МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «Рязанский государственный радиотехнический университет им. В.Ф. Уткина»

КАФЕДРА ЭЛЕКТРОННЫЕ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ МАШИНЫ

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

по дисциплине

«Технологии разработки информационных систем»

Направление подготовки 38.03.05 – «Бизнес-информатика»

Направленность (профиль) подготовки «Информационно-аналитическое

обеспечение и IT-технологии в

бизнесе»

Уровень подготовки - бакалавриат

Квалификация выпускника – бакалавр

Форма обучения – очная, очно-заочная

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Оценочные материалы — это совокупность учебно-методических материалов (практических заданий, описаний форм и процедур проверки), предназначенных для оценки качества освоения обучающимися данной дисциплины как части ОПОП.

Цель — оценить соответствие знаний, умений и владений, приобретенных обучающимся в процессе изучения дисциплины, целям и требованиям ОПОП в ходе проведения промежуточной аттестации.

Основная задача — обеспечить оценку уровня сформированности компетенций. Контроль знаний обучающихся проводится в форме промежуточной аттестации.

Промежуточная аттестация проводится в форме экзамена. Форма проведения экзамена - тестирование, письменный опрос по теоретическим вопросам и выполнение практического задания.

2 ОПИСАНИЕ ПОКАЗАТЕЛЕЙ И КРИТЕРИЕВ ОЦЕНИВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ

Сформированность каждой компетенции (или ее части) в рамках освоения данной дисциплины оценивается по трехуровневой шкале:

- 1) пороговый уровень является обязательным для всех обучающихся по завершении освоения дисциплины;
- 2) продвинутый уровень характеризуется превышением минимальных характеристик сформированности компетенций по завершении освоения дисциплины;
- 3) эталонный уровень характеризуется максимально возможной выраженностью компетенций и является важным качественным ориентиром для самосовершенствования.

Уровень освоения компетенций, формируемых дисциплиной:

Описание критериев и шкалы оценивания тестирования:

Шкала оценивания	Критерий
3 балла	уровень усвоения материала, предусмотренного программой:
(эталонный уровень)	процент верных ответов на тестовые вопросы от 85 до 100%
2 балла	уровень усвоения материала, предусмотренного программой:
(продвинутый уровень)	процент
	верных ответов на тестовые вопросы от 70 до 84%
1 балл	уровень усвоения материала, предусмотренного программой:
(пороговый уровень)	процент
	верных ответов на тестовые вопросы от 50 до 69%
0 баллов	уровень усвоения материала, предусмотренного программой:
	процент верных ответов на тестовые вопросы от 0 до 49%

Описание критериев и шкалы оценивания теоретического вопроса:

Шкала оценивания	Критерий	
3 балла (эталонный уровень)	выставляется студенту, который дал полный ответ на вопрос, показал глубокие систематизированные знания, смог привести примеры,	
	ответил на дополнительные вопросы преподавателя	
2 балла (продвинутый уровень)	выставляется студенту, который дал полный ответ на вопрос, но на некоторые дополнительные вопросы преподавателя ответил только с	
	помощью наводящих вопросов	
1 балл (пороговый уровень)	выставляется студенту, который дал неполный ответ на вопрос в билете и смог ответить на дополнительные вопросы только с помощью преподавателя	
0 баллов	выставляется студенту, который не смог ответить на вопрос	

Описание критериев и шкалы оценивания практического задания:

Шкала оценивания	Критерий
3 балла	Задача решена верно
(эталонный уровень)	
2 балла	Задача решена верно, но имеются неточности в логике решения
(продвинутый уровень)	
1 балл	Задача решена верно, с дополнительными наводящими вопросами
(пороговый уровень)	преподавателя
0 баллов	Задача не решена

