МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ "РЯЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ РАДИОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ В.Ф. УТКИНА"

СОГЛАСОВАНО Зав. выпускающей кафедры **УТВЕРЖДАЮ**

Прикладные проекты машинного обучения

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой Электронных вычислительных машин

Учебный план 09.03.01 25 00 ИИ ЭВМ.plx

09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Квалификация бакалавр

Форма обучения очная

Общая трудоемкость 5 ЗЕТ

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	6 (3.2)		Итого		
Недель	1	6			
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ	
Лекции	24	24	24	24	
Лабораторные	16	16	16	16	
Практические	8	8	8	8	
Иная контактная работа	0,35	0,35	0,35	0,35	
Консультирование перед экзаменом и практикой	2	2	2	2	
Итого ауд.	50,35	50,35	50,35	50,35	
Контактная работа	50,35	50,35	50,35	50,35	
Сам. работа	85	85	85	85	
Часы на контроль	44,65	44,65	44,65	44,65	
Итого	180	180	180	180	

г. Рязань

Программу составил(и):

к.т.н., доц., Муратов Евгений Рашитович

Рабочая программа дисциплины

Прикладные проекты машинного обучения

разработана в соответствии с ФГОС ВО:

 $\Phi\Gamma$ ОС ВО - бакалавриат по направлению подготовки 09.03.01 Информатика и вычислительная техника (приказ Минобрнауки России от 19.09.2017 г. № 929)

составлена на основании учебного плана: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника утвержденного учёным советом вуза от 29.08.2025 протокол № 1.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

Электронных вычислительных машин

Протокол от 16.09.2025 г. № 1

Срок действия программы: 20252029 уч.г. Зав. кафедрой Костров Борис Васильевич

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2026-2027 учебном году на заседании кафедры Электронных вычислительных машин	
Протокол от	2026 г. №
Зав. кафедрой	
Визирование РПД для исполн	вения в очередном учебном году
Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2027-2028 учебном году на заседании кафедры Электронных вычислительных машин	
Протокол от	2027 Γ. №
Зав. кафедрой	
Визирование РПД для исполн Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2028-2029 учебном году на заседании кафедры Электронных вычислительных машин	нения в очередном учебном году
Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2028-2029 учебном году на заседании кафедры	
Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2028-2029 учебном году на заседании кафедры Электронных вычислительных машин Протокол от	
Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2028-2029 учебном году на заседании кафедры Электронных вычислительных машин Протокол от	2028 г. №
Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2028-2029 учебном году на заседании кафедры Электронных вычислительных машин Протокол от	2028 г. №
Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2028-2029 учебном году на заседании кафедры Электронных вычислительных машин Протокол от	2028 г. №
Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2028-2029 учебном году на заседании кафедры Электронных вычислительных машин Протокол от Зав. кафедрой Визирование РПД для исполнения в 2029-2030 учебном году на заседании кафедры	2028 г. №

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

.1 Формирование у студентов целостного представления о жизненном цикле прикладных проектов машинного обучения — от анализа задачи и выбора алгоритмов до развертывания, мониторинга и оптимизации работающих ML-систем в продакш-среде.

	2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ
Ц	икл (раздел) ОП: Б1.В
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	ИИ в задачах анализа изображений и видео
2.1.2	Программирование прикладных информационных систем на платформе 1С
2.1.3	Нейросетевые технологии и машинное обучение
2.1.4	Основы систем ИИ
2.1.5	Методологии разработки решений на основе ИИ
2.1.6	Организация коллективной разработки программного обеспечения
2.2	Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Web-технологии и облачные вычисления
2.2.2	ИИ-технологии моделирования сложных процессов и систем
2.2.3	Массово-параллельные вычисления
2.2.4	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы
2.2.5	Искусственный интеллект в задачах бизнес-анализа и проектирования информационных систем
2.2.6	Преддипломная практика
2.2.7	Сопровождение программных систем
2.2.8	Управление качеством программных систем

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-2: Способен проектировать и разрабатывать программное обеспечение

ПК-2.1. Проектирует и разрабатывает программное обеспечение

Знать

основы объектно-ориентированного программирования (ООП), паттерны проектирования

Уметь

выбирать подходящие алгоритмы и структуры данных, писать чистый и поддерживаемый код, разрабатывать приложения Владеть

навыками проектирования программных систем

ПК-2.2. Применяет современные инструментальные средства при разработке программного обеспечения

Знать

современные фрейморки для машинного обучения

Уметь

настраивать среду разработки, использовать библиотеки для решения конкретных задач, работать с инструментами для сборки и развертывания.

Владеть

навыками работы с ключевыми библиотеками и фреймворками (Python, PyTorch/TensorFlow, OpenCV, Pandas).

