
- +2: текстовая
- 3: табличная
- 4: блочная

*Наименование вопроса: Вопрос 20*

Текст вопроса: При каком виде верстки достигается одинаковый вид сайта во всех браузерах?

Шаблоны ответов:

- 1: плавающая
- 2: блочная
- +3: фиксированная
- 4: фреймовая

*Наименование вопроса: Вопрос 21*

Текст вопроса: Какой вид верстки применяется для создания современных веб-страниц?

Шаблоны ответов:

- 1: табличная
- 2: фреймовая
- 3: текстовая
- +4: блочная

*Наименование вопроса: Вопрос 22*

Текст вопроса: Основным структурным элементом блочной верстки являются контейнерные элементы ... ?

Шаблоны ответов:

- 1: span
- +2: div
- 3: table
- 4: style



*Наименование вопроса: Вопрос 23*

Текст вопроса: Местоположение блочных элементов относительно друг друга определяется атрибутом ... ?

Шаблоны ответов:

- 1: overflow
- 2: position
- +3: float
- 4: padding

*Наименование вопроса: Вопрос 24*

Текст вопроса: С помощью какого атрибута можно задать величину отступа?

Шаблоны ответов:

- +1: padding
- 2: float
- 3: position
- +4: margin

*Наименование вопроса: Вопрос 25*

Текст вопроса: С помощью какого атрибута можно задать рамки блочных элементов?

Шаблоны ответов:

- +1: border
- 2: padding
- 3: solid
- 4: align

*Наименование вопроса: Вопрос 26*

Текст вопроса: Вид отображения элемента устанавливается с помощью атрибута ... ?

Шаблоны ответов:

- 1: cursor
- 2: inline
- 3: hidden
- +4: display

*Наименование вопроса: Вопрос 27*

Текст вопроса: С помощью какого атрибута можно задать позицию блочного элемента?

Шаблоны ответов:

- 1: display
- 2: overflow
- +3: position
- 4: static

*Наименование вопроса: Вопрос 28*

Текст вопроса: С помощью какого свойства атрибута background-image можно задать градиент?

Шаблоны ответов:

- 1: color
- 2: grad
- +3: linear-gradient
- 4: URL

*Наименование вопроса: Вопрос 29*

Текст вопроса: С помощью какого атрибута можно задать анимацию по кадрам?

Шаблоны ответов:

- +1: animation
- 2: anim
- 3: transition
- 4: animation-style

*Наименование вопроса: Вопрос 30*

Текст вопроса: С помощью какого атрибута можно задать анимацию переходов?

Шаблоны ответов:

- 1: animation
- 2: anim
- +3: transition
- 4: animation-style

*Наименование секции: Javascript*

*Наименование вопроса: Вопрос 1*

Текст вопроса: Какое ключевое слово используется для объявления переменных в JavaScript?

Шаблоны ответов:

- +1: var
- 2: int
- 3: prompt
- 4: try

*Наименование вопроса: Вопрос 2*

Текст вопроса: Какие из заданных типов данных определены в JavaScript?

Шаблоны ответов:

- +1: Число
- +2: Булев тип
- +3: Неопределенный тип
- 4: Множество
- е) Рекурсивный тип

*Наименование вопроса: Вопрос 3*

Текст вопроса: Как в JavaScript указывается однострочный комментарий?

Шаблоны ответов:

- +1: // комментарий
- 2: : комментарий
- 3: ; комментарий
- 4: # комментарий

*Наименование вопроса: Вопрос 4*

Текст вопроса: Допустимы ли в JavaScript операторы с присвоением (\*=, +=, /= и т.д.)?

Шаблоны ответов:

- +1: да
- 2: нет

*Наименование вопроса: Вопрос 5*

Текст вопроса: Какая функция в JavaScript позволяет явно привести к строке?

