МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «РЯЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ РАДИОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ» им. В.Ф. УТКИНА

# КАФЕДРА АВТОМАТИЗИРОВАННЫХ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ

# ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

по дисциплине

«Программирование логических интегральных схем»

Направление подготовки

09.03.02 Информационные системы и технологии

ОПОП бакалавриата

«Информационные системы в технике и технологиях»

Квалификация (степень) выпускника – бакалавр

Формы обучения – очная, заочная

Рязань

Оценочные материалы предназначены для контроля знаний обучающихся по дисциплине «Программирование логических интегральных схем» и представляют собой фонд оценочных средств, образованный совокупностью учебно-методических материалов (контрольных заданий, описаний лабораторных работ), предназначенных для оценки качества освоения обучающимися данной дисциплины как части основной профессиональной образовательной программы.

Цель — оценить соответствие знаний, умений и уровня приобретенных компетенций обучающихся целям и требованиям основной образовательной программы в ходе проведения учебного процесса.

Основная задача — обеспечить оценку уровня сформированности общепрофессиональных компетенций, приобретаемых обучающимся в соответствии с этими требованиями.

Контроль знаний обучающихся проводится в форме текущего контроля и промежуточной аттестации.

Текущий контроль успеваемости проводится с целью определения степени усвоения учебного материала, своевременного выявления и устранения недостатков в подготовке обучающихся и принятия необходимых мер по совершенствованию методики преподавания учебной дисциплины, организации работы обучающихся в ходе учебных занятий и проведения, в случае необходимости, индивидуальных консультаций. К контролю текущей успеваемости относятся проверка знаний, умений и навыков, приобретённых обучающимися на практических занятиях и лабораторных работах.

Текущий контроль студентов по данной дисциплине проводится на основании результатов выполнения ими практических и лабораторных работ. При выполнении практических и лабораторных работ применяется система оценки «зачтено – не зачтено». Количество практических занятий лабораторных работ определено утвержденным учебным графиком.

По итогам курса студенты сдают в конце семестра обучения экзамен. Форма проведения экзамена – устный ответ, по утвержденным экзаменационным билетам, сформулированным с учетом содержания учебной дисциплины. В экзаменационный билет включается два теоретических вопроса по темам курса. Результаты сдачи экзамена оцениваются оценками «неудовлетворительно», «удовлетворительно», «хорошо», «отлично».

# 1 Паспорт фонда оценочных средств по дисциплине

- ПК-5: Способен осуществлять организационное и технологическое обеспечение кодирования на языках программирования
- ПК-5.2. Контролирует соответствие разработанного кода и процесса кодирования на языках программирования принятым в организации или проекте стандартам и технологиям

Знает: языки описания аппаратуры, методы разработки и контроля кодового представления цифровых устройств.

Умеет: разрабатывать программный код описания цифровых устройств и контролировать правильность его реализации.

Владеет: приемами контроля соответствия разработанного кода и процесса кодирования стандартам и технологиям, принятым в организации или проекте.

№	Контролируемые	Код	Наименование
п/п	разделы дисциплины	контролируемой	оценочного средства
		компетенции	
1	Основы языка описания аппаратуры AHDL	ПК-5.2-3	Экзамен
2	Операторы текстового описания проекта в	ПК-5.2-3	Экзамен
	AHDL	ПК-5.2-У	Защита ЛР №1.
3	Применение конструкций языка AHDL	ПК-5.2-3	Экзамен
4	Описание комбинационных схем на языке	ПК-5.2-3	Экзамен
	AHDL	ПК-5.2-У	Защита ЛР №2
			Отчет о выполнении
			практического занятия
			<b>№</b> 1
5	Последовательностная логика в AHDL	ПК-5.2-3	Экзамен
		ПК-5.2-У	Отчеты о выполнении
		ПК-5.2-В	заданий практических
			занятий №2, 3.
			Защита ЛР №3, 4.
6	Последовательностная логика в AHDL	ПК-5.2-3	Экзамен

7	Описание проекта в VHDL	ПК-5.2-3	Экзамен
		ПК-5.2-У	
8	Проектирование логических схем в VHDL	ПК-5.2-3	Экзамен
		ПК-5.2-У	Отчет о выполнении
			практического занятия
			№ 4
9	Конфигурирование компонентов схем в	ПК-5.2-3	Экзамен
	VHDL	ПК-5.2-У	

# Критерии оценивания компетенций по результатам выполнения практических и защиты лабораторных работ, сдачи экзамена

- 1. Уровень усвоения материала, предусмотренного программой.
- 2. Умение анализировать материал, устанавливать причинно-следственные связи.
- 3. Качество ответов на вопросы: логичность, убежденность, общая эрудиция.

Критерии защиты результатов выполнения практических заданий (работ):

«зачтено» - студент правильно выполнил задание практической работы, ориентируется в механизмах и последовательности решения поставленных в практическом задании задач, представляет отчет о выполнении практического задания;

«не зачтено» - студент не имеет отчета о практической работе, с ошибками или не полностью выполнил задание практической работы, плохо ориентируется в принципах решения задач практического задания, не предоставил отчета о выполнении практического задания.

