ПРИЛОЖЕНИЕ

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«Рязанский государственный радиотехнический университет имени В.Ф. Уткина»

КАФЕДРА «ЭЛЕКТРОННЫЕ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ МАШИНЫ»

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ
«Ознакомительная практика»

Специальность

09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОПОП академического бакалавриата

«Вычислительные машины, системы, комплексы и сети»

Квалификация (степень) выпускника — бакалавр

Форма обучения — очная, заочная

Рязань

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Оценочные материалы – это совокупность учебно-методических материалов (практических заданий, описаний форм и процедур проверки), предназначенных для оценки качества освоения обучающимися данной дисциплины как части ОПОП.

Цель – оценить соответствие знаний, умений и владений, приобретенных обучающимся в процессе изучения дисциплины, целям и требованиям ОПОП в ходе проведения промежуточной аттестации.

Основная задача – обеспечить оценку уровня сформированности компетенций, закрепленных за дисциплиной.

Контроль знаний обучающихся проводится в форме промежуточной аттестации. Промежуточная аттестация проводится в форме зачета.

Форма проведения зачета – тестирование, письменный опрос по теоретическим вопросам.

2 ОПИСАНИЕ ПОКАЗАТЕЛЕЙ И КРИТЕРИЕВ ОЦЕНИВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ

Сформированность каждой компетенции (или ее части) в рамках освоения данной дисциплины оценивается по трехуровневой шкале:

1) пороговый уровень является обязательным для всех обучающихся по завершении освоения дисциплины;

1) продвинутый уровень характеризуется превышением минимальных характеристик сформированности компетенций по завершении освоения дисциплины;

2) эталонный уровень характеризуется максимально возможной выраженностью компетенций и является важным качественным ориентиром для самосовершенствования.

Уровень освоения компетенций, формируемых дисциплиной

На промежуточную аттестацию (зачет с оценкой) выносится проверка отчета по итогам практики, выполнение работы в соответствии с заданием по практике, посещаемость студентов распределенной практики, качество ответа на вопрос по индивидуальному заданию по практике. Максимально студент может набрать 8 баллов. Проверка отчета по итогам практики 0-2 (нет отчета, отчет представлен не полностью / оформлен не в соответствии с ГОСТ, полностью готовый и оформленный в соответствии с ГОСТ отчет), выполнение работы в соответствии с заданием по практике 0-2 (не выполнено, частично выполнено, все выполнено), посещаемость занятий 0-2 (не посещал занятия, пропускал, посетил все занятия), качество ответа на вопрос по индивидуальному заданию по практике 0-2.

Шкала оценивания	**Критерий**	
отлично (эталонный уровень)	7 – 8 баллов	Обязательным условием является выполнение всех предусмотренных в течение семестра заданий
хорошо (продвинутый уровень)	5 – 6 баллов	
удовлетворительно (пороговый уровень)	4 баллов	
неудовлетворительно	0 – 3 баллов	Студент не выполнил всех предусмотренных в течение семестра текущих заданий

3 ПАСПОРТ ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Контролируемые разделы (темы) дисциплины	**Код контролируемой компетенции (или её части)**	**Вид, метод, форма оценочного мероприятия**
Раздел 1. Закрепление на практике навыков и умений по использованию офисного пакета программ	**УК-1.1. УК-1.2. ОПК-1.1. ОПК-1.3. ОПК-9.1. ОПК-9.3. ОПК-2.1.**	**Зачет с оценкой**
Раздел 2. Закрепление на практике навыков и	**УК-1.2**	**Зачет с оценкой**

