ПРИЛОЖЕНИЕ Б

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«Рязанский государственный радиотехнический университет им. В.Ф. Уткина»

КАФЕДРА ЭЛЕКТРОННЫЕ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ МАШИНЫ

МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

«Технологии разработки информационных систем»

Направление подготовки
02.03.01 Математика и компьютерные науки

Направленность (профиль) подготовки
Математика и компьютерные науки

Квалификация выпускника – бакалавр Форма

обучения – очная

Рязань

1. ПЛАН ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАНЯТИЙ

№	Тема практического занятия	Кол-во часов
1	Изучение инструментов проектирования информационных систем.	2
2	Разработка описания области автоматизации.	2
3	Анализ описания области автоматизации.	2
4	Выбор модели и методологии разработки программной системы.	2
5	Разработка процессной модели деятельности в нотации BPMN.	4
6	Разработка концептуальной модели системы.	2
7	Разработка функциональной модели системы.	2
8	Разработка логической модели системы.	4
9	Спецификация требований к системе.	4
10	Проектирование архитектуры системы.	4
11	Разработка прототипа пользовательского интерфейса.	4

2. ВОПРОСЫ ДЛЯ ПОДГОТОВКИ К ЭКЗАМЕНУ

1. Основные понятия проектирования ИС.
2. Классификация программных систем.
3. Окружение программных систем.
4. Корпоративные информационные системы.
5. Концепции проектирования программных систем.
6. Этапы и уровни проектирования.
7. Структуры информационных систем.
8. Особенности проектирования сложных программных систем.
9. Коробочное и заказное программное обеспечение.
10. Жизненный цикл программного обеспечения.
11. Стандарты проектирования программных систем.
12. Модели и методологии разработки программного обеспечения.
13. Типовое проектирование.
14. Методология RUP.
15. Гибкие методологии разработки программного обеспечения.
16. Сбор и анализ информации необходимой для формирования требований к программному обеспечению.
17. Концептуальное моделирование.
18. Функциональное моделирование.
19. Разработка требований.
20. Типы и атрибуты требований.
21. Разработка логической модели программной системы.
22. Документирование требований.
23. Разработка модели реализации программного обеспечения.
24. Проектирование архитектуры программной системы.
25. Технологическая модель системы.
26. Шаблоны и практики архитектурных решений.
27. Проектирование модели пользовательского интерфейса.
28. Принципы и правила построения пользовательского интерфейса.
29. Разработка прототипов графического интерфейса.

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СОГЛАСОВАНО **ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ,** Костров Борис Васильевич, Заведующий кафедрой ЭВМ **06.11.26** 13:24 (MSK) Простая подпись