МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ "РЯЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ РАДИОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ В.Ф. УТКИНА"

СОГЛАСОВАНО
Зав. выпускающей кафедры

УТВЕРЖДАЮ

Интернет программирование

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой	**Вычислительной и прикладной математики**
Учебный план	09.03.03_26_00.plx 09.03.03 Прикладная информатика
Квалификация	**бакалавр**
Форма обучения	**очная**
Общая трудоемкость	**4 ЗЕТ**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	**8 (4.2)**		Итого	
Недель	8			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	24	24	24	24
Лабораторные	16	16	16	16
Практические	8	8	8	8
Иная контактная работа	0,35	0,35	0,35	0,35
Консультирование перед экзаменом и практикой	2	2	2	2
Итого ауд.	50,35	50,35	50,35	50,35
Контактная работа	50,35	50,35	50,35	50,35
Сам. работа	49	49	49	49
Часы на контроль	44,65	44,65	44,65	44,65
Итого	144	144	144	144

г. Рязань

Программу составил(и):
к.т.н., доц., Антипов Олег Владимирович

Рабочая программа дисциплины
Интернет программирование

разработана в соответствии с ФГОС ВО:
ФГОС ВО - бакалавриат по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика (приказ Минобрнауки России от 19.09.2017 г. № 922)

составлена на основании учебного плана:
09.03.03 Прикладная информатика
утвержденного учёным советом вуза от 24.04.2026 протокол № 10.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры
Вычислительной и прикладной математики

Протокол от 05.06.2025 г. № 8
Срок действия программы: 20252029 уч.г.
Зав. кафедрой Овечкин Геннадий Владимирович

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2027-2028 учебном году на заседании кафедры
Вычислительной и прикладной математики

Протокол от __ _____ 2027 г. № __

Зав. кафедрой _____

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2028-2029 учебном году на заседании кафедры
Вычислительной и прикладной математики

Протокол от __ _____ 2028 г. № __

Зав. кафедрой _____

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2029-2030 учебном году на заседании кафедры
Вычислительной и прикладной математики

Протокол от __ _____ 2029 г. № __

Зав. кафедрой _____

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2030-2031 учебном году на заседании кафедры

Вычислительной и прикладной математики

Протокол от __ _____ 2030 г. № __

Зав. кафедрой _____

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Целью изучения дисциплины является формирование у студентов компетентности в области разработки программного обеспечения с использованием современных методов интернет-программирования на основе представлений о современных языках программирования, в частности, ознакомить студентов с базовыми возможностями языка Javascript, с его сильными и слабыми сторонами, а также дать понятие об области его применения и подходах к решению стандартных алгоритмических задач.
1.2	Основная задача дисциплины – подготовка специалистов, способных самостоятельно и эффективно использовать принципы и понятия современных технологий программирования при разработке прикладных программ. В частности, познакомить студентов с прототипным подходом в программировании, который имеет отличия в работе с объектами по сравнению с традиционными класс-ориентированными языками. Познакомить студентов с такими гибкими возможностями языка Javascript как функции как объекты первого класса, объекты как списки, анонимные функции, замыкания, автоматическое приведение типов.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В.ДВ.04
2.1	**Требования к предварительной подготовке обучающегося:**
2.1.1	Администрирование в информационных системах
2.1.2	Информационные системы предприятия
2.1.3	Предметно-ориентированные информационные системы
2.1.4	Проектирование интеллектуальных информационных систем
2.1.5	Проектирование информационных систем
2.1.6	Проектирование программных интерфейсов
2.1.7	Тестирование программного обеспечения информационных систем
2.1.8	Управление IT проектами
2.1.9	Информационный менеджмент
2.1.10	Клиент-серверные приложения
2.1.11	Основы конфигурирования экономических информационных систем
2.1.12	Протоколы, сервисы и оборудование вычислительных сетей
2.1.13	Разработка и анализ требований к информационным системам
2.1.14	Бухгалтерский учет
2.1.15	Архитектура вычислительных систем
2.1.16	Проектирование систем управления знаниями
2.1.17	Распределенные базы данных
2.1.18	Налоговый учет
2.2	**Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:**
2.2.1	Преддипломная практика
2.2.2	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)
ПК-3: Способен выполнять работы и управление работами по созданию и сопровождению информационных систем
ПК-3.1. Разрабатывает, анализирует и утверждает требования к информационной системе
Знать Возможности ИС, предметную область автоматизации **Уметь** Проводить анкетирование **Владеть** Навыками сбора данных о запросах и потребностях заказчика применительно к ИС
ПК-3.2. Выполняет проектирование и реализацию информационной системы
Знать Инструменты и методы проектирования архитектуры ИС **Уметь** Проектировать архитектуру ИС **Владеть** Навыками разработки архитектурной спецификации ИС
ПК-3.4. Выполняет развертывание информационной системы у заказчика

