

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
"РЯЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ РАДИОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ В.Ф. УТКИНА"**

СОГЛАСОВАНО

Зав. выпускающей кафедрой

Гусев Сергей Игоревич

УТВЕРЖДАЮ

Зачет "Языки и системы программирования"
рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Космических технологий**

Учебный план 2.3.5._06_24_00.plx
2.3.5. Математическое и программное обеспечение вычислительных систем,
комплексов и компьютерных сетей

Форма обучения **очная**

Общая трудоемкость **2 ЗЕТ**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		Итого	
Неделя	16			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Иная контактная работа	0,25	0,25	0,25	0,25
Итого ауд.	0,25	0,25	0,25	0,25
Контактная работа	0,25	0,25	0,25	0,25
Сам. работа	18	18	18	18
Часы на контроль	53,75	53,75	53,75	53,75
Итого	72	72	72	72

г. Рязань

Программу составил(и):

д.т.н., профессор, Колесенков А.Н.

Рабочая программа дисциплины

Зачет "Языки и системы программирования"

разработана в соответствии с ФГТ ВО:

ФГТ к структуре программ подготовки научных и научно-педагогических кадров в аспирантуре (адъюнктуре), условиям их реализации, срокам освоения этих программ с учетом различных форм обучения, образовательных технологий и особенностей отдельных категорий аспирантов (адъюнктов) (приказ Минобрнауки России от 20.10.2021 г. № 951)

составлена на основании учебного плана:

2.3.5. Математическое и программное обеспечение вычислительных систем, комплексов и компьютерных сетей
утвержденного учёным советом вуза от 26.01.2024 протокол № 7.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

Космических технологий

Протокол от 29.05.2024 г. № 8

Срок действия программы: 2024-2027 уч.г.

Зав. кафедрой Гусев Сергей Игоревич

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2025-2026 учебном году на заседании кафедры
Космических технологий

Протокол от _____ 2025 г. № ____

Зав. кафедрой _____

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2026-2027 учебном году на заседании кафедры
Космических технологий

Протокол от _____ 2026 г. № ____

Зав. кафедрой _____

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2027-2028 учебном году на заседании кафедры
Космических технологий

Протокол от _____ 2027 г. № ____

Зав. кафедрой _____

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2028-2029 учебном году на заседании кафедры

Космических технологий

Протокол от _____ 2028 г. № ____

Зав. кафедрой _____

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1.1	Ознакомление с методами и методологиями разработки программного обеспечения, анализа и проектирования программных систем, освоение инструментальной поддержки процесса разработки программного обеспечения, парадигм и техники программирования.
1.2	Задачи дисциплины:
1.3	Изучить основные понятия и принципы языков программирования, а также их классификацию.
1.4	Освоить синтаксис и семантику выбранного языка программирования.
1.5	Научиться использовать интегрированные среды разработки для создания, отладки и тестирования программ.
1.6	Получить навыки работы с основными структурами данных и алгоритмами.
1.7	Развить умение применять полученные знания для решения практических задач.
1.8	Сформировать понимание важности соблюдения стандартов кодирования и принципов хорошего стиля программирования.
1.9	Познакомиться с основами объектно-ориентированного программирования и научиться применять его на практике.
1.10	Приобрести опыт работы с библиотеками и фреймворками для упрощения процесса разработки.
1.11	Научиться создавать кроссплатформенные приложения с использованием современных технологий.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Цикл (раздел) ОП:	2.3.6
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	основные понятия и принципы языков программирования; синтаксис и семантику выбранного языка программирования; основы объектно-ориентированного программирования.
3.2	Уметь:
3.2.1	использовать интегрированные среды разработки для создания, отладки и тестирования программ; применять полученные знания для решения практических задач; работать с основными структурами данных и алгоритмами.
3.3	Владеть:
3.3.1	работы с библиотеками и фреймворками для упрощения процесса разработки; создания кроссплатформенных приложений с использованием современных технологий; соблюдения стандартов кодирования и принципов хорошего стиля программирования.

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Форма контроля
	Раздел 1. Подготовка и проведения зачета					
1.1	Подготовка к зачету /Тема/	3	0			
1.2	Языки и системы программирования /Ср/	3	18		Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Л3.3 Э1 Э2	
1.3	Консультация /ИКР/	3	0,25		Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Л3.3 Э1 Э2	
1.4	Зачет /Тема/	3	0			

1.5	Языки и системы программирования /Зачёт/	3	53,75		Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2 Л2.3Л3.1 Л3.2 Л3.3 Э1 Э2	
-----	--	---	-------	--	---	--

5. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Зачёт проводится в форме устного опроса. Каждому студенту задаётся один вопрос из списка ниже и предлагается решить задачу на одном из языков программирования, изученных в рамках курса.