Описание критериев и шкалы оценивания курсового проекта

Шкала оценивания	Критерий
Оценка «отлично»	курсовой проект выполнен в полном объеме, все аналитические этапы
(эталонный уровень)	и модели выполнены без ошибок, дана оценка полученных
	результатов, работа выполнено самостоятельно, работа оформлена
	аккуратно, соблюдались сроки сдачи и защиты курсового проекта,
	при защите курсового проекта студент ответил на все предложенные
	вопросы
Оценка «хорошо»	курсовой проект выполнен в полном объеме, присутствуют
(продвинутый уровень)	незначительные ошибки при проведении анализа и/или при
	построении моделей, дана оценка полученных результатов, работа
	выполнена самостоятельно, работа оформлена аккуратно,
	соблюдались сроки сдачи и защиты курсового проекта, при защите
	курсового проекта студент ответил не на все предложенные вопросы (правильных ответов не менее 75%)
Оценка «удовлетворительно»	курсовой проект выполнен в полном объеме, присутствуют ошибки
(пороговый уровень)	при проведении анализа и/или при построении моделей, оценка
(nopocodon ypodeno)	полученных результатов не является полной, работа выполнена
	самостоятельно, по оформлению работы имеются замечания,
	частично соблюдались сроки сдачи и защиты курсового проекта, при
	защите курсового проекта студент ответил не на все предложенные
	вопросы (правильных ответов не менее 50%)
Оценка	Оценка «неудовлетворительно» выставляется в случае выполнения
«неудовлетворительно»	хотя бы одного из условий:
	курсовой проект выполнен не в полном объеме;
	присутствуют грубые ошибки при проведении анализа и/или при
	построении моделей;
	работа выполнена не самостоятельно;
	не соблюдались сроки сдачи и защиты курсового проекта;
	при защите курсового проекта студент ответил не на все
	предложенные вопросы (правильных ответов менее 50%)

На промежуточную аттестацию выносится тест, два теоретических вопроса и задача. Максимально студент может набрать 12 баллов. Итоговый суммарный балл студента, полученный при прохождении промежуточной аттестации, переводится в традиционную форму по системе «отлично», «хорошо», «удовлетворительно» и «неудовлетворительно».

Оценка «отлично» выставляется студенту, который набрал в сумме 12 баллов (выполнил все задания на эталонном уровне). Обязательным условием является выполнение всех предусмотренных в течение семестра практических заданий.

Оценка «**хорошо**» выставляется студенту, который набрал в сумме от 8 до 11 баллов при условии выполнения всех заданий на уровне не ниже продвинутого. Обязательным

условием является выполнение всех предусмотренных в течение семестра практических заланий.

Оценка «удовлетворительно» выставляется студенту, который набрал в сумме от 4 до 7 баллов при условии выполнения всех заданий на уровне не ниже порогового. Обязательным условием является выполнение всех предусмотренных в течение семестра практических заданий.

Оценка «неудовлетворительно» выставляется студенту, который набрал в сумме менее 4 баллов или не выполнил всех предусмотренных в течение семестра практических заданий.

3 ПАСПОРТ ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Контролируемые разделы (темы) дисциплины	Код контролируемой компетенции (или её части)	Вид, метод, форма оценочного мероприятия
Тема 1. Принципы разработки	ПК-8.1; ПК-8.2	Экзамен
информационных систем.		
Тема 2. Методологии разработки	ПК-8.1; ПК-8.2	Экзамен
программного обеспечения (ПО).		Защита курсового
		проекта
Тема 3. Моделирование ИС.	ПК-8.1; ПК-8.2	Экзамен
		Защита курсового
		проекта
Тема 4. Спецификация требований к ИС.	ПК-8.2	Экзамен
		Защита курсового
		проекта

4 ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ ИЛИ ИНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

.1. Промежуточная аттестация в форме экзамена

Код компетенции	Результаты
	освоения ОПОП
	Содержание компетенций
ПК-8.2	Выявляет и анализирует требования в рамках проекта

Типовые тестовые вопросы:

1. Какой из приведенных пунктов не входит в стандартные этапы создания информационных систем?

Формирование требований;

Логическое проектирование;

+Объектное проектирование;

Физическое проектирование.

2. Что не входит в основные характеристики пользовательского интерфейса? Функциональность;

+Объектность:

Юзабилити.