ПК-7: Способен применять и (или) разрабатывать алгоритмы, методы и технологии компьютерного зрения

ПК-7.1. Применяет (проводя выбор и эксперименты) известные алгоритмы и библиотеки компьютерного зрения, предобученные глубокие нейросетевые модели для прикладных задач анализа изображений и видеопотока, при необходимости дообучая и валидируя на собственных наборах данных

Знать

- -основы цифровой обработки изображений,
- -современные архитектуры нейросетей для конкретных задач,
- методы аугментации данных для изображений и стратегии борьбы с переобучением,
- -процесс подготовки данных,
- -протоколы валидации моделей

Уметь

- -анализировать задачу и выбирать подходящие классические алгоритмы или семейства предобученных моделей,
- -подготавливать датасет, дообучать (fine-tune) модели,
- -адаптировать предобученную модель под свою конкретную задач,
- работать с видеопотоком

Владеть

- языком программирования Python,
- навыками аугментации данных
- владеть техниками трансферного обучения
- -владеть системным подходом к проведению экспериментов:

ПК-7.2. Определяет стек технологий, методов и алгоритмов для построения продуктов с компьютерным зрением (системы видеоаналитики, поисковые системы по изображениям и т.д.)

Знать

- -ключевые алгоритмы и модели для классификации, детекции, сегментации, трекинга, обработки видео
- -методологии машинного обучения: принципы трансферного обучения, аугментации данных, валидации моделей и борьбы с переобучение

Уметі

- проводить сравнительный анализ альтернативных технологий, методов и алгоритмов по заданным критериям (точность, скорость)
- определяет стек технологий

Влалеть

- навыками системного мышления и декомпозиции сложных задач на составляющие.

ПК-7.3. Имплементирует известные алгоритмы, архитектуры и модели компьютерного зрения на реальных данных, строит пайплайны обучения моделей и развертывания сервисов компьютерного зрения в продуктивной среде

Знать

- -принципы построения end-to-end пайплайнов компьютерного зрения
- современные фреймворки для развертывания ML-моделей (например, TensorFlow Serving, Triton Inference Server, TorchServe) и контейнеризации (Docker)

Уметь

- -разрабатывать и отлаживать скрипты для предобработки данных, обучения, валидации и инференса моделей
- интегрировать сервисы компьютерного зрения в более крупные программные системы и приложения

Владеть

-навыками контейнеризации приложений (на базовом уровне, например, Docker Compose)

ПК-11: Способен применять фундаментальные принципы и методы машинного обучения включая подготовку данных оценку качества моделей и работу с признаками

ПК-11.1. Различает основные типы задач машинного обучения и применяет на практике принципы их решения

Знать

- -фундаментальные типы задач MO: обучение с учителем (классификация, регрессия), без учителя (кластеризация, снижение размерности), с подкреплением.
- -базовые алгоритмы для каждого типа задач (например, линейная регрессия, логистическая регрессия, метод k-ближайших соседей, k-средних, деревья решений).

Уметь

- -формализовать прикладную бизнес-задачу в терминах задачи машинного обучения.
- -выбирать соответствующий тип обучения и семейство алгоритмов для решения поставленной задачи
- интерпретировать результаты работы моделей и метрики качества.

Владеть

-навыками применения базовых алгоритмов машинного обучения с использованием библиотек (например, scikit-learn).

ПК-11.2. Применяет методы предварительной обработки данных и работы с признаками

Знать

- -применительно к компьютерному зрению: методы аугментации изображений, техники балансировки датасетов.
- -методы отбора и преобразования признаков (Feature Selection, PCA, полиномиальные признаки).

VMeti

- -реализовывать пайплайны предобработки данных, совместимые с процессами обучения и инференса.
- -работать с библиотеками для обработки данных (Pandas, NumPy) и изображений (OpenCV, Pillow).

Влалеть

-техниками анализа и визуализации данных для принятия решений на этапе предобработки.

ПК-14: Способен применять алгоритмы обучения на нестандартных объемах данных

ПК-14.1. Обосновывает способы и варианты применения алгоритмов обучения на нестандартных объемах данных в задачах ИИ, включая их преобразование и адаптацию к специфике задачи

Знать

- методы предобработки неструктурированных данных (текст, изображения, временные ряды)
- техники работы с несбалансированными, разреженными и зашумленными данными

VMeth

- выбирать и адаптировать алгоритмы ML под специфику данных
- разрабатывать пайплайны обработки данных для нестандартных форматов

Владеть

- техниками аугментации данных для компьютерного зрения
- методами анализа требований к данным для конкретной бизнес-задачи
- методиками оценки применимости алгоритмов к нестандартным данным
- подходами к верификации корректности преобразований данных

