

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
"РЯЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ РАДИОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ
В.Ф. УТКИНА"**

СОГЛАСОВАНО
Зав. выпускающей кафедры

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по РОПиМД
А.В. Корячко

Промышленное программирование рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Электронные вычислительные машины**

Учебный план z09.03.01_21_00.plx
 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Квалификация **бакалавр**

Форма обучения **заочная**

Общая трудоемкость **6 ЗЕТ**

Распределение часов дисциплины по курсам

Курс Вид занятий	З		Итого	
	уп	рп		
Лекции	6	6	6	6
Лабораторные	6	6	6	6
Практические	4	4	4	4
Консультации	2	2	2	2
Иная контактная работа	0,35	0,35	0,35	0,35
Итого ауд.	18,35	18,35	18,35	18,35
Контактная работа	18,35	18,35	18,35	18,35
Сам. работа	179	179	179	179
Часы на контроль	8,65	8,65	8,65	8,65
Контрольная работа заочники	10	10	10	10
Итого	216	216	216	216

г. Рязань

Программу составил(и):

к.т.н., доц., Гринченко Наталья Николаевна

Рабочая программа дисциплины

Промышленное программирование

разработана в соответствии с ФГОС ВО:

ФГОС ВО - бакалавриат по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника (приказ Минобрнауки России от 19.09.2017 г. № 929)

составлена на основании учебного плана:

09.03.01 Информатика и вычислительная техника

утвержденного учёным советом вуза от 25.06.2021 протокол № 10.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

Электронные вычислительные машины

Протокол от 20.05.2021 г. № 10

Срок действия программы: уч.г.

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2022-2023 учебном году на заседании кафедры
Электронные вычислительные машины

Протокол от _____ 2022 г. № ____

Зав. кафедрой _____

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2023-2024 учебном году на заседании кафедры
Электронные вычислительные машины

Протокол от _____ 2023 г. № ____

Зав. кафедрой _____

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2024-2025 учебном году на заседании кафедры
Электронные вычислительные машины

Протокол от _____ 2024 г. № ____

Зав. кафедрой _____

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для
исполнения в 2025-2026 учебном году на заседании кафедры

Электронные вычислительные машины

Протокол от _____ 2025 г. № ____

Зав. кафедрой _____

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1.1	Целью освоения дисциплины «Промышленное программирование» является формирование у обучающихся твердых теоретических знаний в области языка Java, а также получение практических навыков в разработке программных систем.
1.2	Задачи:
1.3	• получение основных знаний о разработке программных систем;
1.4	• представление о современных методах разработки программных систем на платформе Java;
1.5	• получение навыков самостоятельного проектирования и разработки программных систем на языке Java.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ	
Цикл (раздел) ОП:	Б1.В
2.1 Требования к предварительной подготовке обучающегося:	
2.1.1	Веб-программирование
2.1.2	Проектирование интернет-приложений
2.1.3	Анализ и формализация требований
2.1.4	Организация коллективной разработки программного обеспечения
2.1.5	Программные средства моделирования в САПР
2.1.6	Утилиты разработки программного обеспечения
2.1.7	Разработка инженерной документации
2.1.8	Техническое документирование
2.2 Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:	
2.2.1	Веб-программирование
2.2.2	Вычислительные системы, сети и телекоммуникации
2.2.3	Машинно-зависимые языки программирования
2.2.4	Методы и технологии системного инжиниринга
2.2.5	Методы оптимизации и принятия решений
2.2.6	Модели и методы анализа проектных решений
2.2.7	Системы управления контентом
2.2.8	Научно-исследовательская работа
2.2.9	Основы системного анализа и теории принятия решений
2.2.10	Проектирование информационных систем
2.2.11	Производственная практика
2.2.12	Производственная практика
2.2.13	Производственная практика
2.2.14	Производственная практика
2.2.15	Производственная практика
2.2.16	Технологическая (проектно-технологическая) практика
2.2.17	Технологическая (проектно-технологическая) практика
2.2.18	Технологическая (проектно-технологическая) практика
2.2.19	Технология искусственного интеллекта в САПР
2.2.20	CASE-технологии инжиниринга
2.2.21	Геометрическое моделирование в САПР
2.2.22	Методология и технологии программного инжиниринга
2.2.23	Методы и технологии управления НИОКР
2.2.24	Обеспечение качества и надежности программных систем
2.2.25	Прикладные информационные системы
2.2.26	Проектирование и поддержка программно-конфигурируемых сетей
2.2.27	Процессы и задачи управления ИТ-проектами
2.2.28	Специализированные ЭВМ
2.2.29	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.30	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы

2.2.31	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.32	Информационное обеспечение жизненного цикла систем
2.2.33	ИПИ (CALS)-технологии
2.2.34	Машинное обучение
2.2.35	Моделирование в САПР
2.2.36	Мультимедийные технологии
2.2.37	Преддипломная практика
2.2.38	Преддипломная практика
2.2.39	Преддипломная практика
2.2.40	САПР механических систем
2.2.41	Сопровождение программных систем
2.2.42	Управление качеством программных систем
2.2.43	Хранилища данных в системах автоматизации

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-2: Способен проектировать и разрабатывать программное обеспечение

ПК-2.1. Проектирует и разрабатывает программное обеспечение

Знать

основные принципы создания программ на языке Java

Уметь

разрабатывать программное обеспечение на языке Java в соответствии с определёнными принципами

Владеть

средствами разработки и проектирования ПО на языке Java

ПК-2.2. Применяет современные инструментальные средства при разработке программного обеспечения

Знать

средства разработки ПО на языке Java

Уметь

выбирать различные инструментальные средства разработки ПО в зависимости от решаемой задачи

Владеть

инструментальными средствами разработки ПО на языке Java

ПК-3: Способен оптимизировать работу БД

ПК-3.1. Выполняет оптимизацию выполнения запросов к БД

Знать

основы JDBC, различные виды запросов: запросы общего назначения, запросы с параметрами, вызов хранимых процедур

Уметь

подключаться к СУБД с помощью JDBC, реализовывать запросы различных видов

Владеть

средствами языка Java для работы с БД и выполнения различных запросов

ПК-3.2. Готовит предложения по модернизации программно-аппаратных средств БД и информационных систем

Знать

способы взаимодействия программ и баз данных, различные подходы к хранению и обработке данных на основе различных структур данных

Уметь

применять различные подходы к обработке данных в информационных системах в зависимости от решаемой задачи

Владеть

средствами языка Java, предназначенными для обработки и хранения объёмных наборов однородных данных

ПК-4: Способен разрабатывать отдельные компоненты системного программного обеспечения

ПК-4.1. Определяет перечень необходимой для создания инструментальных средств технической документации

Знать

принципы организации коллективного использования кода

Уметь

структурировать программный код в рамках соглашений проектной команды

Владеть

инструментами описания программного кода

ПК-4.2. Разрабатывает исходные коды создаваемых инструментальных средств программирования

Знать
принципы конфигурирования программных проектов с помощью предусмотренных для этого механизмов
Уметь
организовывать конфигурирование проекта с помощью определённых в проекте механизмов
Владеть
средствами конфигурирования проектов, взаимодействием с конфигурационными файлами
ПК-4.3. Выполняет сопровождение программного обеспечения инструментальных средств
Знать
основы сопровождения и разработки программного обеспечения
Уметь
выявлять неисправности программного обеспечения и исправлять их
Владеть
инструментами сопровождения программного обеспечения

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1 Знать:
3.1.1 основы разработки программного обеспечения на языке Java
3.2 Уметь:
3.2.1 разрабатывать программное обеспечение на языке Java
3.3 Владеть:
3.3.1 средствами разработки программного обеспечения на языке Java