3. К программной д RUP;		ология р	разработки	не	предусматривает	разработку
•	логия по ГОСТ	;				
цикла?			4.	осно	ая методология ра ована на каскадной гненного	-
			RUP; Agile +Mei	;	огия по ГОСТ.	
функций органи Информ +Корпор Информ	ізации? ационные сист ративные (инт ационные сист	емы орга егрирован емы упра	ных систем и низационного нные) инфорл вления техно	исполь: о упра мациог ологич	зуют для автомат	
6. Ч информационни Роли; Действи +Ресурс	то не ана. ым системам?	пизируетс системы;	ся на эт			ребований к
параметрах, св +инфор энтропи корпора	гойствах и сост мацию;	поянии, по	озволяющие у		ектах реального м иить неполноту зн	-
	Типовые пран	стически	е задания:			
В соотв	-			-	ентировать списог фикацию требован	•
Номер требов	ания	Входны Логика Результ Исключ	ительные си	-	1	
			отсутствоват	-		

Пример оформления:

R1	Имя требования	Необходимо внести данные
		о клиенте
	Входные данные	паспортные данные клиента;
		дата регистрации клиента.
	Логика	1. Ввод данных в
		соответствующие поля.
		2. Добавление нового
		клиента в базу данных.
	Результат	Клиент добавлен в базу
		данных
	Исключительные ситуации	Если клиент уже существует
	(могут отсутствовать)	в базе данных, то вывести
		сообщение об ошибке

Критерии выполнения задания 1

Задание считается выполненным, если: обучающийся выявил требования, касающиеся основной деятельности в рамках предметной области и возможные исключительные ситуации.

Задание 2

В соответствии с вариантом разработать прототип пользовательского интерфейса. Прототип должен содержать не менее одной формы на каждую пользовательскую роль.

Критерии выполнения задания 2

Задание считается выполненным, если: обучающийся сформировал прототип интерфейса, обеспечивающий покрытие пользовательских требований всех ролей, описанных в предметной области; при построении модели интерфейса использовал основные принципы юзабилити.

Задание 3

В соответствии с вариантом предметной области выявить множества:

- бизнес-ролей;
- активностей;
- бизнес-правил.

Бизнес-роль	Активность

Выявленные множества необходимо оформить в виде таблиц:

Бизнес-роли и их активности:

№ правила	Формулировка бизнес-правила
1.	
2.	

Критерии выполнения задания 3

Задание считается выполненным, если: обучающийся на основе описания предметной области своего варианта задания сформировал списки бизнес-ролей, активностей и бизнес-правил по правилам объектно-ориентированного подхода при разработке сложных программных систем.

Задание 4

В соответствии с вариантом задания построить модель бизнес-процесса основной деятельности предметной области в нотации BPMN. Если основных деятельностей несколько, то выбрать наиболее детально описанную деятельность.

Критерии выполнения задания 4

Задание считается выполненным, если: обучающийся сформировал процессную модель деятельности предметной области по правилам построения нотации BPMN.

Задание 5

В соответствии с вариантом сформировать для предметной области концептуальное описание, содержащее сведения о деятельности в рамках предметной области.

Критерии выполнения задания 5

Задание считается выполненным, если: обучающийся на основе описания предметной области своего варианта задания сформировал концептуальное описание деятельности с использованием принципов объектно-ориентированного подхода в анализе предметных областей.

Типовые теоретические вопросы:

- 1. Основные понятия проектирования ИС.
- 2. Классификация программных систем.
- 3. Окружение программных систем.
- 4. Корпоративные информационные системы.
- 5. Концепции проектирования программных систем.
- 6. Этапы и уровни проектирования.
- 7. Структуры информационных систем.
- 8. Особенности проектирования сложных программных систем.
- 9. Концептуальное моделирование.
- 10. Функциональное моделирование.
- 11. Разработка логической модели программной системы.
- 12. Разработка модели реализации программного обеспечения.

Код компетенции	Результаты
код компетенции	1 0 3 7 1 1 1 1 1 1 1

	освоения ОПОП
	Содержание компетенций
ПК-8.1	Инициирует, планирует и организует исполнение работ проекта

Типовые тестовые вопросы:

1. Какая модель жизненного цикла подразумевает выполнение проекта без возможности возврата на предыдущие этапы?