Шаблоны ответов:

- +1: string
- 2: toString

3: parseString

4: str

*Наименование вопроса: Вопрос 6*

Текст вопроса: Какая функция в JavaScript позволяет определить тип переменной?

Шаблоны ответов:

+1: typeof

2: gettype

3: type

4: returntype

*Наименование вопроса: Вопрос 7*

Текст вопроса: Какая функция в JavaScript позволяет явно преобразовать к целому числу?

Шаблоны ответов:

+1: parseInt

2: Int

3: toInt

4: makeInt

*Наименование вопроса: Вопрос 8*

Текст вопроса: Какая функция в JavaScript выводит окно с сообщением и полем ввода?

Шаблоны ответов:

+1: prompt

2: alert

3: confirm

4: popBox

*Наименование вопроса: Вопрос 9*

Текст вопроса: Как раскрывается следующий оператор:  $f = (x > 0) ? x : -x;$

Шаблоны ответов:

+1: if (x>0) f = x; else f = -x;

2: if (x>0) f = -x; else f = +x;

3: if (x=-x) f = 0; else f = x;

4: x = 0; x = -x; f = x;

*Наименование вопроса: Вопрос 10*

Текст вопроса: Какой вид имеет оператор параметрического цикла в JavaScript?

Шаблоны ответов:

+1: for ([<начало>]; [<условие>]; [<шаг>]) <тело цикла>

2: for ([<начало>]; [<шаг>]; [<условие>]) <тело цикла>

3: while (<условие>) <тело цикла>

4: do <тело цикла> while (<условие>)

*Наименование вопроса: Вопрос 11*

Текст вопроса: Какой вид имеет оператор цикла с предусловием в JavaScript?

Шаблоны ответов:

+1: while (<условие>) <тело цикла>

2: while <тело цикла> (<условие>)

3: do <тело цикла> while (<условие>)

4: do (<условие>) while <тело цикла>

*Наименование вопроса: Вопрос 12*

Текст вопроса: Какой вид имеет оператор цикла с постусловием в JavaScript?

Шаблоны ответов:

- +1: do <тело цикла> while (<условие>)
- 2: while <тело цикла> (<условие>)
- 3: while (<условие>) <тело цикла>
- 4: do (<условие>) while <тело цикла>

*Наименование вопроса: Вопрос 13*

Текст вопроса: Укажите варианты, с помощью которых в JavaScript можно объявить массив:

Шаблоны ответов:

- +1: квадратные скобки [ ]
- +2: конструктор объекта Array
- 3: круглые скобки ()
- 4: конструктор объекта Mass

*Наименование вопроса: Вопрос 14*

Текст вопроса: Требуют ли пользовательские функции в JavaScript обязательного объявления?

Шаблоны ответов:

- +1: да
- 2: нет

*Наименование вопроса: Вопрос 15*

Текст вопроса: В функциях JavaScript необязательные аргументы размещаются:

Шаблоны ответов:

- +1: в конце списка аргументов
- 2: в начале списка аргументов
- 3: в середине списка аргументов
- 4: не размещаются нигде

*Наименование вопроса: Вопрос 16*

Текст вопроса: Укажите верное утверждение:

Шаблоны ответов:

- +1: в JavaScript локальные переменные перекрывают глобальные переменные
- 2: в JavaScript глобальные переменные перекрывают локальные переменные
- 3: в JavaScript область видимости локальных переменных - вся программа
- 4: в JavaScript переменные, объявленные внутри функции, называются глобальными

*Наименование вопроса: Вопрос 17*

Текст вопроса: Для описания пользовательского объекта в JavaScript используются:

Шаблоны ответов:

- +1: фигурные скобки
- 2: квадратные скобки
- 3: круглые скобки
- 4: в JavaScript нет пользовательских объектов

*Наименование вопроса: Вопрос 18*

Текст вопроса: Для обработки исключений в JavaScript используется конструкция:

Шаблоны ответов:

