

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«Рязанский государственный радиотехнический университет имени В.Ф. Уткина»**

КАФЕДРА «ЭЛЕКТРОННЫЕ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ МАШИНЫ»

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

«Ознакомительная практика»

Специальность

09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОПОП академического бакалавриата

«Программно-аппаратное обеспечение вычислительных систем, комплексов
и компьютерных сетей»

Квалификация (степень) выпускника — бакалавр

Форма обучения — очная, заочная

Рязань

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Оценочные материалы – это совокупность учебно-методических материалов (практических заданий, описаний форм и процедур проверки), предназначенных для оценки качества освоения обучающимися данной дисциплины как части ОПОП.

Цель – оценить соответствие знаний, умений и владений, приобретенных обучающимся в процессе изучения дисциплины, целям и требованиям ОПОП в ходе проведения промежуточной аттестации.

Основная задача – обеспечить оценку уровня сформированности компетенций, закрепленных за дисциплиной.

Контроль знаний обучающихся проводится в форме промежуточной аттестации. Промежуточная аттестация проводится в форме зачета.

Форма проведения зачета – тестирование, письменный опрос по теоретическим вопросам.

2 ОПИСАНИЕ ПОКАЗАТЕЛЕЙ И КРИТЕРИЕВ ОЦЕНИВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ

Сформированность каждой компетенции (или ее части) в рамках освоения данной дисциплины оценивается по трехуровневой шкале:

1) пороговый уровень является обязательным для всех обучающихся по завершении освоения дисциплины;

1) продвинутый уровень характеризуется превышением минимальных характеристик сформированности компетенций по завершении освоения дисциплины;

2) эталонный уровень характеризуется максимально возможной выраженностью компетенций и является важным качественным ориентиром для самосовершенствования.

Уровень освоения компетенций, формируемых дисциплиной

На промежуточную аттестацию (зачет с оценкой) выносится проверка отчета по итогам практики, выполнение работы в соответствии с заданием по практике, посещаемость студентов распределенной практики, качество ответа на вопрос по индивидуальному заданию по практике. Максимально студент может набрать 8 баллов. Проверка отчета по итогам практики 0 -2 (нет отчета, отчет представлен не полностью / оформлен не в соответствии с ГОСТ, полностью готовый и оформленный в соответствии с ГОСТ отчет), выполнение работы в соответствии с заданием по практике 0 -2 (не выполнено, частично выполнено, все выполнено), посещаемость занятий 0-2 (не посещал занятия, пропускал, посетил все занятия), качество ответа на вопрос по индивидуальному заданию по практике 0-2.

Шкала оценивания	Критерий	
отлично (эталонный уровень)	7 – 8 баллов	Обязательным условием является выполнение всех предусмотренных в течение семестра заданий
хорошо (продвинутый уровень)	5 – 6 баллов	
удовлетворительно (пороговый уровень)	4 баллов	
неудовлетворительно	0 – 3 баллов	Студент не выполнил всех предусмотренных в течение семестра текущих заданий

3 ПАСПОРТ ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Контролируемые разделы (темы) дисциплины	Код контролируемой компетенции (или её части)	Вид, метод, форма оценочного мероприятия
Раздел 1. Закрепление на практике навыков и умений по использованию офисного пакета программ	УК-1.1. УК-1.2. ОПК-1.1. ОПК-1.3. ОПК-9.1. ОПК-9.3. ОПК-2.1.	Зачет с оценкой
Раздел 2. Закрепление на практике навыков и	УК-1.2	Зачет с оценкой

умений по составлению схем алгоритмов	ОПК-2.1. ОПК-2.2. ОПК-9.1. ОПК-9.2. ОПК-9.3.	
Раздел 3. Закрепление на практике навыков и умений написания программ на различных языках программирования	ОПК-1.1. ОПК-1.2. ОПК-1.3. ОПК-2.1. ОПК-2.2. ОПК-9.1. ОПК-9.2. ОПК-9.3.	Зачет с оценкой
Раздел 4. Промежуточная аттестация	УК-1.1. УК-1.2. ОПК-1.1. ОПК-1.2. ОПК-1.3. ОПК-2.1. ОПК-2.2. ОПК-9.1. ОПК-9.2. ОПК-9.3.	Зачет с оценкой

4 ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ ИЛИ ИНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

4.1. Промежуточная аттестация в форме зачета

Типовые тестовые вопросы

1. Какая программа не является электронной таблицей?