+каскадная;

эволюционная;

инкрементная;

интеграционная.

2. Какая методология разработки основана на спринтах?

Kanban:

+Scrum;

XP:

RUP.

3. Какая модель жизненного цикла основана на постепенном наращивании функционала с циклической разработкой прототипов?

каскадная;

+эволюционная;

инкрементная;

итеративная.

4. Что подразумевается под набором видов деятельности, направленным на создание, внедрение и эксплуатацию информационной системы:

алгоритм разработки программного обеспечения;

+жизненный цикл;

основной процесс предметной области;

процессная модель предметной области.

5. Какая концепция управления и построения информационных систем появилась первой?

+Цикл качества Деминга (PDCA);

Оптимизации управления ресурсами (ERP II);

Система управления связями с клиентами для сбыта и реализации продукции (CRM);

Система управления знаниями о бизнесе (КМ).

6. Какой международный стандарт регламентирует жизненный цикл ИС?

+ISO 12207;

ISO 12100;

ISO 34.101;

ISO 19.103.

7. Что предусматривает моделирование по отношению к объекту моделирования?

+Упрощение модели по отношению к реальному объекту;

Усложнение модели по отношению к реальному объекту;

Отказ от ключевых свойств объекта.

8. Какая методология моделирования не является графической? RUP; ARIS; +Agile.

9. Взаимосвязанной совокупностью аппаратных, программных средств и персонала направленной на обработку, хранение и выдачу информации для достижения некоторой цели называют:

окружение информационной системы; модель предметной области; +информационную систему; алгоритм.

Типовые практические задания:

Задание 6

В соответствии с вариантом задания необходимо проанализировать и выбрать наиболее оптимальную методологию разработки для предметной области. Выбор методологии необходимо осуществить, используя таблицу:

Критерий	Waterfall	RUP	Agile
Масштабы системы			
Сроки проекта			
Полнота и определенность требований к системе в начале проектирования			
Вероятность изменения требований к проекту и технологию работ			
Необходимость промежуточных рабочих версий продукта			
Необходимость сопровождения системы			

В соответствующих ячейках таблицы необходимо проставить результаты анализа каждого критерия: «+» - если методология подходит; «+-» - если есть ограничения использования методологии; «-» - если методология не подходит.

Критерии выполнения задания 6

Задание считается выполненным, если: обучающийся заполнил таблицу критериев выбора и логически обосновал выбранное решение своего варианта задания на основе знаний о достоинствах и недостатках методологий разработки информационных систем.

Задание 7

В соответствии с вариантом задания построить верхнеуровневую модель деятельности предметной области в нотации BPMN. Если предметная область

взаимодействует с внешними системами, то необходимо учесть окружение информационной системы.

Критерии выполнения задания 7

Задание считается выполненным, если: обучающийся сформировал верхнеуровневую модель деятельности предметной области по правилам построения нотации BPMN.

Задание 8

В соответствии с вариантом выбрать для предметной области наиболее подходящую архитектуру информационной системы. Обосновать сделанный выбор.

Выбор осуществлять с использованием таблицы:

Архитектурный стиль	Степень соответствия
Многослойная архитектура	
Компонентная архитектура	
Объектная архитектура	
Сервис-ориентированная архитектура	
Распределенная архитектура	
Архитектура клиент-сервер с удаленным хранением данных	
Архитектура клиент-сервер с удаленным представлением	
Архитектура клиент-сервер «Толстый клиент»	
Архитектура клиент-сервер «Сервер терминалов»	
Архитектура клиент-сервер «Облачное хранение данных»	
Архитектура клиент-сервер «Сервер приложений»	

В соответствующих полях столбца «Степень соответствия» необходимо отметить возможность реализации информационной системы с использованием конкретного архитектурного стиля: «+» - если архитектура подходит; «-» - если архитектура не подходит.

Критерии выполнения задания 8

Задание считается выполненным, если: обучающийся выделил архитектуры, подходящие для реализации информационной системы по варианту задания и логически обосновал свой выбор.