умений по составлению схем алгоритмов	**ОПК-2.1.** **ОПК-2.2.** **ОПК-9.1.** **ОПК-9.2.** **ОПК-9.3.**	
Раздел 3. Закрепление на практике навыков и умений написания программ на различных языках программирования	**ОПК-1.1.** **ОПК-1.2.** **ОПК-1.3.** **ОПК-2.1.** **ОПК-2.2.** **ОПК-9.1.** **ОПК-9.2.** **ОПК-9.3.**	**Зачет с оценкой**
Раздел 4. Промежуточная аттестация	**УК-1.1.** **УК-1.2.** **ОПК-1.1.** **ОПК-1.2.** **ОПК-1.3.** **ОПК-2.1.** **ОПК-2.2.** **ОПК-9.1.** **ОПК-9.2.** **ОПК-9.3.**	**Зачет с оценкой**

4 ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ ИЛИ ИНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

4.1. Промежуточная аттестация в форме зачета

Типовые тестовые вопросы

1. Какая программа не является электронной таблицей?

а) Excel ;

б) Quattropro;

в) Superkalk;

г) Word;

2. Как называется документ в программе Excel?

а) рабочая таблица ;

+б) книга;

в) страница;

г) лист;

3. Наименьшей структурной единицей внутри таблицы является..

а) строка ;

+б) ячейка;

в) столбец;

г) диапазон;

4. К какому типу программного обеспечения относятся электронные таблицы?

а) к системному;

б) к языкам программирования;

+в) к прикладному;

г) к операционному;

5. Колонтитул – это:

+ а) область, которая находится в верхнем и нижнем поле и предназначается для помещения названия работы над текстом каждой страницы;

б) внешний вид печатных знаков, который пользователь видит в окне текстового редактора;

в) верхняя строка окна редактора Word, которая содержит в себе панель команд (например, «Вставка», «Конструктор», «Макет» и т. д.).

6. Какую клавишу нужно удерживать при копировании разных элементов текста одного документа?

а) Alt;

+ б) Ctrl;

в) Shift.

7. Какой ориентации страницы не существует?

+ а) блокнотной;

б) книжной;

в) альбомной.

8. Что из себя представляет программа PowerPoint?

+ Программное обеспечение Microsoft Office для создания статичных и динамичных презентаций.

- Программное обеспечение для создания и обработки табличных данных.

- Программное обеспечение для работы с векторной графикой.

9. Составная часть презентации, которая содержит в себе все основные объекты, называется:

-Слой.

- Картинка.

+ Слайд.

10. Какой фигурой в схеме алгоритма обозначается проверка значения логического выражения:

а) прямоугольником;

б) кругом;

* в) ромбом.

11. Наиболее эффективным считается метод, который позволяет получить:

* а) требуемый результат за кратчайшее время работы компьютера с наименьшими затратами оперативной памяти.

б) приближенные вычисления

в) приближенное решение задачи.

12. Первый этап процесса решения задачи с использованием готового ПО заключается в:

а) построение модели

* б) постановка задачи

в) выбор готового программного обеспечения

13. Каким многоугольником обозначается действие, которое следует выполнить?

* а) Прямоугольник

b) Ромб

c) Треугольник

d) шестиугольник

14. Наиболее наглядной формой описания алгоритма является структурно-стилизованный метод:

а) словесное описание алгоритма

+ б) представление алгоритма в виде схемы

в) язык программирования высокого уровня

15. Как называется алгоритм, в котором действия выполняются друг за другом, не повторяясь:

а) циклическим

б) разветвленным

+ в) линейным

16. Вещественный тип данных объявляется служебным словом:

+ а) REAL

б) INTEGER

в) LONGINT

17. Символьный тип данных объявляется служебным словом:

а) STRING

б) WORD

+ в) CHAR

18. В операторе присваивания summa := sqr(x)+3*a переменными являются:

а) sqr,x,a

+ б) a, x, summa

в) summa, sqr, x, a

Типовые вопросы открытого типа:

1. Что такое отладка?
Ответ: Отладка – это процесс поиска и устранения ошибок в программе.

2. Назовите типы ошибок, которые могут возникнуть в программе
Ответ: Синтаксические ошибки; Runtime errors или ошибки времени выполнения; Логические ошибки.