- а) Excel ;
- б) Quattropro;
- в) Superkalk;
- г) **Word;**

2. Как называется документ в программе Excel?

- а) рабочая таблица ;
- +б) книга;
- в) страница;
- г) лист;

3. Наименьшей структурной единицей внутри таблицы является..

- а) строка ;
- +б) ячейка;
- в) столбец;

г) диапазон;

4. К какому типу программного обеспечения относятся электронные таблицы?

а) к системному;

б) к языкам программирования;

+в) к прикладному;

г) к операционному;

5. Колонтитул – это:

+ а) область, которая находится в верхнем и нижнем поле и предназначена для помещения названия работы над текстом каждой страницы;

б) внешний вид печатных знаков, который пользователь видит в окне текстового редактора;

в) верхняя строка окна редактора Word, которая содержит в себе панель команд (например, «Вставка», «Конструктор», «Макет» и т. д.).

6. Какую клавишу нужно удерживать при копировании разных элементов текста одного документа?

а) Alt;

+ б) Ctrl;

в) Shift.

7. Какой ориентации страницы не существует?

+ а) блокнотной;

б) книжной;

в) альбомной.

8. Что из себя представляет программа PowerPoint?

+ Программное обеспечение Microsoft Office для создания статичных и динамичных презентаций.

- Программное обеспечение для создания и обработки табличных данных.

- Программное обеспечение для работы с векторной графикой.

9. Составная часть презентации, которая содержит в себе все основные объекты, называется:

-Слой.

- Картинка.

+ Слайд.

10. Какой фигурой в схеме алгоритма обозначается проверка значения логического выражения:

а) прямоугольником;

б) кругом;

* в) ромбом.

11. Наиболее эффективным считается метод, который позволяет получить:

* а) требуемый результат за кратчайшее время работы компьютера с наименьшими затратами оперативной памяти.

б) приближенные вычисления

в) приближенное решение задачи.

12. Первый этап процесса решения задачи с использованием готового ПО заключается в:

а) построение модели

* б) постановка задачи

в) выбор готового программного обеспечения

13. Каким многоугольником обозначается действие, которое следует выполнить?

* а) Прямоугольник

б) Ромб

с) Треугольник

д) шестиугольник

14. Наиболее наглядной формой описания алгоритма является структурно-стилизированный метод:

а) словесное описание алгоритма

+ б) представление алгоритма в виде схемы

в) язык программирования высокого уровня

15. Как называется алгоритм, в котором действия выполняются друг за другом, не повторяясь:

а) циклическим

б) разветвленным

+ в) линейным

16. Вещественный тип данных объявляется служебным словом:

+ а) REAL

б) INTEGER

в) LONGINT

17. Символьный тип данных объявляется служебным словом:

а) STRING

б) WORD

+ в) CHAR

18. В операторе присваивания $summa := \sqrt{x} + 3 * a$ переменными являются:

а) $\sqrt{x}$, x , a

+ б) a , x , $summa$

в) $summa$, $\sqrt{x}$, x , a

Типовые вопросы открытого типа:

1. Что такое отладка?

Ответ: Отладка – это процесс поиска и устранения ошибок в программе.

2. Назовите типы ошибок, которые могут возникнуть в программе

Ответ: Синтаксические ошибки; Runtime errors или ошибки времени выполнения; Логические ошибки.

3. Что такое блок-схема?