Критерии приема лабораторных работ:

«зачтено» - студент представил полный отчет о лабораторной работе, ориентируется в представленных в работе результатах, осознано и правильно отвечает на контрольные вопросы;

«не зачтено» - студент не имеет отчета о лабораторной работе, в отчете отсутствуют некоторые пункты задания на выполнение работы, при наличии полного отчета студент не ориентируется в представленных результатах и не отвечает на контрольные вопросы.

Критерии выставления оценок при аттестации результатов обучения по дисциплине в виде экзамена:

- на «отлично» оценивается глубокое раскрытие вопросов, поставленных в экзаменационном задании, пониманиие смысла поставленных вопросов, полные ответы на смежные вопросы, показывающие всестороннее, системное усвоение учебного материала;
- на «хорошо» оценивается полное раскрытие вопросов, поставленных в экзаменационном задании, понимание смысла поставленных вопросов, но недостаточно полные ответы на смежные вопросы;
- на «удовлетворительно» оценивается неполное раскрытие вопросов экзаменационного задания и затруднения при ответах на смежные вопросы;
- на «неудовлетворительно» оценивается слабое и неполное раскрытие вопросов экзаменационного задания, отсутствие осмысленного представления о существе вопросов, отсутствие ответов на дополнительные вопросы.

# 2 Примеры контрольных вопросов для оценивания компетенций

ПК-5.2-3.

- 1. Какие разделы может содержать текстовое описание (программный код) устройства на языке AHDL?
- 2. Как в языке AHDL задаются числа и константы?
- 3. Как в языке AHDL задаются зарезервированные ключевые слова и символы?
- 4. Как в языке AHDL задаются имена переменных?
- 5. Представьте формы записи групп в AHDL (десятичные и временные).
- 6. Как в AHDL объявляются и используются арифметические выражения?
- 7. Как в языке AHDL используются логические операторы?
- 8. Как в языке AHDL задаются и используются узлы NODE?
- 9. Реализация в AHDL булевых выражений и уравнений.
- 10. Приоритеты в булевых уравнениях. Компараторы.
- 11. Использование в AHDL переменных значений по умолчанию.
- 12. Реализация в AHDL условной логики.
- 13. Как используются в АНDL порты и узлы?

- 14. Использование в AHDL сложных переменных (одномерных и двухмерных групп одноименных элементов, последовательных группы)
- 15. Примитивы языка AHDL (встроенные примитивы буферов, примитивы триггеров).
- 16. Как реализуется разработка модулей в языке AHDL?
- 17. Конечные автоматы на языке AHDL.
- 18. Цифровые автоматы с памятью, реализация цифровых автоматов, присвоение битов значений в цифровом автомате.
- 19. Особенности языка описания аппаратуры VHDL.
- 20. Алфавит языка VHDL.
- 21. Основы синтаксиса, объекты, атрибуты, компоненты языка VHDL.
- 22. Элементы программы на VHDL (выражения, интерфейс и тело объекта)

#### ПК-5.2-У.

- 1. Как осуществляется использование примитива триггера в программе проекта на AHDL?
- 2. Перечислите существующие примитивы триггеров, указав их отличительные особенности.
- 3. Перечислите наиболее часто используемые примитивы буферов. Охарактеризуйте их.
- 4. В чем состоит отличие использования примитива триггера без объявления от использования с объявлением в разделе переменных?
  - 5. Какие порты примитива триггеров не требуют обязательного назначения сигналов на них?
- 6. Что требуется сделать для создания прототипа и модуля цифрового устройства, используемого как составной элемент в другом, более крупном проекте?
  - 7. Как подключить модуль к разрабатываемому проекту?
- 8. Чем отличается программная реализация обычного цифрового устройства от программы устройства, реализованного в виде цифрового автомата?
  - 9. Какую функцию выполняет прототип модуля?
  - 10. Какое преимущество обеспечивают параметризированные модули?
  - 11. Создание последовательного и универсального регистров на языке АНDL.
  - 12. Создание счетчиков на языке AHDL.
  - 13. Объявление объекта на языке VHDL.
  - 14. Поведенческое описание архитектуры на языке VHDL.
  - 15. Потоковая форма представления объекта на VHDL.
  - 16. Структурное описание архитектуры в VHDL.
  - 17. Описание конфигурации в VHDL.

## ПК-5.2-В.

- 1. Как осуществляется использование примитива триггера в программе проекта на АНDL?
- 2. Перечислите существующие примитивы триггеров, указав их отличительные особенности.
- 3. Перечислите наиболее часто используемые примитивы буферов. Охарактеризуйте их.
- 4. В чем состоит отличие использования примитива триггера без объявления от использования с объявлением в разделе переменных?
  - 5. Какие порты примитива триггеров не требуют обязательного назначения сигналов на них?
- 6. Что требуется сделать для создания прототипа и модуля цифрового устройства, используемого как составной элемент в другом, более крупном проекте?
  - 7. Как подключить модуль к разрабатываемому проекту?
- 8. Чем отличается программная реализация обычного цифрового устройства от программы устройства, реализованного в виде цифрового автомата?
  - 9. Какую функцию выполняет прототип модуля?
  - 10. Какое преимущество обеспечивают параметризированные модули?

