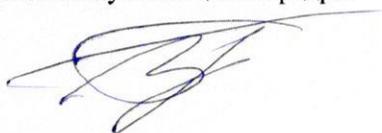


МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
 УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**
**"РЯЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ РАДИОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ
 В.Ф. УТКИНА"**

СОГЛАСОВАНО
 Зав. выпускающей кафедры




УТВЕРЖДАЮ
 Проректор по РОПиМД
 А.В. Корячко



Промышленная разработка программного обеспечения

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Электронные вычислительные машины**

Учебный план 02.03.03_21_00.plx
 02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **очная**

Общая трудоемкость **3 ЗЕТ**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	7 (4.1)		Итого	
	уп	рп	уп	рп
Неделя	16			
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Лекции	32	32	32	32
Лабораторные	16	16	16	16
Практические	16	16	16	16
Иная контактная работа	0,25	0,25	0,25	0,25
В том числе в форме практ.подготовки	16	16	16	16
Итого ауд.	64,25	64,25	64,25	64,25
Контактная работа	64,25	64,25	64,25	64,25
Сам. работа	35	35	35	35
Часы на контроль	8,75	8,75	8,75	8,75
Итого	108	108	108	108

Программу составил(и):

к.т.н., доц., Гринченко Наталья Николаевна



Рабочая программа дисциплины

Промышленная разработка программного обеспечения

разработана в соответствии с ФГОС ВО:

ФГОС ВО - бакалавриат по направлению подготовки 02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем (приказ Минобрнауки России от 23.08.2017 г. № 809)

составлена на основании учебного плана:

02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем

утвержденного учёным советом вуза от 29.01.2021 протокол № 5.

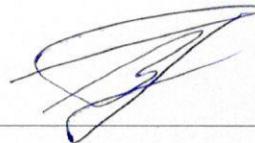
Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

Электронные вычислительные машины

Протокол от 20 05 2021 г. № 10

Срок действия программы: уч.г.

Зав.кадр. Жосров Б.В.



Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2022-2023 учебном году на заседании кафедры
Электронные вычислительные машины

Протокол от _____ 2022 г. № ____

Зав. кафедрой _____

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2023-2024 учебном году на заседании кафедры
Электронные вычислительные машины

Протокол от _____ 2023 г. № ____

Зав. кафедрой _____

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2024-2025 учебном году на заседании кафедры
Электронные вычислительные машины

Протокол от _____ 2024 г. № ____

Зав. кафедрой _____

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2025-2026 учебном году на заседании кафедры

Электронные вычислительные машины

Протокол от _____ 2025 г. № ____

Зав. кафедрой _____

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Целью освоения дисциплины «Промышленная разработка программного обеспечения» является формирование у обучающихся твердых теоретических знаний в области языка Java, а также получение практических навыков в разработке программных систем.
1.2	Задачи:
1.3	- получение основных знаний о разработке программных систем;
1.4	- представление о современных методах разработки программных систем на платформе Java;
1.5	- получение навыков самостоятельного проектирования и разработки программных систем на языке Java.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В
2.1 Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Инструментальные средства разработки программного обеспечения
2.1.2	Машинное обучение
2.1.3	Проектирование моделей данных
2.1.4	Технологическая (проектно-технологическая) практика
2.1.5	Параллельное программирование
2.1.6	Программирование на SQL
2.1.7	Рекурсивно-логическое программирование
2.1.8	Компьютерная графика и проектирование графических интерфейсов
2.1.9	Основы алгоритмизации и объектно-ориентированное программирование
2.2 Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
2.2.1	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы
2.2.2	Преддипломная практика
2.2.3	Программирование Web-приложений
2.2.4	Программирование распределенных систем
2.2.5	Производственная практика

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
ПК-1: Способен проектировать программное обеспечение с использованием современных инструментальных средств	
ПК-1.1. Проектирует и разрабатывает программное обеспечение	
Знать	основные принципы создания программ на языке Java.
Уметь	разрабатывать программное обеспечение на языке Java в соответствии с определёнными принципами.
Владеть	средствами разработки и проектирования ПО на языке Java.
ПК-1.2. Применяет современные инструментальные средства при разработке программного обеспечения	
Знать	средства разработки ПО на языке Java.
Уметь	выбирать различные инструментальные средства разработки ПО в зависимости от решаемой задачи.
Владеть	инструментальными средствами разработки ПО на языке Java.
ПК-2: Способен осуществлять обоснованный выбор архитектуры при проектировании программного обеспечения и контроль сопровождения программных средств	
ПК-2.1. Выполняет синтез требований к программному продукту и его декомпозицию на компоненты	
Знать	основные принципы нисходящего проектирования.
Уметь	решать задачи с применением принципа нисходящего проектирования.
Владеть	навыками решения задач с использованием принципов нисходящего проектирования.