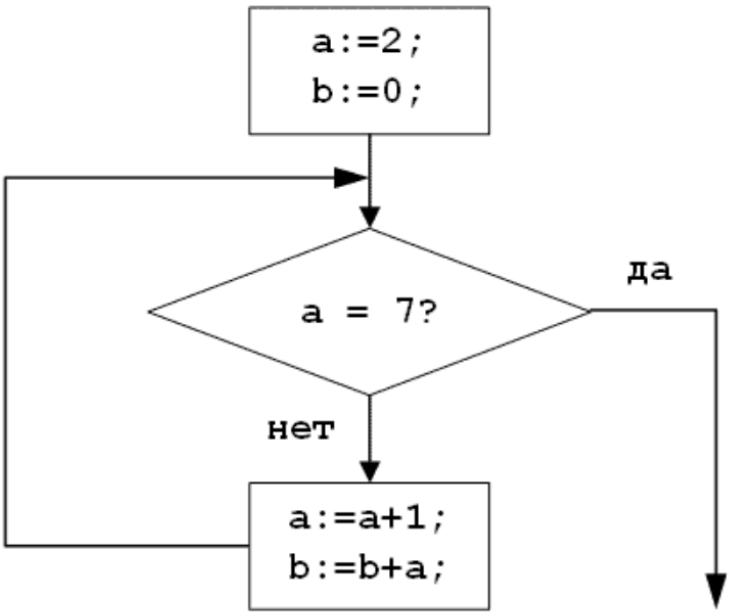
3. Что такое блок-схема?
Ответ: Блок-схема – это графическое представление программы. Блок-схема помогает понять логику работы программы или ее части при проектировании.

4. Что такое алгоритм?
Ответ: Алгоритм – это конечный набор шагов, которые при следовании им решают какую-то задачу.

5. Чем отличаются цыклы for и while
Ответ: For использует счетчик и полезен при выполнении заранее определенного количества итераций. While будет выполнять действие до тех пор, пока заданное условие не станет ложным. Это полезно при необходимости использования цикла с неопределенным числом итераций.

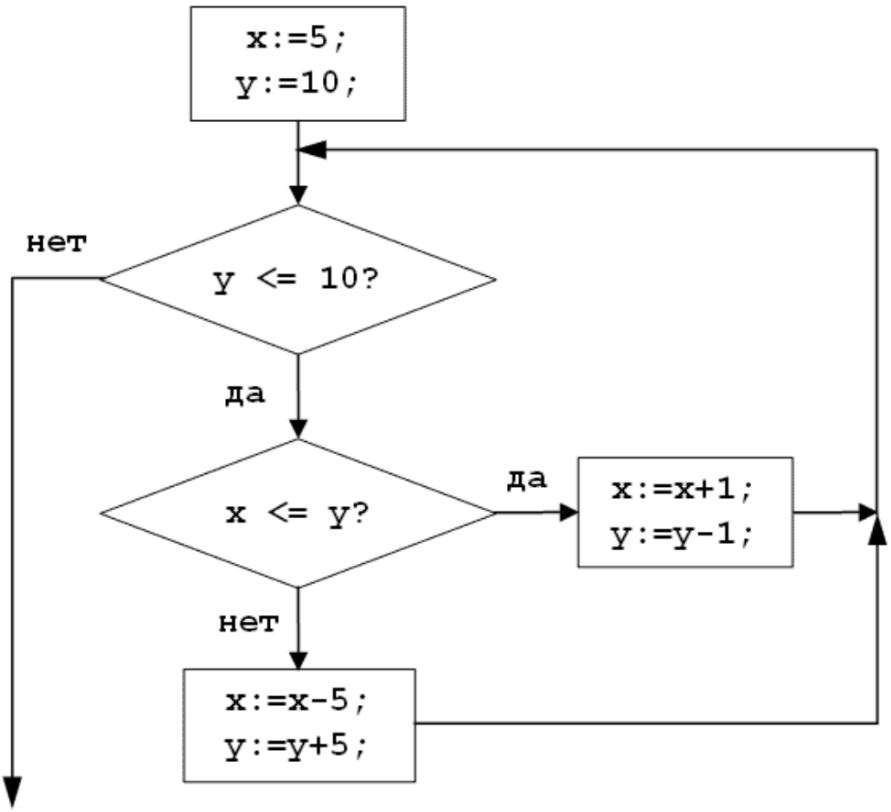
6. Что такое вложенный цикл?
Ответ: Цикл, который выполняется в теле другого цикла, является вложенным.