На подготовку к зачету дается 45 минут. На ответ дается 15 минут.

Критерии оценки зачета

- оценка «зачтено» выставляется студенту, если он демонстрирует знание основных понятий и принципов языков программирования, умеет применять полученные знания для решения практических задач, владеет навыками работы с библиотеками и фреймворками для упрощения процесса разработки;
- оценка «не зачтено» выставляется студенту, который не знает значительной части программного материала, допускает существенные ошибки, неуверенно, с большими затруднениями решает практические задачи или не справляется с ними самостоятельно.

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/название ЭБС
Л1.1	Свердлов С. З.	Языки программирования и методы трансляции : учебное пособие для вузов	Санкт-Петербург: Лань, 2024, 564 с.	978-5-507-48776-9, https://e.lanbook.com/book/362948
Л1.2	Непейвода, Н. Н.	Стили и методы программирования : учебное пособие для спо	Саратов: Профобразование, 2024, 295 с.	978-5-4488-1011-4, https://www.iprbookshop.ru/139764.html
Л1.3	Серебряков, В. А., Галочкин, М. П., Гончар, Д. Р., Фуругян, М. Г.	Теория и реализация языков программирования : учебное пособие для спо	Саратов: Профобразование, 2024, 372 с.	978-5-4488-1013-8, https://www.iprbookshop.ru/139766.html

6.1.2. Дополнительная литература

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/название ЭБС
Л2.1	Тюкачев Н. А., Хлебостроев В. Г.	С#. Основы программирования : учебное пособие для спо	Санкт-Петербург: Лань, 2023, 272 с.	978-5-507-45438-9, https://e.lanbook.com/book/269840
Л2.2	Мейер, Б.	Объектно-ориентированное программирование и программная инженерия : учебное пособие	Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2024, 284 с.	978-5-4497-2464-9, https://www.iprbookshop.ru/133956.html

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/название ЭБС
Л2.3	Маркин, А. В.	Web-программирование : учебное пособие для спо	Саратов, Москва: Профобразование, Ай Пи Ар Медиа, 2024, 267 с.	978-5-4488-2127-1, 978-5-4497-3246-0, https://www.iprbookshop.ru/141274.html

6.1.3. Методические разработки

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/название ЭБС
Л3.1	Мерсов А. А., Русаков А. М., Филатов В. В.	Языки программирования	Москва: РТУ МИРЭА, 2022, 83 с.	, https://e.lanbook.com/book/256697
Л3.2	Акулич И. Л.	Математическое программирование в примерах и задачах : учебное пособие для вузов	Санкт-Петербург: Лань, 2024, 348 с.	978-5-507-47317-5, https://e.lanbook.com/book/360428
Л3.3	Андрианова А. А., Исмагилов Л. Н., Мухтарова Т. М.	Алгоритмизация и программирование. Практикум : учебное пособие для спо	Санкт-Петербург: Лань, 2024, 240 с.	978-5-507-50372-8, https://e.lanbook.com/book/423065

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"

Э1	Delphi Community
Э2	Visual Studio Community

6.3 Перечень программного обеспечения и информационных справочных систем

6.3.1 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства

Наименование	Описание
Delphi Community Edition	Свободное ПО
Visual studio community	Свободное ПО
Microsoft Visual Studio 12.0	Microsoft Imagine, номер подписки 700102019
Microsoft Visual Studio	Microsoft Imagine: Номер подписки 700102019, бессрочно
Microsoft Visual Studio 2010 C#	Лицензия для образовательных учреждений

6.3.2 Перечень информационных справочных систем

6.3.2.1	Информационно-правовой портал ГАРАНТ.РУ http://www.garant.ru
6.3.2.2	Система КонсультантПлюс http://www.consultant.ru
6.3.2.3	Справочная правовая система «КонсультантПлюс» (договор об информационной поддержке №1342/455-100 от 28.10.2011 г.)

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1	21 бизнес-инкубатор. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, лабораторных и практических работ, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, самостоятельной работы 12 мест, 2 экрана, доска, 12 компьютеров (компьютерный класс) с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду РГРТУ
---	---

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Перечень вопросов по разделам.

1. Языки программирования, их классификация. Трансляторы и их виды. Синтаксис и семантика языков программирования. Цепочки и языки. Порождающие грамматики, распознаватели и преобразователи. Классификация

Хомского. Лексемы и понятия, Бэкуса-Наура формы (БНФ) и синтаксические диаграммы. Операционная, трансформационная и денотационная семантика. Стандарты и версии языков программирования. Языки программирования высокого уровня. Иерархия языковых конструкций. Система типов языка высокого уровня, простые, составные, первичные, стандартные, библиотечные и конструируемые типы. Статическая и динамическая типизация, свойства языков со строгой типизацией. Процедуры и функции, простая структура вызовов-возвратов, задачи, сопрограммы и подпрограммы обработки исключительных ситуаций. Блоки и правила локализации имен. Механизм параметров, ключевые и позиционные параметры, способы подстановки параметров. Рекурсия.