Знать
Основы системного администрирования, основы администрирования СУБД
Уметь
Выполнять параметрическую настройку ИС
Владеть
Навыками настройки ИС для оптимального решения задач заказчика

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	**Знать:**
3.1.1	- основы динамической и слабой типизации, автоматическом управлении памятью;
3.1.2	- основы прототипного подхода в объектно-ориентированном программировании;
3.1.3	- основные положения современной технологии интернет-программирования;
3.1.4	- назначение и области применения языка Javascript, синтаксис и семантику;
3.1.5	- операторы и операции языка, специальные значения;
3.1.6	- стандартные типы данных языка и встроенные объекты.
3.2	**Уметь:**
3.2.1	- выполнять отладку Javascript-программ с помощью встроенных средств отлад-ки в браузере firefox;
3.2.2	- работать с функциями как с объектами, уметь применять правильно замыкания и функции высших порядков.
3.3	**Владеть:**
3.3.1	- навыками отладки Javascript-программ с помощью встроенных средств отлад-ки в браузере firefox;
3.3.2	- навыками работы с функциями как с объектами, уметь применять правильно замыкания и функции высших порядков.

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен-ции	Литература	Форма контроля
	Раздел 1. Теоретическая часть					
1.1	Гипертекстовая ИС и введение в Javascript. Появление технологии WEB. Появление языка Javascript, задачи и область его применения. /Тема/	8	0			
1.2	Гипертекстовая ИС и введение в Javascript. Появление технологии WEB. Появление языка Javascript, задачи и область его применения. /Лек/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
1.3	Лексическая структура JavaScript. /Тема/	8	0			
1.4	Лексическая структура JavaScript. /Лек/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
1.5	Типы данных. Значения. Переменные. /Тема/	8	0			
1.6	Типы данных. Значения. Переменные. /Лек/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен

1.7	Операции и операторы. /Тема/	8	0			
1.8	Операции и операторы. /Лек/	8	4	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
1.9	Массивы. Методы класса Array. /Тема/	8	0			
1.10	Массивы. Методы класса Array. /Лек/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
1.11	Объекты и их свойства. /Тема/	8	0			
1.12	Объекты и их свойства. /Лек/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
1.13	Сериализация и клонирование объектов. /Тема/	8	0			
1.14	Сериализация и клонирование объектов. /Лек/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
1.15	Функции. Базовое использование функций в языке Javascript. /Тема/	8	0			
1.16	Функции. Базовое использование функций в языке Javascript. /Лек/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
1.17	Расширенное использование функций в языке Javascript. /Тема/	8	0			
1.18	Расширенное использование функций в языке Javascript. /Лек/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен

1.19	Классы объектов в языке Javascript. /Тема/	8	0			
1.20	Классы объектов в языке Javascript. /Лек/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
1.21	Применение функций-конструкторов в языке Javascript. /Тема/	8	0			
1.22	Применение функций-конструкторов в языке Javascript. /Лек/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
	Раздел 2. Практические занятия					
2.1	Гипертекстовая информационная система и введение в Javascript. /Тема/	8	0			
2.2	Гипертекстовая информационная система и введение в Javascript. /Пр/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
2.3	Лексическая структура JavaScript. /Тема/	8	0			
2.4	Лексическая структура JavaScript. /Пр/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
2.5	Типы данных. Значения. Переменные. /Тема/	8	0			
2.6	Типы данных. Значения. Переменные. /Пр/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
2.7	Операции и операторы . /Тема/	8	0			

2.8	Операции и операторы . /Пр/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
	Раздел 3. Лабораторные работы					
3.1	Создание статичного 4-х страничного сайта с использованием HTML и CSS. /Тема/	8	0			
3.2	Создание статичного 4-х страничного сайта с использованием HTML и CSS. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
3.3	Внедрение использования Javascript в сайт, созданный на предыдущей лабораторной работе. /Тема/	8	0			
3.4	Внедрение использования Javascript в сайт, созданный на предыдущей лабораторной работе. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
3.5	Ввод данных через форму на HTML, проверка введенных данных на странице и табулирование сложных функций по нескольким переменным. /Тема/	8	0			
3.6	Ввод данных через форму на HTML, проверка введенных данных на странице и табулирование сложных функций по нескольким переменным. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
3.7	Генерация специальной таблицы на HTMLпри помощи Javascript, с заданной структурой ячеек. /Тема/	8	0			
3.8	Генерация специальной таблицы на HTMLпри помощи Javascript, с заданной структурой ячеек. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
3.9	Формирование и обработка элементов одномерных и двумерных массивов на Javascript. /Тема/	8	0			