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)						
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Форма контроля
	Раздел 1. Введение в разработку промышленного программного					
1.1	Введение в разработку промышленного программного обеспечения /Тема/	3	0	ПК-2.2-З ПК-2.2-У ПК-2.2-В		
1.2	Основные этапы развития технологии программирования. Подходы к созданию систем. Жизненный цикл и этапы разработки программного обеспечения. Эволюция моделей жизненного цикла программного обеспечения. Классификация программных продуктов по функциональному признаку. Основные эксплуатационные требования к программным продуктам. Разработка технического задания /Лек/	3	0,5		Л2.1 Л2.3	
1.3	Изучение средств разработки информационных систем. Установка и настройки необходимых средств разработки /Пр/	3	2		Л1.5	
1.4	Основные сведения об информационных системах. Средства программирования на Java /Ср/	3	11		Э1 Э2 Э3 Э4	
1.5	Контрольная работа /КрЗ/	3	2			
	Раздел 2. Виртуальная машина Java					
2.1	Виртуальная машина Java /Тема/	3	0	ПК-2.2-З ПК-2.2-У ПК-2.2-В ПК-4.2-З ПК-4.2-У ПК-4.2-В		

2.2	История и предпосылки появления Java. Понятие виртуальной машины. Среда исполнения и байт-код. Взаимодействие виртуальной машины с операционной системой. Пространства классов. Структура приложений на Java. Загрузка классов и инициализация объектов. Сферы применения Java в современном информационном мире. Версии Java машины и их эволюция. Средства ООП, поддерживаемые в Java. Простейшие приложения на Java /Лек/	3	0,5		Л1.4Л2.2	
2.3	Структура приложений на Java /Пр/	3	1		Л3.1 Л3.2	
2.4	История и возможности языка Java /Ср/	3	21		Э1 Э2 Э3	
2.5	Контрольная работа /КрЗ/	3	1			
	Раздел 3. Алгоритмические средства языка Java					
3.1	Алгоритмические средства языка Java /Тема/	3	0	ПК-2.1-3 ПК-2.1-У ПК-2.1-В ПК-4.1-3 ПК-4.1-У ПК-4.1-В		
3.2	Строгая типизация Java. Базовые типы языка. Строки и литералы. Преобразования типов в выражениях. Особенности инициализации массивов. Операторы управления памятью. Краткий обзор операторов. Использование break /Лек/	3	0,5		Л1.4	
3.3	Контейнеры, потоки. Object, String. Реализация программы подсчета частоты встречаемости слов в файле /Пр/	3	1		Л3.1 Л3.2	
3.4	Основы языка Java: типизация, операторы, массивы /Ср/	3	21		Э1 Э2 Э3	
3.5	Контрольная работа /КрЗ/	3	1			
	Раздел 4. Средства объектного программирования языка Java					
4.1	Средства объектного программирования языка Java /Тема/	3	0	ПК-2.2-3 ПК-2.2-У ПК-2.2-В		
4.2	Представление объектов и классов. Структура объявления класса. Доступ к членам класса. Спецификаторы доступа для обеспечения инкапсуляции. Знакомство с final. Средства управления жизнью объекта. Конструкторы и метод finalize(). Принципы работы сборщика мусора. Работа с массивами объектов. Статические поля и методы классов. Классы-утилиты. Блок статической инициализации. Принцип работы ClassLoader. Реализация отношений между объектами и классами. Ассоциация и агрегация объектов и классов. Использование и зависимость от интерфейсов. Объекты при передаче параметров и возврате из методов. Реализация отношения Клиент – Сервер. Внутренние классы /Лек/	3	0,75		Л1.4Л2.3	
4.3	Реализация отношения Клиент – Сервер /Лаб/	3	1		Л3.1 Л3.2	
4.4	Объекты, классы и интерфейсы в языке Java /Ср/	3	21		Э1 Э2 Э3	
4.5	Контрольная работа /КрЗ/	3	1			
	Раздел 5. Средства объектно-ориентированного программирования языка Java					