ПК-14.2. Применяет методы повышения устойчивости, надежности, безопасности алгоритмов обучения на нестандартных объемах данных для проверки разведочных гипотез и подготовки данных к применению современных методов ИИ

- методы снижения размерности для высокоразмерных данных
- методы повышения устойчивости, надежности

Уметі

- оценивать качество моделей на нестандартных метриках, релевантных бизнес-задаче
- оптимизировать процессы обучения для больших объемов данных

Влалеті

- навыками оптимизации пайплайнов обработки данных под вычислительные ограничения
- повышения устойчивости и надежности для алгоритмов обучения на нестандартных данных
- методами подготовки данных
- методами проверки гипотез

ПК-16: Способен проводить фронтирные исследования в области архитектур, алгоритмов МО, оптимизации и математики

ПК-16.1. Разрабатывает фундаментальные основы и новые алгоритмы машинного обучения

Знать

- методы обучения с подкреплением для сложных сред
- математические основы оптимизации

Уметь

- адаптировать современные методы под практические задачи
- разрабатывать алгоритмы машинного обучения

Владеть

- навыками разработки алгоритмов машинного обучения
- навыками разработки кастомных функции потерь и метрики качества
- навыками разработки кастомных и самописных слоев и операций уменьшения размерности (пуллинга)

ПК-16.2. Разрабатывает новые архитектуры глубоких нейросетей

Знать

- существующие архитектуры глубоких нейронных сетей
- архитектура парных нейронных сетей (например, сиамская архитектура)

Уметь

- -проектировать новые архитектуры нейросетей под специфичные задачи;
- разрабатывать кастомные функции потерь и метрики качества
- публиковать результаты исследований в научных статьях и на конференциях

Владеть

- библиотеками для создания кастомных слоев и функций активации
- фреймворками глубокого обучения (PyTorch, TensorFlow, JAX)
- методами нейросетевого поиска архитектур (NAS)

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:
3.1.1	- Базовые алгоритмы МО - классические методы и нейросети
3.1.2	- Архитектуры нейросетей - CNN, RNN, Transformers, сиамские сети
3.1.3	- Computer Vision - обработка изображений, детекция, сегментация, трекинг
3.1.4	- Data Engineering - подготовка, аугментация, работа с несбалансированными данными
3.1.5	- MLOps - развертывание, мониторинг, Docker, serving-системы
3.1.6	- Методологии - transfer learning, валидация, борьба с переобучением
3.1.7	- Процессы - построение end-to-end пайплайнов от данных до продакшена
3.1.8	- Оптимизация - методы ускорения и оптимизации моделей
3.2	Уметь:
3.2.1	- Анализировать задачи - выбирать алгоритмы и стек технологий
3.2.2	- Работать с данными - подготовка, аугментация, пайплайны
3.2.3	- Разрабатывать модели - обучение, тонкая настройка, создание архитектур
3.2.4	- Оценивать и оптимизировать - метрики, качество, производительность
3.2.5	- Интегрировать в продакшен - deployment, видеопотоки, системы
3.2.6	- Адаптировать исследования - state-of-the-art под практические задачи
3.3	Владеть:
3.3.1	- Инструментами - PyTorch/TensorFlow, OpenCV, Docker, MLflow
3.3.2	- Методами - transfer learning, аугментация, оптимизация
3.3.3	- Процессами - end-to-end пайплайны от данных до продакшена
3.3.4	- Архитектурами - CNN, Transformers, сиамские сети
3.3.5	- MLOps - развертывание, мониторинг, обслуживание моделей

	4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)								
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен-	Литература	Форма контроля			
	Раздел 1. Раздел 1. Генеративные модели данных								
1.1	Современные архитектуры генерации текста /Тема/	6	0						
1.2	Современные архитектуры генерации текста: от RNN до Transformer-based моделей (GPT, BERT, T5) /Лек/	6	3	ПК-2.1-3 ПК-2.1-У ПК-2.1-В ПК-2.2-3 ПК-2.2-У ПК-2.2-В ПК-11.1-3 ПК-11.1-У ПК-11.1-В ПК-11.2-3 ПК-11.2-У ПК-16.1-3 ПК-16.1-У ПК-16.1-В ПК-16.2-3 ПК-16.2-У ПК-16.2-В	Л1.2 Л1.3	Беседа со студентами по материалам лекции			