7. Определите значение переменной «b» после выполнения фрагмента алгоритма.



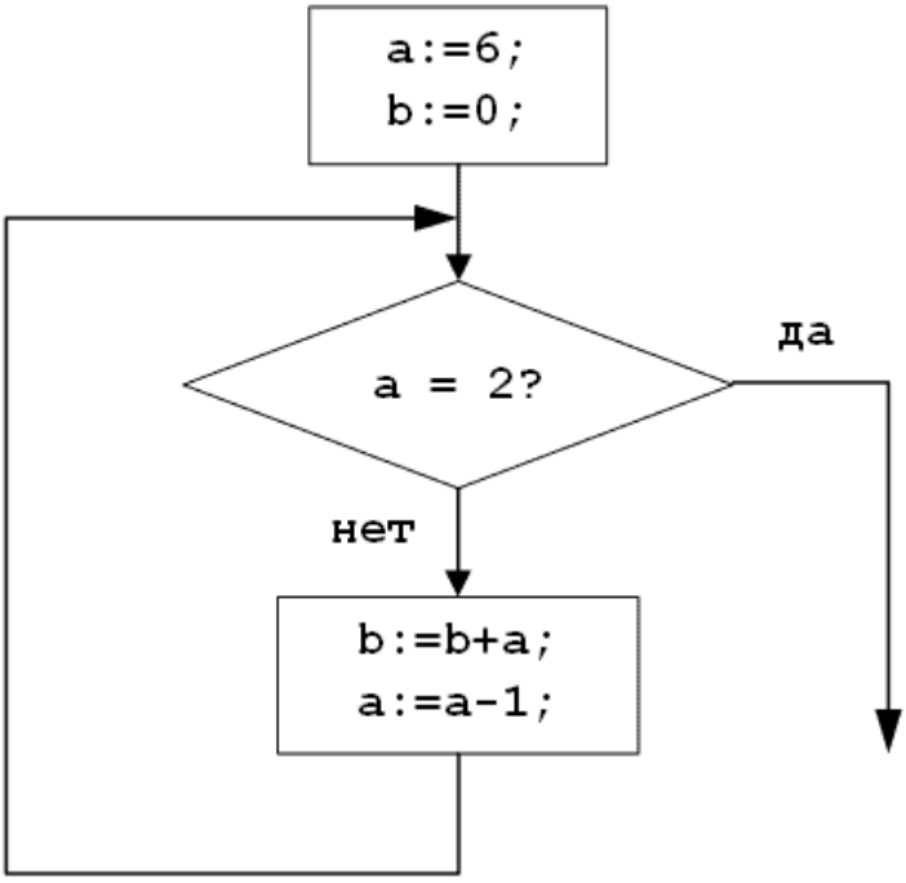
Ответ: 25

8. Определите значения переменной «x» после выполнения фрагмента алгоритма.