Ответ: Блок-схема – это графическое представление программы. Блок-схема помогает понять логику работы программы или ее части при проектировании.

4. Что такое алгоритм?

Ответ: Алгоритм – это конечный набор шагов, которые при следовании им решают какую-то задачу.

5. Чем отличаются циклы for и while

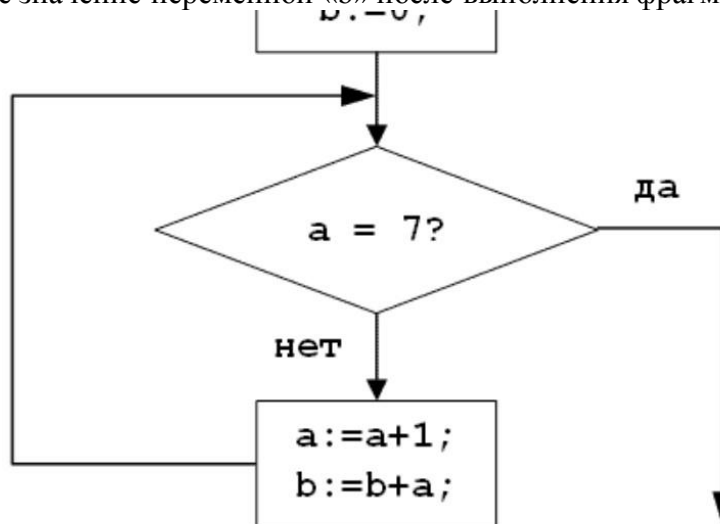
Ответ: For использует счетчик и полезен при выполнении заранее определенного количества итераций.

While будет выполнять действие до тех пор, пока заданное условие не станет ложным. Это полезно при необходимости использования цикла с неопределенным числом итераций.

6. Что такое вложенный цикл?

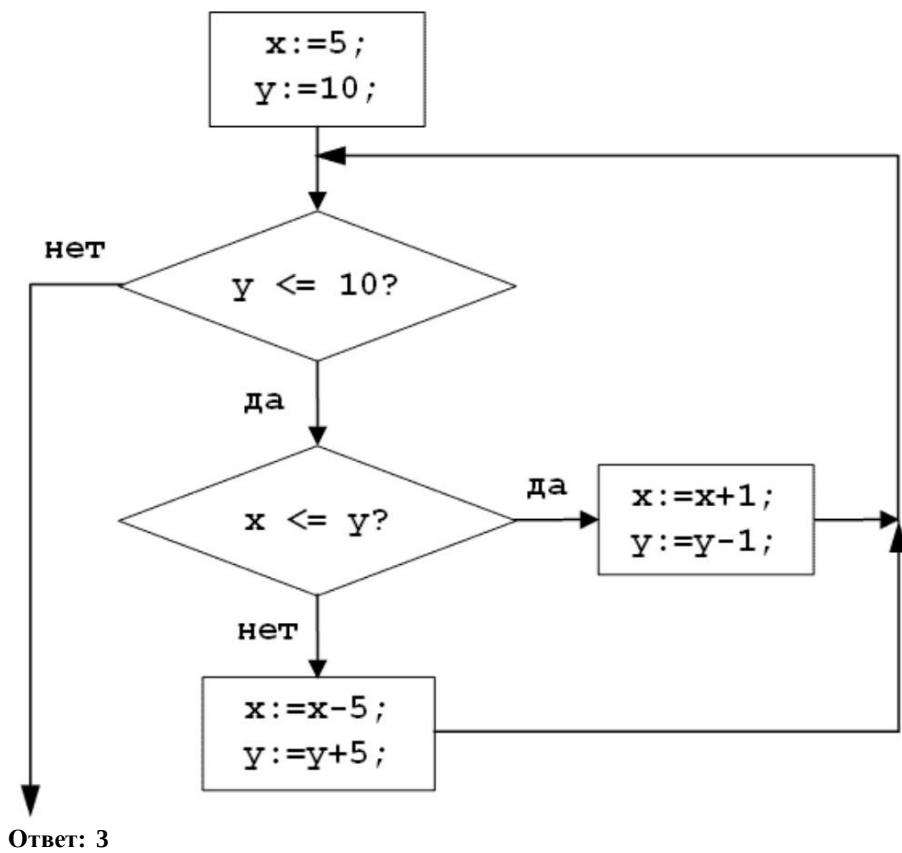
Ответ: Цикл, который выполняется в теле другого цикла, является вложенным.