2	ا ا		T -			Γ
1.3	Реализация чат-бота с генерацией контекстно-	6	2	ПК-2.1-3	Л2.5 Л2.9	Подготовка и
	зависимых ответов на основе fine-tuned GPT			ПК-2.1-У ПК-2.1-В	Э2	защита отчета
	/Πp/			ПК-2.1-В ПК-2.2-У		по практическому
				ПК-2.2-3		занятию
				ПК-11.1-3		эшигию
				ПК-11.1-У		
				ПК-11.1-В		
				ПК-11.2-3		
				ПК-11.2-У		
				ПК-16.1-3		
				ПК-16.1-У ПК-16.1-В		
				ПК-16.1-В		
				ПК-16.2-У		
				ПК-16.2-В		
1.4	Создание генератора технической	6	2	ПК-2.1-3	Л2.5 Л2.9	Подготовка и
	документации с контролем стиля через		_	ПК-2.1-У		защита отчета
	промпты /Лаб/			ПК-2.1-В		по
				ПК-2.2-3		лабораторной
				ПК-2.2-У		работе
				ПК-2.2-В		
				ПК-11.1-3		
				ПК-11.1-У ПК-11.1-В		
				ПК-11.1-В		
				ПК-11.2-У		
				ПК-16.1-3		
				ПК-16.1-У		
				ПК-16.1-В		
				ПК-16.2-3		
				ПК-16.2-У		
				ПК-16.2-В		
1.5	Генерация и редактирование изображений:	6	3	ПК-11.1-3	Л1.2 Л1.3	Беседа со
	GAN, Diffusion, Neural Style Transfer /Лек/			ПК-11.1-У	Э4	студентами по
				ПК-11.1-В ПК-11.2-3		материалам
				ПК-11.2-У		лекции
				ПК-11.2-В		
1.6	Разработка фильтра для видео в реальном	6	2	ПК-11.1-3	Л3.3	Подготовка и
1.0	времени с переносом стиля (на основе OpenCV	Ü	_	ПК-11.1-У	Э6	защита отчета
	+ PyTorch) /Пp/			ПК-11.1-В		по
				ПК-11.2-3		практическому
				ПК-11.2-У		занятию
				ПК-11.2-В		
1.7	Изучение конспекта лекций	6	10	ПК-2.1-3		Контрольные
	Изучение методических указаний, подготовка			ПК-2.1-У		вопросы
	к практическим занятиям и лабораторным			ПК-2.1-В		
	работам /Ср/			ПК-2.2-3 ПК-2.2-У		
	[/] Cμ [/]			ПК-2.2-У ПК-2.2-В		
				ПК-2.2-В		
				ПК-11.1-У		
				ПК-11.1-В		
				ПК-11.2-3		
				ПК-11.2-У		
				ПК-11.2-В		
				ПК-16.1-3		
				ПК-16.1-У ПК-16.1-В		
				ПК-16.1-В		
				ПК-16.2-У		
				ПК-16.2-В		
	Раздел 2. Раздел 2. Кастомные архитектуры и слои					
2.1	Проектирование кастомных слоев /Тема/	6	0			

2.2	Проектирование кастомных слоёв нейронных	6	3	ПК-2.1-3	Л1.2 Л1.3Л2.5	Беседа со
2.2	проектирование кастомных слоев неиронных сетей: обучаемые параметры, спектральные преобразования, вейвлет-слои /Лек/	. 0	,	ПК-2.1-3 ПК-2.1-У ПК-2.1-В ПК-2.2-3 ПК-2.2-У ПК-2.2-В ПК-16.1-3 ПК-16.1-У ПК-16.1-В ПК-16.2-3 ПК-16.2-У ПК-16.2-У	Л2.9	студентами по материалам лекции
2.3	Реализация слоя линейной регрессии с обучаемыми параметрами /Лаб/	6	2	ПК-2.1-3 ПК-2.1-У ПК-2.1-В ПК-2.2-3 ПК-2.2-У ПК-2.2-В ПК-16.1-3 ПК-16.1-У ПК-16.1-В ПК-16.2-3 ПК-16.2-У ПК-16.2-У	Л2.6 Л2.7 Л2.8Л3.2	Подготовка и защита отчета по лабораторной работе
2.4	Создание и обучение кастомных слоев /Лаб/	6	2	ПК-2.1-У ПК-2.1-В ПК-2.2-З ПК-2.2-У ПК-2.2-В ПК-16.1-З ПК-16.1-У ПК-16.1-В ПК-16.2-З ПК-16.2-У ПК-16.2-У	Л1.2 Л1.3 ЭЗ	Подготовка и защита отчета по лабораторной работе
2.5	Изучение конспекта лекций Изучение методических указаний, подготовка к практическим занятиям и лабораторным работам /Ср/	6	15	ПК-2.1-3 ПК-2.1-У ПК-2.1-В ПК-2.2-3 ПК-2.2-У ПК-2.2-В ПК-16.1-3 ПК-16.1-У ПК-16.1-В ПК-16.2-3 ПК-16.2-У		Контрольные вопросы
	Раздел 3. Раздел 3. Компьютерное зрение и видеоаналитика		_			
3.1	Системы видеоаналитики, поисковые системы по изображениям /Тема/	6	0			
3.2	Методы трекинга объектов в видеопотоке: Blob Tracking, SORT, DeepSORT /Лек/	6	3	ПК-7.1-3 ПК-7.1-У ПК-7.1-В ПК-7.2-3 ПК-7.2-У ПК-7.2-В ПК-7.3-3 ПК-7.3-У ПК-7.3-В	Л2.5	Беседа со студентами по материалам лекции
3.3	Реализация системы подсчёта людей в видеопотоке с трекингом (YOLO + DeepSORT) /Лаб/	6	2	ПК-11.1-3 ПК-11.1-У ПК-11.1-В ПК-11.2-3 ПК-11.2-У ПК-11.2-В	Л2.5	Подготовка и защита отчета по лабораторной работе