3.10	Формирование и обработка элементов одномерных и двумерных массивов на Javascript. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
3.11	Формирование и обработка массивов объектов, представляющих заданную предметную область. /Тема/	8	0			
3.12	Формирование и обработка массивов объектов, представляющих заданную предметную область. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
3.13	Работа с функциями как с объектами. Мемоизация функций. Функции высших порядков. /Тема/	8	0			
3.14	Работа с функциями как с объектами. Мемоизация функций. Функции высших порядков. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
3.15	Разработка классов, представляющих собой законченный функционал для решения определённой задачи. /Тема/	8	0			
3.16	Разработка классов, представляющих собой законченный функционал для решения определённой задачи. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
	Раздел 4. Самостоятельная работа					
4.1	Гипертекстовая информационная система и введение в Javascript. Появление технологии WEB. Появление языка Javascript. /Тема/	8	0			
4.2	Гипертекстовая информационная система и введение в Javascript. Появление технологии WEB. Появление языка Javascript. /Ср/	8	4	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
4.3	Лексическая структура JavaScript. /Тема/	8	0			

4.4	Лексическая структура JavaScript. /Ср/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
4.5	Типы данных. Значения. Переменные. /Тема/	8	0			
4.6	Типы данных. Значения. Переменные. /Ср/	8	6	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
4.7	Операции и операторы. /Тема/	8	0			
4.8	Операции и операторы. /Ср/	8	4	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
4.9	Массивы. Методы класса Array. /Тема/	8	0			
4.10	Массивы. Методы класса Array. /Ср/	8	8	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
4.11	Объекты и их свойства. /Тема/	8	0			
4.12	Объекты и их свойства. /Ср/	8	4	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
4.13	Сериализация и клонирование объектов. /Тема/	8	0			
4.14	Сериализация и клонирование объектов. /Ср/	8	4	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
4.15	Функции. Базовое использование функций в языке Javascript. /Тема/	8	0			

4.16	Функции. Базовое использование функций в языке Javascript. /Ср/	8	4	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
4.17	Расширенное использование функций в языке Javascript. /Тема/	8	0			
4.18	Расширенное использование функций в языке Javascript. /Ср/	8	8	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
4.19	Применение функций-конструкторов в языке Javascript. /Тема/	8	0			
4.20	Применение функций-конструкторов в языке Javascript. /Ср/	8	5	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
	Раздел 5. Промежуточная аттестация					
5.1	Экзамен /Тема/	8	0			
5.2	Подготовка к экзамену /Экзамен/	8	44,65	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
5.3	Иная контактная работа /Тема/	8	0			
5.4	Сдача экзамена /ИКР/	8	0,35	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен
5.5	Консультации /Тема/	8	0			
5.6	Консультация перед экзаменом /Кнс/	8	2	ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-З ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-З ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.1Л3.1 Э1 Э2	Экзамен

5. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине приведены в Приложении к рабочей программе дисциплины {см. документ «ФОС Интернет программирование»).

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/ название ЭБС
Л1.1	Саблина В.А., Трушина Е.А.	Основы программирования на JAVASCRIPT : учеб. пособие	Рязань, 2022, 96с.	, 1

6.1.2. Дополнительная литература

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/ название ЭБС
Л2.1	Gosselin D.	JavaScript, Third Edition	Thomson, 2004, 636p.	0-619-21521-6, 1
Л2.2	Зудилова Т. В., Буркова М. Л.	Web-программирование JavaScript	Санкт-Петербург: Университет ИТМО, 2012, 68 с.	2227-8397, http://www.iprbookshop.ru/65749.html
Л2.3	Федоров А.Г.	JavaScript для всех	М.:Компьютер Пресс, 1998, 384с.	5-89959-043-2, 1
Л2.4	Бранденбау Дж.	JavaScript:сборник рецептов	СПб.:Питер, 2000, 416с.	5-272-00110-9, 1

6.1.3. Методические разработки

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/ название ЭБС
Л3.1	Антипов О.В.	Интернет программирование: метод. указ. к лаб. работам и практ. занятиям : Методические указания	Рязань: , 2020,	, https://elib.rsreu.ru/ebs/download/2800

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"

Э1	Библиотека ресурсов РГРТУ https://elib.rsreu.ru/ebs
Э2	Электронно-библиотечная система IPRbooks https://www.iprbookshop.ru/

6.3 Перечень программного обеспечения и информационных справочных систем

6.3.1 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства

Наименование	Описание
Операционная система Windows	Коммерческая лицензия
Node.js. VisualStudioCode	Свободное ПО
Notepad++	Свободное ПО
Adobe Acrobat Reader	Свободное ПО