ПК-2.2. Определяет качественные характеристики компонентов программного обеспечения
Знать способы взаимодействия программ и баз данных, различные подходы к хранению и обработке данных на основе различных структур данных.
Уметь применять различные подходы к обработке данных в информационных системах в зависимости от решаемой задачи.
Владеть средствами языка Java, предназначенными для обработки и хранения объёмных наборов.
ПК-2.3. Оценивает и выбирает слои программного обеспечения, шаблоны и стили их проектирования, стиль написания программного кода
Знать принципы разработки программного обеспечения на объектно-ориентированных языках.
Уметь выбирать и использовать концепции и возможности языка в зависимости от поставленной задачи.
Владеть навыками выявления структурных элементов программного обеспечения.
ПК-2.4. Разрабатывает решения для повторного использования компонентов программного обеспечения
Знать принципы организации коллективного использования кода.
Уметь структурировать программный код в рамках соглашений проектной команды.
Владеть инструментами описания программного кода.

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1 Знать:
3.1.1 основы разработки программного обеспечения на языке Java.
3.2 Уметь:
3.2.1 разрабатывать программное обеспечение на языке Java.
3.3 Владеть:
3.3.1 средствами разработки программного обеспечения на языке Java.

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Форма контроля
	Раздел 1. Введение в разработку промышленного программного					
1.1	Введение в разработку промышленного программного обеспечения. /Тема/	7	0	ПК-1.2-3 ПК-1.2-У ПК-1.2-В ПК-2.1-3 ПК-2.1-У ПК-2.1-В		
1.2	Введение в разработку промышленного программного обеспечения. /Лек/	7	2		Л1.1 Л1.6	
1.3	Основные сведения об информационных системах. Средства программирования на Java /Ср/	7	3		Л1.7Л2.2 Л2.3	
	Раздел 2. Виртуальная машина Java.					
2.1	Виртуальная машина Java. /Тема/	7	0	ПК-2.3-3 ПК-2.3-У ПК-2.3-В		
2.2	Виртуальная машина Java. /Лек/	7	2		Л1.2 Л1.5	
2.3	Родовые компоненты и обобщенное программирование. /Лаб/	7	4			
2.4	История и возможности языка Java /Ср/	7	4		Л1.3Л2.1 Л2.2	
	Раздел 3. Алгоритмические средства языка Java.					

3.1	Алгоритмические средства языка Java. /Тема/	7	0	ПК-1.1-3 ПК-1.1-У ПК-1.1-В ПК-2.2-3 ПК-2.2-У ПК-2.2-В		
3.2	Алгоритмические средства языка Java. /Лек/	7	4		Л1.2 Л1.5	
3.3	Шаблон проектирования MVC. Графический интерфейс пользователя. /Лаб/	7	4			
3.4	Основы языка Java: типизация, операторы, массивы /Ср/	7	4		Л1.4	
	Раздел 4. Средства объектного программирования языка Java.					
4.1	Средства объектного программирования языка Java. /Тема/	7	0	ПК-1.1-3 ПК-1.1-У ПК-1.1-В ПК-2.3-3 ПК-2.3-У ПК-2.3-В		
4.2	Средства объектного программирования языка Java. /Лек/	7	4		Л1.2 Л1.5	
4.3	Многопоточность и параллелизм. Реализация фабрики-конвейера по сбору «изделий» из «деталей» /Лаб/	7	4		Л2.2	
4.4	Объекты, классы и интерфейсы в языке Java /Ср/	7	4		Л1.4	
	Раздел 5. Средства объектно-ориентированного программирования языка Java.					
5.1	Средства объектно-ориентированного программирования языка Java. /Тема/	7	0	ПК-1.1-У ПК-1.1-В ПК-1.1-3		
5.2	Средства объектно-ориентированного программирования языка Java. /Лек/	7	4		Л1.2 Л1.5	
5.3	Распределенное программирование. Сетевое взаимодействие. /Лаб/	7	4			
5.4	Особенности наследования в Java. Использование перечислений. Обработка исключительных ситуаций /Ср/	7	4		Л1.4	
	Раздел 6. Модульность и обобщенное программирование на Java.					
6.1	Модульность и обобщенное программирование на Java. /Тема/	7	0	ПК-1.2-3 ПК-1.2-У ПК-1.2-В ПК-2.4-3 ПК-2.4-У ПК-2.4-В		
6.2	Модульность и обобщенное программирование на Java. /Лек/	7	4		Л1.2 Л1.5	
6.3	Структура приложений на Java. /Пр/	7	4			
6.4	Пакеты в языке Java /Ср/	7	4		Л1.4	
	Раздел 7. Стандартная библиотека Java.					
7.1	Стандартная библиотека Java. /Тема/	7	0	ПК-2.3-3 ПК-2.3-У ПК-2.3-В		
7.2	Стандартная библиотека Java. /Лек/	7	4		Л1.5	
7.3	Контейнеры, потоки. Object, String. Реализация программы подсчета частоты встречаемости слов в файле. /Пр/	7	4			
7.4	Пакеты стандартной библиотеки Java. Реализация графических интерфейсов /Ср/	7	4		Л1.4	
	Раздел 8. Многопоточное программирование на Java. Параллелизм.					