3.4	Кейс от индустриального партнера /Пр/	6	1	ПК-7.1-3 ПК-7.1-У ПК-7.1-В ПК-7.2-3 ПК-7.2-У	Л2.2 Л2.4	Подготовка и защита отчета по практическому занятию
				ПК-7.2-В ПК-7.3-3 ПК-7.3-У ПК-7.3-В ПК-11.1-3 ПК-11.1-У		
				ПК-11.1-9 ПК-11.1-В ПК-11.2-3 ПК-11.2-У ПК-11.2-В ПК-14.1-3		
				ПК-14.1-У ПК-14.1-В ПК-14.2-З ПК-14.2-У ПК-14.2-В		
3.5	Генерация видео: предсказание кадров, стабилизация, синтез движений /Лек/	6	2	ПК-7.1-У ПК-7.1-В ПК-7.2-3 ПК-7.2-У ПК-7.2-В ПК-7.3-3 ПК-7.3-У ПК-7.3-В	Л1.1	Беседа со студентами по материалам лекции
3.6	Создание модели предсказания следующего кадра видео на основе ConvLSTM /Лаб/	6	2	ПК-7.1-3 ПК-7.1-У ПК-7.1-В ПК-7.2-3 ПК-7.2-У ПК-7.2-В ПК-7.3-3 ПК-7.3-У ПК-7.3-В ПК-11.1-3 ПК-11.1-У ПК-11.1-В ПК-11.2-3 ПК-11.2-У	Л2.1Л3.1	Подготовка и защита отчета по лабораторной работе
3.7	Изучение конспекта лекций Изучение методических указаний, подготовка к практическим занятиям и лабораторным работам /Ср/	6	15	ПК-7.1-3 ПК-7.1-У ПК-7.1-В ПК-7.2-3 ПК-7.2-У ПК-7.2-В ПК-7.3-3 ПК-7.3-У ПК-7.3-В ПК-11.1-3 ПК-11.1-У ПК-11.1-В ПК-11.2-3 ПК-11.2-У ПК-11.2-В ПК-14.1-3 ПК-14.1-3 ПК-14.1-3 ПК-14.1-3 ПК-14.2-3 ПК-14.2-3		Контрольные вопросы
	нейронных сетей					

4.1	Обучение моделей и их эксплуатация /Тема/	6	0			
4.2	Сжатие и ускорение моделей /Лек/	6	2	ПК-14.1-3 ПК-14.1-У ПК-14.1-В ПК-14.2-3 ПК-14.2-У ПК-14.2-В ПК-16.1-3 ПК-16.1-У ПК-16.1-В ПК-16.2-3 ПК-16.2-У	Л2.3	Беседа со студентами по материалам лекции
4.3	Кейс от индустриального партнера /Пр/	6	1	ПК-7.1-3 ПК-7.1-У ПК-7.1-В ПК-7.2-3 ПК-7.2-У ПК-7.2-В ПК-7.3-3 ПК-7.3-У ПК-7.3-В ПК-14.1-3 ПК-14.1-У ПК-14.1-В ПК-14.2-3 ПК-14.2-У ПК-14.2-В	Л3.1 Л3.2	Подготовка и защита отчета по практическому занятию
4.4	MLOps: контейнеризация, мониторинг, управление экспериментами (MLflow) /Лек/	6	2	ПК-11.1-3 ПК-11.1-У ПК-11.1-В ПК-11.2-3 ПК-11.2-У ПК-11.2-В ПК-14.1-3 ПК-14.1-У ПК-14.2-У ПК-14.2-У	Л1.1 Л1.2 Л1.3	Беседа со студентами по материалам лекции
4.5	Развертывание ОСR-системы для распознавания текста на упаковках товаров (кейс от индустриального партнёра) /Пр/	6	2	ПК-11.1-3 ПК-11.1-У ПК-11.1-В ПК-11.2-3 ПК-11.2-У ПК-11.2-В ПК-14.1-3 ПК-14.1-У ПК-14.1-В ПК-14.2-3 ПК-14.2-У ПК-14.2-В	Л3.1 Л3.2	Подготовка и защита отчета по практическому занятию