#### Тестовые вопросы

- 1. Числа в языке AHDL могут быть представлены :
  - 1.1. только в двоичной форме,
- 1.2. в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной формах (одновременное использование в одной программе различных типов представления не допускается),
- 1.3. в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной формах (одновременное использование в одной программе различных типов представления допускается).
  - 2. Зарезервированные ключевые слова использовать в качестве переменных:
    - 2.1. можно всегда,

- 2.2. можно, если поместить их в одинарные кавычки,
- 2.3. нельзя.
- 3. Основными модулями программы проекта в AHDL являются:
  - 3.1. интерфейсный раздел, логический раздел,
- 3.2. предварительный раздел, интерфейсный раздел, раздел переменных, логический раздел,
  - 3.3. интерфейсный раздел, раздел переменных, логический раздел.
  - 4. Группа одноименных элементов:
    - 4.1. допускает указывать их с изменением порядка цитирования,
    - 4.2. оформляется путем перечисления индексов в порядке возрастания,
    - 4.3. оформляется путем перечисления индексов в порядке убывания.
  - 5. Последовательная группа заключается:
    - 5.1. в квадратные скобки,
    - 5.2. в круглые скобки,
    - 5.3. в фигурные скобки.
  - 6. Для использования примитива в AHDL:
- 6.1. следует определить переменную с его именем в разделе переменных без предварительного подключения к проекту,
- 6.2. следует определить переменную с его именем только в логическом разделе без предварительного подключения к проекту,
  - 6.3. его необходимо подключить в интерфейсном разделе проекта.
  - 7. Модули языка AHDL:
    - 7.1. размещены только в библиотеке системы проектирования,
    - 7.2. могут создаваться только самим разработчиком,
- 7.3. могут создаваться как самим разработчиком, так и подключены к проекту из библиотеки системы автоматизированного проектирования (САПР).
  - 8. При задании конечного автомата:
    - 8.1. необходимо полностью описать всю его структуру,
    - 8.2. необходимо описать его состояния и логику переходов,
    - 8.3. необходимо задать таблицу его переходов.
  - 9. В языке VHDL используется:
    - 9.1. алфавит, содержащий 9 элементов,
    - 9.2. алфавит, содержащий 3 элемента,
    - 9.3. алфавит, содержащий 2 элемента.
  - 10. Проект в VHDL может иметь:
    - 10.1. только одну архитектуру,
- 10.2. может иметь несколько архитектур, причем в проекте учитывается только поведенческая архитектура,
- 10.3. может иметь несколько архитектур, причем в проекте учитывается только последняя из разработанных архитектур.
  - 11. При определении порта в VHDL задается:
    - 11.1. тип порта и тип сигнала, подаваемый не него,
    - 11.2. только тип порта,
    - 11.3. тип порта и алфавит сигнала, подаваемый не него.
  - 12. Временные параметры переменной в VHDL можно определить:
    - 12.1. в структурной архитектуре,
    - 12.2. в потоковой архитектуре,
    - 16.3. в поведенческой архитектуре.
  - 13. При описании конфигурации проекта:
    - 13.1. необходимо ее определить после описания проекта,
- 13.2. необходимо ее определить путем указания на заданные конструкции библиотеки САПР.
- 13.3. необходимо определить компоненты проекта через модули, размещенные в библиотеке САПР.
  - 14. Если в программе VHDL не указан тип задержки, то это соответствует:
    - 14.1. транспортной задержке,
    - 14.2. инерциальной задержке,

- 14.3. транспортной или инерциальной задержке в зависимости от конструкции программы.
  - 15. При контроле запрещенных ситуаций в VHDL используется оператор:
    - 15.1. ASSERT,
    - 15.2. DEFINE,
    - 15.3. GENERATE.
  - 16. Пакет в VHDL позволяет:
    - 16.1. изменить структуру проекта,
    - 16.2. определить алфавит переменных проекта,
    - 16.3. без изменения структуры программы изменить алфавит ее работы.

### 3. Формы контроля

#### 3.1. Формы текущего контроля

Текущий контроль по дисциплине проводится в виде тестовых опросов по отдельным темам дисциплины, проверки заданий, выполняемых самостоятельно при подготовке к лабораторным работам и на практических занятиях.

## 3.2 Формы промежуточного контроля

Форма промежуточного контроля по дисциплине – защита лабораторных работ.

# 3.3. Формы заключительного контроля

Форма заключительного контроля по дисциплине – экзамен.

#### 4. Критерий допуска к экзамену

К экзамену допускаются студенты, защитившие ко дню проведения экзамена по расписанию экзаменационной сессии все лабораторные работы и практические работы.

Студенты, не защитившие ко дню проведения экзамена по расписанию экзаменационной сессии хотя бы одну лабораторную работу, на экзамене получают неудовлетворительную оценку. Решение о повторном экзамене и сроках проведения экзамена принимает деканат после ликвидации студентом имеющейся задолженности по лабораторным работам.