5.1	Средства объектно-ориентированного программирования языка Java /Тема/	3	0	ПК-2.1-З ПК-2.1-У ПК-2.1-В ПК-2.2-З ПК-2.2-У ПК-2.2-В		
5.2	Наследование в Java. Производные классы. Класс Object. Метод toString(). Управление доступом в производных классах. Абстрактные классы и интерфейсы. Реализация интерфейсов как альтернатива множественному наследованию. Информация о типе на этапе исполнения. Оператор instanceof. Приведение типов. Использование класса Class. Перечисления Java (java.lang.Enum). Особенности классов перечислений. Члены перечисления, поведение. Использование перечислений. Обработка исключений. Основные принципы и типы исключительных ситуаций. Перехват исключительных ситуаций. Операторы try- catch-finally, throw, throws. Использование нескольких блоков catch и вложенный оператор try. Не перехваченные исключительные ситуации. Встроенные исключительные исключения Java. Классы Throwable и Exception. Принципы создания и использования исключительных ситуаций /Лек/	3	0,75		Л1.4Л2.3 Л2.4	
5.3	Шаблон проектирования «фабричный метод», журналирование, модульное тестирование. Реализация стекового калькулятора /Лаб/	3	1		Л3.1 Л3.2	
5.4	Особенности наследования в Java. Использование перечислений. Обработка исключительных ситуаций /Ср/	3	21		Э1 Э2 Э3	
5.5	Контрольная работа /КрЗ/	3	1			
	Раздел 6. Модульность и обобщенное программирование на Java					
6.1	Модульность и обобщенное программирование на Java /Тема/	3	0	ПК-2.1-З ПК-2.1-У ПК-2.1-В		
6.2	Пакеты. Определение пакета. Ограничение доступа. Импортирование пакетов. Разрешение конфликтов имен. Родовые компоненты и обобщенное программирование. Java Generics. Отличие от шаблонов C++. Ограничения на параметры. Совместимость на уровне байт- кода /Лек/	3	0,75		Л1.4Л2.1 Л2.3 Л2.4	
6.3	Родовые компоненты и обобщенное программирование /Лаб/	3	1		Л3.1 Л3.2	
6.4	Пакеты в языке Java /Ср/	3	21		Э1 Э2 Э3	
6.5	Контрольная работа /КрЗ/	3	1			
	Раздел 7. Стандартная библиотека Java					
7.1	Стандартная библиотека Java /Тема/	3	0	ПК-2.1-З ПК-2.1-У ПК-2.1-В ПК-3.1-З ПК-3.1-У ПК-3.1-В		

7.2	Организация пакетов стандартной библиотеки Java. Пакеты java и javax. Пакет java.lang. Обработка строк. Использование класса System. Управление средой исполнения. Использование классов Number, Double, Integer, Character и др. Пакет java.util. Общие принципы организации контейнеров и коллекций в Java. Использование множеств и списков. Использование отображений и ассоциативных контейнеров. Итераторы и исключительные ситуации при работе с классами утилит. Классы Date и Calendar. Подсистема ввода вывода java.io. Общие концепции организации ввода – вывода в библиотеке Java. Проблема платформенной независимости и локализации. Основные классы потоков ввода-вывода в Java и методы работы с ними. Использование потоков ввода вывода при работе с файлами. Эффективность. Концепция Reader и Writer. Управление локализацией. Графическая подсистема Java. JFC. Классы Swing. Основы работы с окнами. Component, Container, Panel, Window, Frame, Canvas. Доставка и обработка событий в графической подсистеме. Механизм Listeners. Создание программы с оконным интерфейсом. Рисование графических примитивов. Использование управляющих элементов, диспетчеров компоновки и меню /Лек/	3	0,75		Л1.4Л2.1 Л2.3 Л2.4	
7.3	Шаблон проектирования MVC. Графический интерфейс пользователя /Лаб/	3	1		Л3.1 Л3.2	
7.4	Пакеты стандартной библиотеки Java. Реализация графических интерфейсов /Ср/	3	21		Э1 Э2 Э3	
7.5	Контрольная работа /Кр3/	3	1			
	Раздел 8. Многопоточное программирование на Java. Параллелизм					
8.1	Многопоточное программирование на Java. Параллелизм /Тема/	3	0	ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В		
8.2	Модель потока в Java. Зависимость от реализации потока в операционной системе. Свойства потока. Синхронизация. Передача сообщений. Класс Thread и интерфейс Runnable. Главный поток и способы создания потоков. Управление потоками и приоритеты потоков. Группы потоков. Особенности написания многопоточных программ. Использование синхронизирующих блоков и мониторов объектов. Синхронизированные методы объектов. Взаимная блокировка. Использование пула потоков /Лек/	3	0,75		Л1.1 Л1.2 Л1.4 Л1.5 Л1.6Л2.1 Л2.3 Л2.4	
8.3	Многопоточность и параллелизм. Реализация фабрики-конвейера по сбору «изделий» из «деталей» /Лаб/	3	1		Л3.1 Л3.2	
8.4	Многопоточность в Java /Ср/	3	21		Э1 Э2 Э3	
8.5	Контрольная работа /Кр3/	3	1			
	Раздел 9. Модель безопасности Java. Программирование распределенных приложений					