4.6	Изучение конспекта лекций	6	15	ПК-7.1-3		Контрольные
	Изучение методических указаний, подготовка к			ПК-7.1-У		вопросы
	практическим занятиям и лабораторным			ПК-7.1-В		
	работам			ПК-7.2-3		
	/Cp/			ПК-7.2-У		
				ПК-7.2-В ПК-7.3-3		
				ПК-7.3-У		
				ПК-7.3-В		
				ПК-11.1-3		
				ПК-11.1-У		
				ПК-11.1-В		
				ПК-11.2-3 ПК-11.2-У		
				ПК-11.2-У		
				ПК-14.1-3		
				ПК-14.1-У		
				ПК-14.1-В		
				ПК-14.2-3		
				ПК-14.2-У		
4.7	14		0	ПК-14.2-В		
4.7	Методы обучения нацеленные на решение промышленных задач /Тема/	6	0			
4.8	Обнаружение дефектов на коже и печатных	6	2	ПК-7.1-3	Л2.2 Л2.4	Подготовка и
	платах с использованием методов активного			ПК-7.1-У	Л2.9	защита отчета
	обучения /Лаб/			ПК-7.1-В	Э1	по
				ПК-7.2-3 ПК-7.2-У		лабораторной работе
				ПК-7.2-3		раоотс
				ПК-7.3-У		
				ПК-7.3-В		
				ПК-11.1-3		
				ПК-11.1-У ПК-11.1-В		
				ПК-11.1-В		
				ПК-11.2-У		
				ПК-11.2-В		
4.9	Продвинутые методы обучения для	6	2	ПК-14.1-3	Л1.1 Л1.2	Беседа со
	промышленных задач: активное обучение,			ПК-14.1-У	Л1.3	студентами по
	слабообучение, обучение на			ПК-14.1-В		материалам
	несбалансированных данных /Лек/			ПК-14.2-3 ПК-14.2-У		лекции
				ПК-14.2-В		
4.10	Изучение конспекта лекций	6	15	ПК-7.1-3		
	Изучение методических указаний, подготовка к			ПК-7.1-У		
	практическим занятиям и лабораторным			ПК-7.1-В		
	работам			ПК-7.2-3		
	/Cp/			ПК-7.2-В ПК-7.3-3		
				ПК-7.3-У		
				ПК-7.3-3		
				ПК-14.1-3		
				ПК-14.1-У		
				ПК-14.1-В		
				ПК-14.2-3		
				ПК-14.2-У ПК-14.2-В		
	Раздел 5. Раздел 5. Продвинутые методы обучения					
5.1	Продвинутые методы аугментации и борьбы с	6	0			
J.1	переобучением /Тема/	, ,				

5.2	Продвинутые методы аугментации и борьбы с	6	4	ПК-11.1-3	Л2.4 Л2.5	Беседа со
	переобучением /Лек/			ПК-11.1-У ПК-11.1-В ПК-11.2-З ПК-11.2-У ПК-11.2-В ПК-14.1-З ПК-14.1-У ПК-14.1-В ПК-14.2-З ПК-14.2-У ПК-14.2-У	Л2.9	студентами по материалам лекции
5.3	Обнаружение и классификация лиц. Идентификация по лицу. Определение пола, возраста, направления взгляда (кейс от индустриального партнера) /Лаб/	6	4	ПК-7.1-У ПК-7.2-3 ПК-7.3-3 ПК-7.3-У ПК-7.3-В ПК-14.2-3 ПК-14.2-У ПК-14.2-В ПК-16.1-3 ПК-16.1-У	Л1.2	Подготовка и защита отчета по лабораторной работе
5.4	Изучение конспекта лекций Изучение методических указаний, подготовка к практическим занятиям и лабораторным работам /Ср/	6	15	ПК-7.1-3 ПК-7.1-У ПК-7.1-В ПК-7.2-3 ПК-7.2-У ПК-7.2-В ПК-7.3-3 ПК-7.3-У ПК-7.3-В ПК-14.1-3 ПК-14.1-У ПК-14.1-В ПК-14.2-3 ПК-14.2-У ПК-16.1-3 ПК-16.1-У ПК-16.1-В ПК-16.2-3 ПК-16.2-У ПК-16.2-В		Контрольные вопросы
	Раздел 6. Раздел 6. Промежуточная аттестация					
6.1	Промежуточная аттестация /Тема/	6	0			
6.2	Сдача экзамена /ИКР/	6	0,35			Сдача экзамена
6.3	Консультация перед экзаменом /Кнс/	6	2			Консультация перед экзаменом