- +1: try { <программа> } catch(e) { <обработка> } [finally { <завершение> }]
- 2: catch { <программа> } try(e) { <обработка> } [finally { <завершение> }]
- 3: catch(e) { <программа> } try { <обработка> } [finally { <завершение> }]
- 4: try { <программа> } finally { <обработка> } [catch(e) { <завершение> }]

*Наименование вопроса: Вопрос 19*

Текст вопроса: Массивы, строки, числа и даты являются:

Шаблоны ответов:

- +1: объектами языка JavaScript
- 2: переменными языка JavaScript
- 3: функциями языка JavaScript
- 4: методами языка JavaScript

*Наименование вопроса: Вопрос 20*

Текст вопроса: Конструкция `console.log(<сообщение>)` используется для:

Шаблоны ответов:

- +1: вывода сообщения в отладочную панель браузера
- 2: вывода сообщения всплывающим сообщением
- 3: записи сообщения в файл логов браузера
- 4: такая конструкция в JavaScript отсутствует

*Наименование вопроса: Вопрос 21*

Текст вопроса: Какой наивысший объект в объектной модели JavaScript?

Шаблоны ответов:

- +1: window
- 2: document
- 3: navigator
- 4: object

*Наименование вопроса: Вопрос 22*

Текст вопроса: Какой объект в JavaScript хранит объектную структуру HTML документа?

Шаблоны ответов:

- +1: document
- 2: history
- 3: window
- 4: navigator

*Наименование вопроса: Вопрос 23*

Текст вопроса: События в JavaScript это:

Шаблоны ответов:

- +1: функции-обработчики, которые могут быть привязаны к элементам HTML страниц
- 2: то, что происходит в некоторый момент времени и рассматривается как изменение состояния мира
- 3: это изменение свойств, зафиксированное наблюдателем в сообщении от объекта
- 4: общие атрибуты всех объектов языка

*Наименование вопроса: Вопрос 24*

Текст вопроса: Какими методами осуществляется взаимодействие интерфейса веб-приложения с серверной частью веб-приложения?

Шаблоны ответов:

- +1: с помощью элементов форм (GET и POST запросы)
- 2: с помощью элементов форм (SET и GET запросы)
- 3: они взаимодействуют напрямую
- 4: с помощью JQuery

*Наименование вопроса: Вопрос 25*

Текст вопроса: Сколько параметров можно передать функции ?

Шаблоны ответов:

- 1: Ровно столько, сколько указано в определении функции
- 2: Сколько указано в определении функции или меньше
- 3: Сколько указано в определении функции или больше
- +4: Любое количество

*Наименование секции: Настройка серверного окружения .Системы управления контентом*

*Наименование вопроса: Вопрос 1*

Текст вопроса: Конфигурационный файл веб-сервер Apache называется:

Шаблоны ответов:

- 1: .access
- 2: configuration
- +3: httpd.conf
- 4: access.conf

*Наименование вопроса: Вопрос 2*

Текст вопроса: Что позволяет осуществлять веб-сервер Apache?

Шаблоны ответов:

- 1: Устанавливать программное обеспечение
- +2: Принимать HTTP-запросы от клиентов и выдавать им HTTP-ответы
- 3: Управлять базой данной
- 4: Осуществлять удаленный доступ к компьютеру

*Наименование вопроса: Вопрос 3*

Текст вопроса: Дополнительный файл конфигурации веб-сервер Apache называется:

Шаблоны ответов:

- +1: .htaccess
- 2: htaccess.txt
- 3: config
- 4: .access

*Наименование вопроса: Вопрос 4*

Текст вопроса: Чтобы зайти в MySQL с привилегиями root, нужно ввести команду:

Шаблоны ответов:

- 1: mysql user root
- +2: mysql -u root -p
- 3: mysql user:root -password
- 4: mysql superuser

*Наименование вопроса: Вопрос 5*

Текст вопроса: MySQL это:

Шаблоны ответов:

- 1: аналитическая система управления проектами
- +2: свободная реляционная система управления базами данных
- 3: свободная система управления пользователями
- 4: свободная система управления контентом

*Наименование вопроса: Вопрос 6*

Текст вопроса: Какой SQL-оператор создаёт базу данных в MySQL?