OpenOffice	Свободное ПО
Chrome	Свободное ПО
6.3.2 Перечень информационных справочных систем	
6.3.2.1	Справочная правовая система «КонсультантПлюс» (договор об информационной поддержке №1342/455-100 от 28.10.2011 г.)
6.3.2.2	Система КонсультантПлюс http://www.consultant.ru
6.3.2.3	Информационно-правовой портал ГАРАНТ.РУ http://www.garant.ru

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1	206-3 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для самостоятельной работы Проектор: InFocus LP640 31 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: Intel i7 6700 ОЗУ: 8 Гб ПЗУ: 120Gb ssd + 500 Гб (31 шт.)
2	206-3 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения практический занятий, лабораторных работ Проектор: InFocus LP640 31 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: Intel i7 6700 ОЗУ: 8 Гб ПЗУ: 120Gb ssd + 500 Гб (31 шт.))
3	206-4 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для самостоятельной работы 30 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: Intel i5-12400 ОЗУ: 16 Гб ПЗУ: ssd 512 Гб (18 шт. моноблок) ЦП: Intel i7 6700 ОЗУ: 8 Гб ПЗУ: 120Gb ssd + 500 Гб (12 шт.)
4	206-4 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения практический занятий, лабораторных работ 30 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: Intel i5-12400 ОЗУ: 16 Гб ПЗУ: ssd 512 Гб (18 шт. моноблок) ЦП: Intel i7 6700 ОЗУ: 8 Гб ПЗУ: 120Gb ssd + 500 Гб (12 шт.)
5	206-5 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения практический занятий, лабораторных работ 30 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: Intel i5-12400 ОЗУ: 16 Гб ПЗУ: ssd 512 Гб (18 шт. моноблок) ЦП: Intel i7 6700 ОЗУ: 8 Гб ПЗУ: 120Gb ssd + 500 Гб (12 шт.)
6	206-5 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для самостоятельной работы 30 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: Intel i5-12400 ОЗУ: 16 Гб ПЗУ: ssd 512 Гб (18 шт. моноблок) ЦП: Intel i7 6700 ОЗУ: 8 Гб ПЗУ: 120Gb ssd + 500 Гб (12 шт.)

7	106 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации 36 мест (+17 мест за компьютерными столами) проектор BENQ 10 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: intel i3 3220, ОЗУ: 4 Gb, ПЗУ: 320-500 Gb (9 шт.) ЦП: intel i5 6500, ОЗУ: 8 Gb, ПЗУ: 500 Gb (1 шт. преподавательский)
8	106 учебно-административный корпус. Аудитория для самостоятельной работы 36 мест (+17 мест за компьютерными столами) проектор BENQ 10 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: intel i3 3220, ОЗУ: 4 Gb, ПЗУ: 320-500 Gb (9 шт.) ЦП: intel i5 6500, ОЗУ: 8 Gb, ПЗУ: 500 Gb (1 шт. преподавательский)
9	110 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации 20 мест (+20 мест за компьютерными столами) Проектор: HITACHI CP-X400 3LCD 21 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: Intel i5-12400 ОЗУ: 16 Гб ПЗУ: ssd 512 Гб (20 шт. моноблок + 1шт. преподавательский)
10	110 учебно-административный корпус. Аудитория для самостоятельной работы 20 мест (+20 мест за компьютерными столами) Проектор: HITACHI CP-X400 3LCD 21 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: Intel i5-12400 ОЗУ: 16 Гб ПЗУ: ssd 512 Гб (20 шт. моноблок + 1шт. преподавательский)
11	106а учебно-административный корпус. Аудитория для самостоятельной работы 42 места (+15 мест за компьютерными столами) проектор BENQ 16 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: intel i3 3220, ОЗУ: 4 Gb, ПЗУ: 320-500 Gb (15 шт.) ЦП: intel i5 6500, ОЗУ: 8 Gb, ПЗУ: 500 Gb (1 шт. преподавательский)
12	106а учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации 42 места (+15 мест за компьютерными столами) проектор BENQ 16 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: intel i3 3220, ОЗУ: 4 Gb, ПЗУ: 320-500 Gb (15 шт.) ЦП: intel i5 6500, ОЗУ: 8 Gb, ПЗУ: 500 Gb (1 шт. преподавательский)

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)
Методическое обеспечение дисциплины приведено в Приложении к рабочей программе дисциплины {см. документ «МО Интернет программирование»).

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ПОДПИСАНО ЗАВЕДУЮЩИМ КАФЕДРЫ	**ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ,** Овечкин Геннадий Владимирович, Заведующий кафедрой ВПМ	**12.10.26** 08:32 (MSK)	Простая подпись
ПОДПИСАНО ЗАВЕДУЮЩИМ ВЫПУСКАЮЩЕЙ КАФЕДРЫ	**ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ,** Овечкин Геннадий Владимирович, Заведующий кафедрой ВПМ	**12.10.26** 08:33 (MSK)	Простая подпись