6.4	Подготовка к сдаче экзамена /Экзамен/	6	44,65	ПК-2.1-3	Подготовка к
			,	ПК-2.1-У	сдаче экзамена
				ПК-2.1-В	
				ПК-2.2-3	
				ПК-2.2-У	
				ПК-2.2-В	
				ПК-7.1-3	
				ПК-7.1-У	
				ПК-7.1-В	
				ПК-7.2-3	
				ПК-7.2-У	
				ПК-7.2-В	
				ПК-7.3-3	
				ПК-7.3-У	
				ПК-7.3-В	
				ПК-11.1-3	
				ПК-11.1-У	
				ПК-11.1-В	
				ПК-11.2-3	
				ПК-11.2-У	
				ПК-11.2-В	
				ПК-14.1-3	
				ПК-14.1-У	
				ПК-14.1-В	
				ПК-14.2-3	
				ПК-14.2-У	
				ПК-14.2-В	
				ПК-16.1-3	
				ПК-16.1-У	
				ПК-16.1-В	
				ПК-16.2-3	
				ПК-16.2-У	
				ПК-16.2-В	

5. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Оценочные материалы приведены в приложении к рабочей программе дисциплины (см. документ "Оценочные материалы по дисциплине "Прикладные проекты машинного обучения").

6	6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)			ОДУЛЯ)
	6.1. Рекомендуемая литература			
		6.1.1. Основная литература		
No	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/ название ЭБС
Л1.1	Барский А. Б.	Логические нейронные сети	Москва: Интернет- Университет Информационн ых Технологий (ИНТУИТ), 2016, 492 с.	978-5-94774- 646-4, http://www.ipr bookshop.ru/5 2220.html
Л1.2	Темкин, И. О., Трофимов, В. Б.	Искусственные нейронные сети в АСУ ТП : учебник	Москва: Издательский Дом МИСиС, 2023, 352 с.	978-5-907560- 95-6, https://www.ip rbookshop.ru/ 137527.html
Л1.3	Терлецкий А. С., Терлецкая Е. С.	Нейронные сети и искусственный интеллект: Основы нейронных сетей на языке Python	Липецк: Липецкий ГПУ, 2023, 76 с.	978-5-907792- 40-1, https://e.lanbo ok.com/book/4 39343

6.1.2. Дополнительная литература				
№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/ название ЭБС
Л2.1	Неделько В. М.	Основы статистических методов машинного обучения : учебное пособие	Новосибирск: Новосибирски й государственн ый технический университет, 2010, 72 с.	978-5-7782- 1385-2, http://www.ipr bookshop.ru/4 5418.html
Л2.2	Сараев П. В.	Методы машинного обучения : методические указания и задания к лабораторным работам по курсу	Липецк: Липецкий государственн ый технический университет, ЭБС АСВ, 2017, 48 с.	2227-8397, http://www.ipr bookshop.ru/8 3183.html
Л2.3	Павлова А. И.	Информационные технологии: основные положения теории искусственных нейронных сетей: учебное пособие	Новосибирск: Новосибирски й государственн ый университет экономики и управления «НИНХ», 2017, 191 с.	978-5-7014- 0801-0, http://www.ipr bookshop.ru/8 7110.html
Л2.4	Ракитский А. А.	Методы машинного обучения : учебно-методическое пособие	Новосибирск: Сибирский государственн ый университет телекоммуника ций и информатики, 2018, 32 с.	2227-8397, http://www.ipr bookshop.ru/9 0591.html
Л2.5	Булаев М.П., Кабанов А.Н., Маркова И.С.	Нейронные сети для адаптивной обработки данных : Учебное пособие	Рязань: РИЦ РГРТУ, 2012,	https://elib.rsre u.ru/ebs/downl oad/1373
Л2.6	Потапова В.Ю., Тарасов А.С., Геращенко Е.С., Никифоров М.Б.	Статистическая обработка экспериментальных данных. Регрессионный анализ в языке R: учеб. пособие для магистров и бакалавров	Рязань: Book Jet, 2018, 51c.	978-5- 6041320-7-4, 1
	Геращенко Е.С., Потапова В.Ю., Тарасов А.С., Никифоров М.Б.	Статистическая обработка экспериментальных данных. Дисперсионный и ковариационный анализы в языке R: учеб. пособие для магистрантов и аспирантов	Рязань: Book Jet, 2018, 32c.	978-5- 6041320-5-0, 1
	Тарасов А.С., Орлова И.А., Геращенко Е.С., Потапова В.Ю., Никифоров М.Б.	Статистическая обработка экспериментальных данных. Язык R в задачах планирования эксперимента: учеб. пособие для магистрантов и аспирантов	Рязань: Book Jet, 2018, 31c.	978-5- 6041320-6-7, 1
Л2.9		Нейронные сети в Matlab : практическое пособие	Санкт- Петербург: БГТУ "Военмех" им. Д.Ф. Устинова, 2017, 165 с.	978-5-906920- 72-0, https://e.lanbo ok.com/book/1 21856
6.1.3. Методические разработки				