2. Объектно-ориентированное программирование. Классы и объекты, наследование, интерфейсы. Понятие об объектном окружении. Рефлексия. Библиотеки классов. Средства обработки объектов (контейнеры и итераторы).

3. Распределенное программирование. Процессы и их синхронизация. Семафоры, мониторы Хоара. Объектно-ориентированное распределенное программирование. CORBA. Параллельное программирование над общей памятью. Нити. Стандартный интерфейс Open MP. Распараллеливание последовательных программ. Параллельное программирование над распределенной памятью. Парадигмы SPMD и MIMD. Стандартный интерфейс MPI.

4. Этапы и схемы трансляции. Построение абстрактной программы: лексический, синтаксический и контекстный анализы. Генерация. Оптимизация и схема оптимизирующей трансляции. Промежуточные представления программ. Обнаружение ошибок.

5. Конечные автоматы и их свойства. Реализация лексического анализа. Автоматы с магазинной памятью и их свойства. Стратегии синтаксического анализа и обработки ошибок. LL-грамматики и LL-анализаторы. LR-грамматики LR-анализаторы. Автоматическое построение лексических и синтаксических анализаторов по формальным описаниям грамматик, системы LEX и YACC. Контекстный анализ: идентификация и атрибутивная индукция. Атрибутивные грамматики и алгоритмы вычисления атрибутов. Атрибутивные системы построения трансляторов.

6. Смешанная стратегия при трансляции и оптимизирующие преобразования. Локальная, квазилокальная и глобальная оптимизация. Схемы программ и промежуточные представления программ. Анализ потока управления: представление и структуризация множеств исполнений, нахождение свойств операторов и переходов, выбор порядка обработки операторов. Анализ потока данных: свойства исполнений и состояний. Способы оптимизации программ: разгрузка участков повторяемости, упрощение действий, чистка программы, экономия памяти, сокращение программы. Выбор последовательности применения оптимизирующих преобразований и контекстных условий.

7. Общая схема генерации объектного кода в компиляторах и внутреннее представление команд. Представление структур данных. Генерация выражений, операторов и подпрограмм. Распределение памяти. Динамическая поддержка. Покадровая оптимизация. Перенастраиваемые (retargetable) компиляторы. Автоматическая генерация генераторов объектного кода (системы BEG, Iburg и др.).

8. Машинно-зависимые и машинно-ориентированные языки. Язык ассемблера, представление машинных команд и констант, команды транслятору и их реализация. Макросы и макропроцессоры.

9. Системы программирования и их типовые компоненты: языки, трансляторы, редакторы связей, отладчики, текстовые редакторы. Применение макросредств при построении трансляторов. Методы обеспечения мобильности. Метод раскрутки. Модульный подход при построении трансляторов.

10. Пакеты прикладных программ (ППП). Системная часть и наполнение. Языки общения с ППП. Машинная графика. Средства поддержки машинной графики. Графические пакеты.

11. Технология разработки и сопровождения программ. Жизненный цикл программы. Этапы разработки, степень и пути их автоматизации. Обратная инженерия. Декомпозиционные и сборочные технологии, механизмы наследования, инкапсуляции, задания типов. Модули, взаимодействие между модулями, иерархические структуры программ.

12. Отладка, тестирование, верификация и оценивание сложности программ. Генерация тестов. Системы генерации тестов. Срезы программ (slicing) и их применение при отладке программ и для генерации тестов.

13. Методы спецификации программ. Методы проверки спецификации. Схемное, структурное, визуальное программирование. Языки функционального и логического программирования. Разработка пользовательского интерфейса, стандарт CUA, мультимедийные среды интерфейсного взаимодействия.

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ПОДПИСАНО ЗАВЕДУЮЩИМ КАФЕДРЫ	ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ , Гусев Сергей Игоревич, Проректор по научной работе и инновациям	22.10.24 13:06 (MSK)	Простая подпись
ПОДПИСАНО ЗАВЕДУЮЩИМ ВЫПУСКАЮЩЕЙ КАФЕДРЫ	ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ , Гусев Сергей Игоревич, Проректор по научной работе и инновациям	22.10.24 13:06 (MSK)	Простая подпись
ПОДПИСАНО НАЧАЛЬНИКОМ ОА	ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ , Нефедова Елена Евгеньевна, Начальник отдела аспирантуры	22.10.24 15:17 (MSK)	Простая подпись
ПОДПИСАНО ПРОРЕКТОРОМ ПО НР И И	ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ , Гусев Сергей Игоревич, Проректор по научной работе и инновациям	22.10.24 15:18 (MSK)	Простая подпись