Шаблоны ответов:

- 1: USE dbname
- 2: ADD DATABASE dbname;
- +3: CREATE DATABASE dbname;
- 4: INSERT DATABASE dbname;

*Наименование вопроса: Вопрос 7*

Текст вопроса: Для чего предназначен phpMyAdmin?

Шаблоны ответов:

- 1: Администрирование сайта
- 2: Выбор веб-сервера
- +3: Администрирование БД
- 4: Подключения php плагинов

*Наименование вопроса: Вопрос 8*

Текст вопроса: Как осуществляется вход в административную панель управления Joomla?

Шаблоны ответов:

- 1: Название сайта/controlpanel
- +2: Название сайта/administrator
- 3: Название сайта/admin
- 4: Название сайта/superuser

*Наименование вопроса: Вопрос 9*

Текст вопроса: CMS Joomla - это?

Шаблоны ответов:

- 1: Бесплатная система управления кодом
- +2: Бесплатная система управления контентом (содержанием) с открытым исходным кодом
- 3: Бесплатная система управления контентом (содержанием) с закрытым исходным кодом
- 4: Система управления данными

*Наименование вопроса: Вопрос 10*

Текст вопроса: Для создания нового материала в CMS Joomla нужно зайти в меню:

Шаблоны ответов:

- 1: Компоненты->Менеджер материалов
- 2: Материалы->Менеджер категорий
- 3: Расширения->Модули
- +4: Материалы->Менеджер материалов

*Наименование вопроса: Вопрос 11*

Текст вопроса: Для создания новой категории в CMS Joomla нужно зайти в меню:

Шаблоны ответов:

- +1: Материалы->Менеджер категорий
- 2: Расширения->Модули
- 3: Система->Настройки
- 4: Расширения->Плагины

*Наименование вопроса: Вопрос 12*

Текст вопроса: Для создания нового меню в CMS Joomla необходимо зайти в:

Шаблоны ответов:

- 1: Система->Настройки
- 2: Расширения->Новый пункт меню
- +3: Меню->Менеджер меню->Создать меню
- 4: Материалы->Менеджер меню

*Наименование вопроса: Вопрос 13*

Текст вопроса: Для загрузки изображений через административную панель в CMS Joomla нужно зайти в:

Шаблоны ответов:

- +1: Материалы->Медиа-менеджер
- 2: Расширения->Модули
- 3: Расширения->Изображения
- 4: Материалы->Менеджер материалов

*Наименование вопроса: Вопрос 14*

Текст вопроса: Для создания нового пользователя в CMS Joomla нужно зайти в:

Шаблоны ответов:

- +1: Пользователи->Менеджер пользователей
- 2: Расширения->Модули->Пользователи
- 3: Компоненты->Управление пользователями
- 4: Система->Новые пользователи

*Наименование вопроса: Вопрос 15*

Текст вопроса: Для чего предназначены CMS?

Шаблоны ответов:

- 1: Создание приложений
- 2: Создание игр
- +3: Обеспечение управления содержимым сайта и его внешним видом
- 4: Для управления базой данных

*Наименование вопроса: Вопрос 16*

Текст вопроса: Выберите все СУБД поддерживаемые в CMS Joomla:

Шаблоны ответов:

- +1: MySQL
- +2: MS SQL Server
- +3: PostgreSQL
- 4: MariaDB

*Наименование вопроса: Вопрос 17*

Текст вопроса: Выберите основные возможности CMS Joomla:

Шаблоны ответов:

- +1: Поддержка протоколов контроля доступа
- +2: Богатая возможность кастомизации сайта
- 3: Редактирование исходного кода CMS
- +4: Обширный набор готовых шаблонов

*Наименование вопроса: Вопрос 18*

Текст вопроса: Размещение какого контента доступно через CMS Joomla по умолчанию?