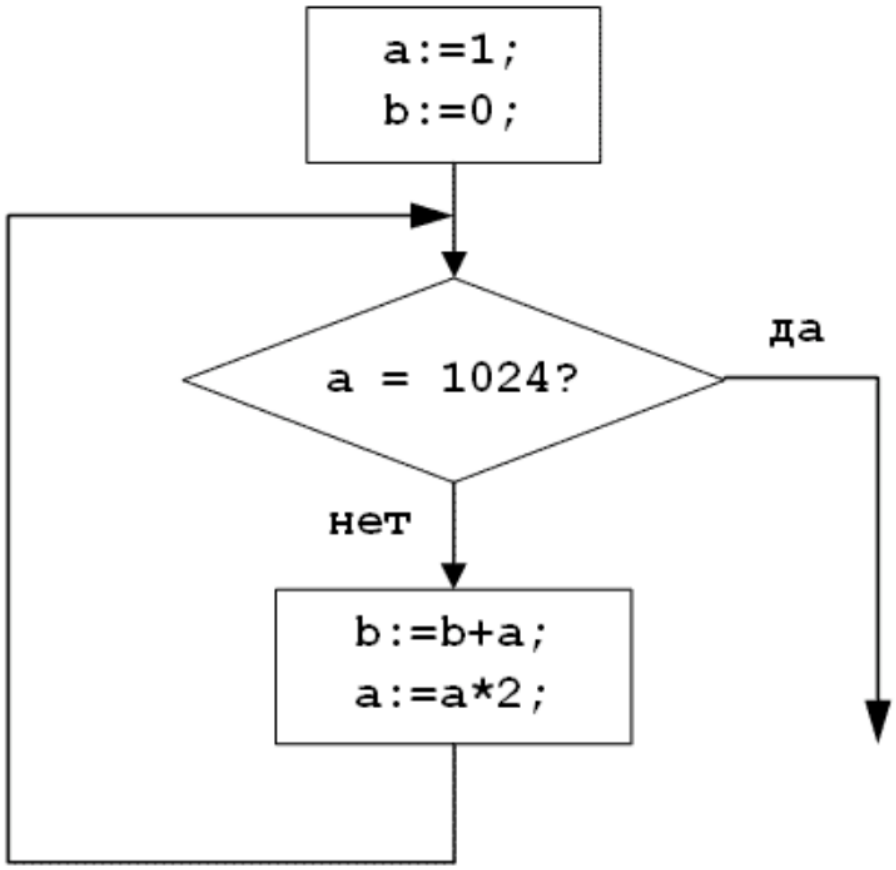
Ответ: 3

9. Определите значение переменной «b» после выполнения фрагмента алгоритма.



Ответ: 18

10. Определите значение переменной «b» после выполнения фрагмента алгоритма.



Ответ: 1023

Типовые практические задания:

1. Для заданного выражения необходимо:

1) Разработать алгоритм вычисления выражения.
2) Представить алгоритм в виде БСА.
3) Подготовить программную реализацию алгоритма.

1.	$m = \frac{max(x, y, z)}{min(x, y)} + 5$
2.	$u = \max(x + y + z, xyz)$
3.	$a = \begin{cases} (x+y)^2 - \sqrt{x \cdot y}, & x \cdot y > 0 \\ (x+y)^2 + \sqrt{\lvert x \cdot y \rvert}, & x \cdot y < 0 \\ (x+y)^2 + 1, & x \cdot y = 0 \end{cases}$
4.	$r = \frac{max(min(x, y), z)}{3}$

2. Для данной задачи необходимо:

1) Разработать алгоритм решения.

2) **Представить алгоритм в виде БСА.**
3) **Подготовить программную реализацию алгоритма.**

Введите три числа. Если они могут быть длинами сторон прямоугольного треугольника, выведите их в порядке возрастания и вычислите площадь полученного треугольника.

3. Для данной задачи необходимо:

1) **Разработать алгоритм решения.**
2) **Представить алгоритм в виде БСА.**
3) **Подготовить программную реализацию алгоритма.**

Заданы два целых положительных числа, являющихся номером дня и номером месяца. Вывести дату в формате дд. месяц.

4. Разработать алгоритм перемножения двух матриц. Необходимо произвести проверку возможности умножения матриц и выдать код ошибки, равный 1, если умножение невозможно, иначе 0.

5. Разработать алгоритм транспонирования матрицы.

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"
ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ
СОГЛАСОВАНО **ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ,** Костров Борис Васильевич, Заведующий кафедрой ЭВМ **14.10.26** 10:23 (MSK) Простая подпись