Типовые теоретические вопросы:

- 1. Жизненный цикл программного обеспечения.
- 2. Стандарты проектирования программных систем.
- 3. Модели и методологии разработки программного обеспечения.
- 4. Типовое проектирование.
- 5. Методология RUP.
- 6. Гибкие методологии разработки программного обеспечения.

- 7. Сбор и анализ информации необходимой для формирования требований к программному обеспечению.
- 8. Проектирование архитектуры программной системы.
- 9. Технологическая модель системы.
- 10. Шаблоны и практики архитектурных решений.

.2. Промежуточная аттестация в форме курсовой работы

Код компетенции	Результаты	
	освоения ОПОП	
	Содержание компетенций	
ПК-8.1	Инициирует, планирует и организует исполнение работ проекта	
ПК-8.2	Выявляет и анализирует требования в рамках проекта	

Типовое задание для курсового проекта по дисциплине:

Главной целью написания курсового проекта является проверка усвоения студентами знаний в области анализа и проектирования информационных систем, умения применять теоретические знания, полученные в ходе лекционных и практических занятий в решении поставленных задач.

Тема курсового проекта выбирается из предложенного перечня. По согласованию с преподавателем студент может выбрать тему, не включенную в рекомендованный перечень.

Названия выбранных студентами тем фиксируются преподавателем. Дублирование работ в пределах одной учебной группы не допускается.

Защита курсового проекта назначается по итогам проверки предоставленной пояснительной записки, оформленной в соответствии с требованиями, и осуществляется в форме ответов на вопросы преподавателя.

Тема курсового проекта: Проектирование информационной системы.

Пример предметной области: Проектирование информационной системы, обеспечивающей документооборот и отслеживание производственных показателей малого инновационного предприятия.

Основная цель: разработать проект информационной системы включающий: концептуальную модель целевой предметной области, процессную модель автоматизируемой деятельности, а также модели архитектуры и концепции системы.

Основные задачи:

- 1) провести семантический анализ предметной области;
- 2) провести моделирование предметной области, достаточное для достижения основной цели;
- 3) выбрать способ разработки информационной системы
- 4) разработать модели архитектуры и концепции системы.

Требования к предметной области:

- не менее трех ролей;
- не менее 3 процессов деятельности;
- не менее 25 действий;
- не менее 15 бизнес-правил.

Требования к моделированию:

- процессная модель должна быть реализована с использование нотации BPMN;

-	модель архитектуры должна описывать требования к окружению ИС и давать представление об особенностях аппаратной реализации проекта;

- модель концепции должна отражать ключевые особенности окружения системы и ее логической реализации.

Требования к содержанию пояснительной записки:

Титульный лист

Задание

Содержание

Введение

- 1 Анализ предметной области
 - 1.1 Концептуальное описание предметной области
 - 1.2 Выбор методологии разработки ИС
- 2 Моделирование предметной области
 - 2.1 Выявление ролей, действий и бизнес-правил
 - 2.2 Общая процессная модель предметной области
 - 2.3 Моделирование бизнес-процессов
- 3 Разработка архитектуры ИС
- 4 Разработка концепции ИС

Заключение

Список использованных источников

Приложение

Типовые вопросы на защите курсового проекта:

- 1. Какие недостатки может содержать описание предметной области со слов заказчика?
- 2. Какую методологию разработки ИС можно использовать в качестве альтернативной?
 - 3. Что включают в себя бизнес-правила?
- 4. Какие элементы нотации BPMN использовались при построении общей процессной модели?
 - 5. На основе чего были выделены подпроцессы при детализации общей модели?
 - 6. Поясните выбор архитектурных стилей.
- 7. Какую альтернативу выбранных архитектурных стилей можно предложить при условии наличия неограниченных ресурсов?
 - 8. Перечислите основные функции окружения ИС.
 - 9. Чем концепция ИС отличается от архитектуры?

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СОГЛАСОВАНО ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ, Костров Борис Васильевич, Заведующий кафедрой ЭВМ **23.06.25** 14:11 (MSK)

Простая подпись