7. Определите значение переменной «b» после выполнения фрагмента алгоритма.

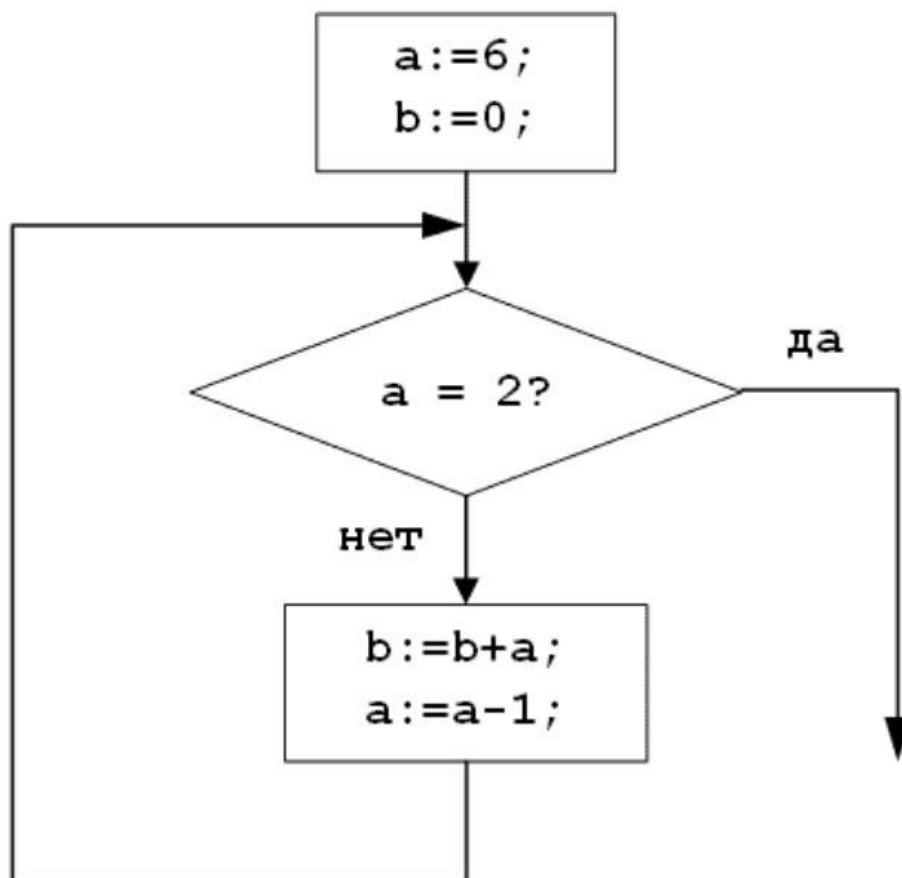


Ответ: 25

8. Определите значения переменной «x» после выполнения фрагмента алгоритма.