9.1	Модель безопасности Java. Программирование распределенных приложений /Тема/	3	0	ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-4.3-3 ПК-4.3-У ПК-4.3-В		
9.2	Система безопасности. Принципы организации и эволюция модели безопасности в Java. SecurityManager. Инициализация и функции. Права доступа. Управление и проверка прав доступа. Исключительные ситуации. Java Cryptography Extension. Алгоритмы шифрования. Ключи и цифровые подписи. Программирование распределенных приложений. Принципы построения распределенных приложений. Проблемы передачи объектов и синхронизации в распределенных приложениях. Реализация сохраняемости. Three-tier технология. Remote Method Invocation. Основные принципы и протокол взаимодействия. Интерфейс Remote и класс UnicastRemoteObject. Класс Naming и rmiregistry сервис. RMI сервер. RMI клиент. Модель безопасности, синхронизация и сборка мусора в распределенных RMI приложениях. Механизм Activation /Лек/	3	0,75		Л1.2 Л1.3Л2.2 Л2.4	
9.3	Распределенное программирование. Сетевое взаимодействие /Лаб/	3	1		Л3.1 Л3.2	
9.4	Возможности по поддержанию безопасности в Java /Ср/	3	21		Э1 Э2 Э3	
9.5	Контрольная работа /КрЗ/	3	1			
	Раздел 10. Промежуточная аттестация					
10.1	Промежуточная аттестация /Тема/	3	0	<все>		
10.2	Иная контактная работа /ИКР/	3	0,35			
10.3	Консультация /Конс/	3	2			
10.4	Экзамен /Экзамен/	3	8,65			

5. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Оценочные материалы приведены в приложении к рабочей программе дисциплины (см. документ «Оценочные материалы по дисциплине «Промышленное программирование»).

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/название ЭБС
Л1.1	Липаев В. В.	Программная инженерия сложных заказных программных продуктов : учебное пособие	Москва: МАКС Пресс, 2014, 309 с.	978-5-317-04750-4, http://www.iprbookshop.ru/27297.html

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/название ЭБС
Л1.2	Долженко А. И.	Технологии командной разработки программного обеспечения информационных систем : курс лекций	Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Эр Медиа, 2019, 300 с.	978-5-4486-0525-3, http://www.iprbookshop.ru/79723.html
Л1.3	Свистунов А. Н.	Построение распределенных систем на Java	Москва: ИНТУИТ, 2016, 317 с.	, https://e.lanbook.com/book/100371
Л1.4	Вязовик Н. А.	Программирование на Java	Москва: ИНТУИТ, 2016, 603 с.	, https://e.lanbook.com/book/100405
Л1.5	Гринченко Н.Н., Громов А.Ю.	Инструментальные средства поддержки проектирования баз данных : Учебное пособие	Рязань: РИЦ РГРТУ, 2015,	, https://elib.rsreu.ru/ebs/download/731
Л1.6	Маркин А.В., Шкарин С.С.	Основы web-программирования на PHP : учеб. пособие	М.: Диалог-МИФИ, 2012, 252с.	978-5-86404-241-0, 1