№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство,	Количество/
			год	название ЭБС
Л3.1	Горожанина Е. И.	Нейронные сети : учебное пособие	Самара: Поволжский государственн ый университет телекоммуника ций и информатики, 2017, 84 с.	2227-8397, http://www.ipr bookshop.ru/7 5391.html
Л3.2	Елесина С.И., Логинов А.А., Никифоров М.Б.	Математическое и алгоритмическое обеспечение методов глобальной оптимизации при совмещении изображений : учеб. пособие	Рязань, 2014, 80c.	, 1
Л3.3	Тюкачев Н. А., Хлебостроев В. Г.	С#. Основы программирования : учебное пособие для спо	Санкт- Петербург: Лань, 2023, 272 с.	978-5-507- 45438-9, https://e.lanbo ok.com/book/2 69840
6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"				
Э1	Домашняя страница документации Reinforcement Learning Toolbox Обучение и валидация Обучите агента DQN балансировать систему тележки с шестом На этой странице Среда MATLAB тележки с шестом Создайте интерфейс среды Создайте агента DQN Обучите агента Cимулируйте агента DQN Смотрите также Похожие темы Обучите агента DQN балансировать систему тележки с шестом			
Э2	Computer Vision: Algorithms and Applications, 2nd ed.			
Э3	Deep Learning			
Э4	Programming PyTorch f	Programming PyTorch for Deep Learning: Creating and Deploying Deep Learning Appl		
Э5	Статистическая обработка экспериментальных данных: методические указания к практическим занятиям/ Рязан. гос. радиотехн. ун-т; сост.: М.Б. Никифоров, А.С. Тарасов, В.Ю. Тарасова. – Рязань, 2020. – 75с.			
Э6	opency-python 4.12.0.88			

6.3 Перечень программного обеспечения и информационных справочных систем

6.3.1 Перечень лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства

Наименование	Описание	
LibreOffice	Свободное ПО	
Visual studio community	Свободное ПО	
PyCharm Community	Свободное ПО	
Интерпретатор Python	Свободное ПО	
Microsoft Visio	Microsoft Imagine, номер подписки 700102019	
Python	Свободно распространяемое программное обеспечение под лицензиями	
Git Bash	Свободное ПО	
Продукты Microsoft по программе DreamSpark Membership	Свободное ПО	
Операционная система: Windows 10 Лицензионное ПО Professional		
6.3.2 Перечень информационных справочных систем		
6.3.2.1 Система КонсультантПлюс http://ww	Система КонсультантПлюс http://www.consultant.ru	
6.3.2.2 Информационно-правовой портал Г	Информационно-правовой портал ГАРАНТ.РУ http://www.garant.ru	

7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) 02/1-БИ бизнес-инкубатор. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, лабораторных работ, практических и самостоятельных занятий 12 компьютеров (CPU Intel Core i5-3470, 8 ГБ ОЗУ) (компьютерный класс) с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду РГРТУ, 64 мест, мультимедиа проектор, экран, компьютер, специализированная мебель, доска

2	122 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, лабораторных работ, практических и самостоятельных занятий 10 компьютеров (CPU AMD Phenom II X4 955, 4 ГБ ОЗУ) (компьютерный класс) с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду РГРТУ, 56 мест, мультимедиа проектор, интерактивная доска, компьютер, специализированная мебель, доска
3	209 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, лабораторных работ, практических и самостоятельных занятий 14 компьютеров (компьютерный класс) с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду РГРТУ, 48 мест, мультимедиа проектор, экран, компьютер, специализированная мебель, доска
4	210 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, лабораторных работ, практических и самостоятельных занятий 12 компьютеров (компьютерный класс) с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационнообразовательную среду РГРТУ, 44 места, мультимедиа проектор, экран, компьютер, специализированная мебель, доска

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Методическое обеспечение дисциплины приведено в приложении к рабочей программе дисциплины (см. документ "Методические указания дисциплины "Прикладные проекты машинного обучения").

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

ПОДПИСАНО ЗАВЕДУЮЩИМ КАФЕДРЫ ПОДПИСАНО

ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ, Костров Борис Васильевич, Заведующий кафедрой ЭВМ

ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ, Костров Борис Васильевич,

Заведующий кафедрой ЭВМ

21.11.25 13:28 (MSK) Простая подпись

21.11.25 13:29 (MSK) Простая подпись

ЗАВЕДУЮЩИМ ВЫПУСКАЮЩЕЙ КАФЕДРЫ