Шаблоны ответов:

- +1: Текст
- +2: Изображения
- +3: Файлы
- 4: Видео

*Наименование вопроса: Вопрос 19*

Текст вопроса: Как предотвращается доступ к таблицам в CMS Joomla?



Шаблоны ответов:

- 1: С помощью случайной генерации имен таблиц
- 2: Созданием ложных таблиц
- +3: С помощью префиксов
- 4: Запретом на чтение таблиц

*Наименование вопроса: Вопрос 20*

Текст вопроса: Что такое фронтенд?

Шаблоны ответов:

- 1: Система администрирования сайта
- 2: Путь к корневой директории текущего приложения
- +3: Часть сайта, доступная пользователю
- 4: Языковые файлы

*Наименование вопроса: Вопрос 21*

Текст вопроса: Что такое бэкенд?

Шаблоны ответов:

- 1: Путь к корневой директории текущего приложения
- 2: Часть сайта, доступная пользователю
- 3: Языковые файлы
- +4: Система администрирования сайта

*Наименование вопроса: Вопрос 22*

Текст вопроса: Выберите основные достоинства Drupal:

Шаблоны ответов:

- +1: Поддержка и отображение произвольных типов данных
- +2: Возможность систематизации контента по уровням, категориям и признакам
- +3: Большое количество модулей
- 4: Простота использования

*Наименование вопроса: Вопрос 23*

Текст вопроса: С помощью каких модулей можно защитить сайт от роботов и ботов?

Шаблоны ответов:

- +1: CAPTCHA
- 2: HumanOn
- +3: reCAPTCHA
- 4: SecuriManager

*Наименование вопроса: Вопрос 24*

Текст вопроса: Какие роли поддерживает CMS Drupal по умолчанию?

Шаблоны ответов:

- +1: Зарегистрированный пользователь
- 2: Привилегированный пользователь
- +3: Администратор
- +4: Анонимный пользователь

*Наименование вопроса: Вопрос 25*

Текст вопроса: Какие библиотеки JavaScript поддерживает CMS Drupal?

Шаблоны ответов:

- +1: Ajax
- +2: JQuery
- 3: NodeJS

+4: АНАН

*Наименование вопроса: Вопрос 26*

Текст вопроса: В CMS Joomla в папке с шаблоном файл `template_preview.png` это:

Шаблоны ответов:

+1: скриншот шаблона, показывающий внешний вид шаблона

2: каталог хранения доступных локализаций шаблона

3: основной логический файл шаблона

4: уменьшенная копия скриншота

*Наименование вопроса: Вопрос 27*

Текст вопроса: Какой файл в шаблонах Drupal содержит всю логику условных переходов и обработку выходных данных?

Шаблоны ответов:

1: `index.html`

+2: `template.php`

3: `index.php`

4: `settings.php`

*Наименование вопроса: Вопрос 28*

Текст вопроса: В шаблонах Drupal файл `block.tpl.php` предназначен:

Шаблоны ответов:

1: для контента

+2: для блоков

3: для страниц

4: для подвала

*Наименование вопроса: Вопрос 29*

Текст вопроса: При создании нового шаблона в CMS Joomla папка `language` это:

Шаблоны ответов:

1: каталог скриншотов шаблона

+2: каталог хранения доступных локализаций шаблона

3: основной логический файл шаблона

4: каталог локализаций картинок

*Наименование вопроса: Вопрос 30*

Текст вопроса: Для создания нового шаблона с помощью CMS Joomla необходимо зайти в:

+1: Расширения – Менеджер расширений->Загрузить файл пакета

2: Расширения->Модули

3: Система->Настройки

4: Расширения->Плагины