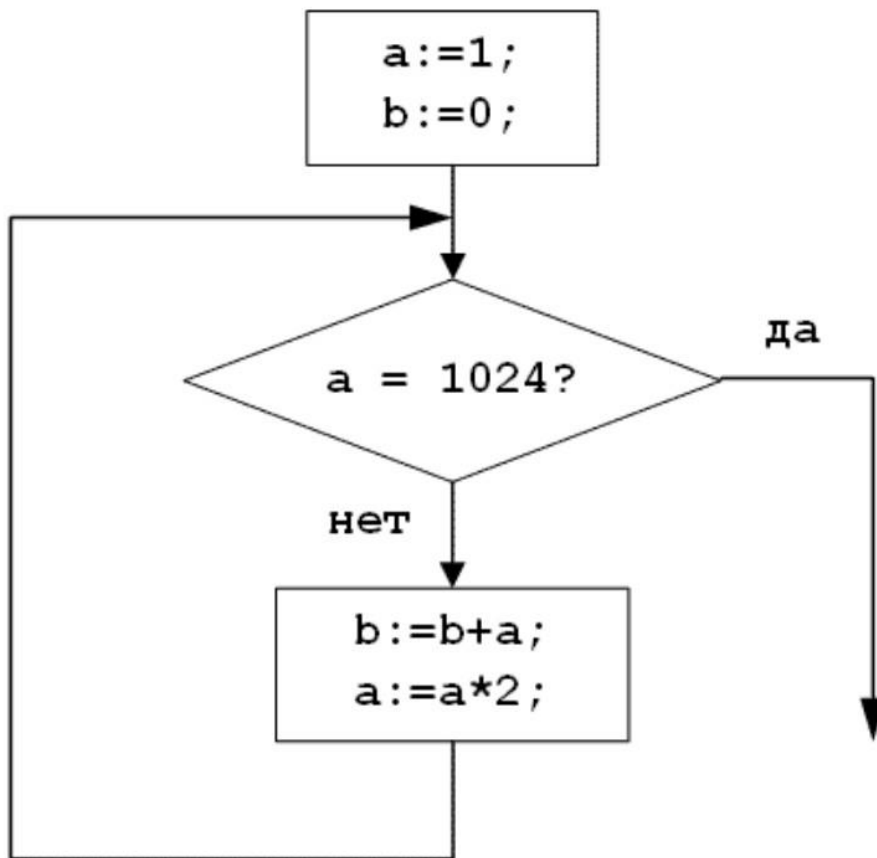


9. Определите значение переменной «b» после выполнения фрагмента алгоритма.



Ответ: 18

10. Определите значение переменной «b» после выполнения фрагмента алгоритма.



Ответ: 1023

Типовые практические задания:

1. Для заданного выражения необходимо:

- 1) Разработать алгоритм вычисления выражения.
- 2) Представить алгоритм в виде БСА.
- 3) Подготовить программную реализацию алгоритма.

1.	$m = \frac{\max(x, y, z)}{\min(x, y)} + 5$
2.	$u = \max(x + y + z, xyz)$
3.	$a = \begin{cases} (x+y)^2 - \sqrt{x \cdot y}, & x \cdot y > 0 \\ (x+y)^2 + \sqrt{ x \cdot y }, & x \cdot y < 0 \\ (x+y)^2 + 1, & x \cdot y = 0 \end{cases}$
4.	$r = \frac{\max(\min(x, y), z)}{3}$

2. Для данной задачи необходимо:

- 1) Разработать алгоритм решения.

- 2) Представить алгоритм в виде БСА.
- 3) Подготовить программную реализацию алгоритма.

Введите три числа. Если они могут быть длинами сторон прямоугольного треугольника, выведите их в порядке возрастания и вычислите площадь полученного треугольника.

3. Для данной задачи необходимо:

- 1) Разработать алгоритм решения.
- 2) Представить алгоритм в виде БСА.
- 3) Подготовить программную реализацию алгоритма.

Заданы два целых положительных числа, являющихся номером дня и номером месяца. Вывести дату в формате dd. месяц.

4. Разработать алгоритм перемножения двух матриц. Необходимо произвести проверку возможности умножения матриц и выдать код ошибки, равный 1, если умножение невозможно, иначе 0.

5. Разработать алгоритм транспонирования матрицы.

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СОГЛАСОВАНО

ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ, Костров Борис Васильевич,
Заведующий кафедрой ЭВМ

24.06.25 10:39 (MSK)

Простая подпись