6.1.2. Дополнительная литература

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/название ЭБС
Л2.1	Ковалевская Е. В., Комлева Н. В.	Методы программирования : учебное пособие	Москва: Евразийский открытый институт, 2011, 320 с.	978-5-374-00356-7, http://www.iprbookshop.ru/10784.html
Л2.2	Мухамедзянов Р. Р.	JAVA. Серверные приложения	Москва: СОЛОН-❖, 2016, 336 с.	5-93455-134-5, http://www.iprbookshop.ru/90352.html
Л2.3	Побаруев В.И., Москвитин А.Э.	Технологии программирования : Учеб.пособие	Рязань, 2007, 182с.	5-7722-0175-1, 1
Л2.4	Антипов В.А., Бубнов А.А., Пылькин А.Н., Столчнев В.К., Трусов Б.Г.	Программная инженерия : учеб.	М.: Академия, 2014, 282с.	978-5-4468-0357-6, 1

6.1.3. Методические разработки

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/название ЭБС
Л3.1	Громов А.Ю., Гринченко Н.Н., Шемонаев Н.В.	Современные технологии разработки интегрированных информационных систем : Учебное пособие	Рязань: РИЦ РГРТУ, 2015,	, https://elib.rsreu.ru/ebs/download/562
Л3.2	Гринченко Н.Н., Конкин Ю.В.	Разработка моделей информационных систем на языке UML : Учебное пособие	Рязань: РИЦ РГРТУ, 2015,	, https://elib.rsreu.ru/ebs/download/2166

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"

Э1	Электронно-библиотечная система «IPRbooks», режим доступа – с любого компьютера РГРТУ без пароля, из сети интернет по паролю. – URL: https://iprbookshop.ru/			
----	--	--	--	--

Э2	Электронно-библиотечная система ФГБОУ ВО «РГРТУ», режим доступа - по паролю. – URL: http://elib.rsreu.ru/ebs
Э3	Технология разработки программного обеспечения [Электронный ресурс]. URL: http://cdo.rsreu.ru/course/view.php?id=1058
Э4	Современные технологии разработки интегрированных ИС [Электронный ресурс]. URL: http://cdo.rsreu.ru/course/view.php?id=1175
6.3 Перечень программного обеспечения и информационных справочных систем	
6.3.1 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства	
Наименование	Описание
Apache OpenOffice	Свободный пакет офисных приложений. Лицензия Apache License 2.0
Операционная система Windows XP/Vista/7/8/10	Microsoft Imagine: Номер подписки 700102019, бессрочно
Git Bash	Свободное ПО
6.3.2 Перечень информационных справочных систем	
6.3.2.1	Система КонсультантПлюс http://www.consultant.ru
6.3.2.2	Информационно-правовой портал ГАРАНТ.РУ http://www.garant.ru

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
1	209 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, лабораторных работ, практических и самостоятельных занятий 14 компьютеров (компьютерный класс) с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду РГРТУ, 48 мест, мультимедиа проектор, экран, компьютер, специализированная мебель, доска
2	210 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, лабораторных работ, практических и самостоятельных занятий 12 компьютеров (компьютерный класс) с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду РГРТУ, 44 места, мультимедиа проектор, экран, компьютер, специализированная мебель, доска
3	122 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, лабораторных работ, практических и самостоятельных занятий 10 компьютеров (CPU AMD Phenom II X4 955, 4 ГБ ОЗУ) (компьютерный класс) с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду РГРТУ, 56 мест, мультимедиа проектор, интерактивная доска, компьютер, специализированная мебель, доска

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)
Методическое обеспечение дисциплины приведено в приложении к рабочей программе дисциплины (см. документ «Методические указания дисциплины «Промышленное программирование»).

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ПОДПИСАНО
ЗАВЕДУЮЩИМ
КАФЕДРЫ

ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ, Костров Борис Васильевич, Заведующий кафедрой ЭВМ

30.09.23 13:23 (MSK)

Простая подпись

ПОДПИСАНО
ЗАВЕДУЮЩИМ
ВЫПУСКАЮЩЕЙ
КАФЕДРЫ

ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ, Костров Борис Васильевич, Заведующий кафедрой ЭВМ

30.09.23 13:23 (MSK)

Простая подпись

ПОДПИСАНО
ПРОРЕКТОРОМ ПО УР

ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ, Корячко Алексей Вячеславович, Проректор по учебной работе

30.09.23 13:41 (MSK)

Простая подпись