8.1	Многопоточное программирование на Java. Параллелизм. /Тема/	7	0	ПК-1.2-3 ПК-1.2-У ПК-1.2-В ПК-2.2-3 ПК-2.2-У ПК-2.2-В		
8.2	Многопоточное программирование на Java. Параллелизм. /Лек/	7	4		Л1.5	
8.3	Реализация отношения Клиент – Сервер. /Пр/	7	4			
8.4	Многопоточность в Java /Ср/	7	4		Л1.4	
	Раздел 9. Модель безопасности Java. Программирование распределенных приложений.					
9.1	Модель безопасности Java. Программирование распределенных приложений. /Тема/	7	0	ПК-2.1-3 ПК-2.1-У ПК-2.1-В ПК-2.2-3 ПК-2.2-У ПК-2.2-В ПК-2.4-3 ПК-2.4-У ПК-2.4-В		
9.2	Модель безопасности Java. Программирование распределенных приложений. /Лек/	7	4		Л1.2 Л1.5	
9.3	Шаблон проектирования «фабричный метод», журналирование, модульное тестирование. Реализация стекового калькулятора /Пр/	7	4			
9.4	Возможности по поддержанию безопасности в Java /Ср/	7	4		Л1.4	
	Раздел 10. Промежуточная аттестация					
10.1	Промежуточная аттестация /Тема/	7	0			
10.2	Иная контактная работа /ИКР/	7	0,25			
10.3	Зачет /Зачёт/	7	8,75			

5. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Оценочные материалы приведены в приложении к рабочей программе дисциплины (см. документ «Оценочные материалы по дисциплине "Промышленная разработка программного обеспечения"»).

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/название ЭБС
Л1.1	Липаев В. В.	Программная инженерия сложных заказных программных продуктов : учебное пособие	Москва: МАКС Пресс, 2014, 309 с.	978-5-317-04750-4, http://www.iprbookshop.ru/27297.html
Л1.2	Вязовик Н. А.	Программирование на Java	Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016, 603 с.	2227-8397, http://www.iprbookshop.ru/73710.html

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/название ЭБС
Л1.3	Долженко А. И.	Технологии командной разработки программного обеспечения информационных систем : курс лекций	Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Эр Медиа, 2019, 300 с.	978-5-4486-0525-3, http://www.iprbookshop.ru/79723.html
Л1.4	Мухамедзянов Р. Р.	JAVA. Серверные приложения	Москва: СОЛОН-❖, 2016, 336 с.	5-93455-134-5, http://www.iprbookshop.ru/90352.html
Л1.5	Свистунов А. Н.	Построение распределенных систем на Java	Москва: ИНТУИТ, 2016, 317 с.	, https://e.lanbook.com/book/100371
Л1.6	Гринченко Н.Н., Конкин Ю.В.	Разработка моделей информационных систем на языке UML : учеб. пособие	Рязань, 2015, 48с.	, 1
Л1.7	Гринченко Н.Н., Громов А.Ю.	Инструментальные средства поддержки проектирования баз данных : учеб. пособие	Рязань, 2015, 48с.	, 1

6.1.2. Дополнительная литература

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/название ЭБС
Л2.1	Ковалевская Е. В., Комлева Н. В.	Методы программирования : учебное пособие	Москва: Евразийский открытый институт, 2011, 320 с.	978-5-374-00356-7, http://www.iprbookshop.ru/10784.html
Л2.2	Побаруев В.И., Москвитин А.Э.	Технологии программирования : Учеб.пособие	Рязань, 2007, 182с.	5-7722-0175-1, 1
Л2.3	Антипов В.А., Бубнов А.А., Пылькин А.Н., Столчнев В.К., Трусов Б.Г.	Программная инженерия : учеб.	М.: Академия, 2014, 282с.	978-5-4468-0357-6, 1

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"

Э1	Сеттер Р.В. Изучаем Java на примерах и задачах [Электронный ресурс] / Р.В. Сеттер. — Электрон. текстовые данные. — СПб. : Наука и Техника, 2016. — 240 с. — 2227-8397. — Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/44025.html			
----	---	--	--	--

6.3 Перечень программного обеспечения и информационных справочных систем

6.3.1 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства

Наименование	Описание
Операционная система Windows	Коммерческая лицензия
LibreOffice	Свободное ПО

6.3.2 Перечень информационных справочных систем

6.3.2.1	Информационно-правовой портал ГАРАНТ.РУ http://www.garant.ru
6.3.2.2	Система КонсультантПлюс http://www.consultant.ru

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

1	209 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, лабораторных работ, практических и самостоятельных занятий 14 компьютеров (компьютерный класс) с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду РГРТУ, 48 мест, мультимедиа проектор, экран, компьютер, специализированная мебель, доска
2	02/1-БИ бизнес-инкубатор. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, лабораторных работ, практических и самостоятельных занятий 12 компьютеров (CPU Intel Core i5-3470, 8 ГБ ОЗУ) (компьютерный класс) с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду РГРТУ, 64 мест, мультимедиа проектор, экран, компьютер, специализированная мебель, доска

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Методическое обеспечение дисциплины приведено в приложении к рабочей программе дисциплины (см. документ "Методические указания дисциплины "Промышленная разработка программного обеспечения").