МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ "РЯЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ РАДИОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ В.Ф. УТКИНА"

СОГЛАСОВАНО Зав. выпускающей кафедры УТВЕРЖДАЮ Проректор по УР

А.В. Корячко

Технологии разработки Web-приложений

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой Вычислительная и прикладная математика

Учебный план 09.03.03 21 00.plx

09.03.03 Прикладная информатика

Квалификация бакалавр

Форма обучения очная

Общая трудоемкость 4 ЗЕТ

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	8 (4.2)		Итого		
Недель	:	8			
Вид занятий	УП	РΠ	УП	РΠ	
Лекции	24	24	24	24	
Лабораторные	16	16	16	16	
Практические	8	8	8	8	
Иная контактная работа	0,35	0,35	0,35	0,35	
Консультирование перед экзаменом и практикой	2	2	2	2	
Итого ауд.	50,35	50,35	50,35	50,35	
Контактная работа	50,35	50,35	50,35	50,35	
Сам. работа	49	49	49	49	
Часы на контроль	44,65	44,65	44,65	44,65	
Итого	144	144	144	144	

г. Рязань

Программу составил(и):

к.т.н., доц., Антипов Олег Владимирович

Рабочая программа дисциплины

Технологии разработки Web-приложений

разработана в соответствии с ФГОС ВО:

ФГОС ВО - бакалавриат по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика (приказ Минобрнауки России от 19.09.2017 г. № 922)

составлена на основании учебного плана:

09.03.03 Прикладная информатика

утвержденного учёным советом вуза от 28.01.2022 протокол № 6.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

Вычислительная и прикладная математика

Протокол от 14.06.2022 г. № 10 Срок действия программы: 2021-2025 уч.г. Зав. кафедрой Овечкин Геннадий Владимирович

Визирование РПД для исполнения в очередном учебном году

Зав. кафедрой _____

Протокол от _____ 2025 г. № ___

Рабочая программа пересмотрена, обсуждена и одобрена для исполнения в 2026-2027 учебном году на заседании кафедры

рычислительная и прикладная математик	Вычислительная	и	прикладная	математик
---------------------------------------	----------------	---	------------	-----------

Вычислительная и прикладная математика

Протокол от	2026 г. №
Зав кафеллой	

 1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)					
Целью изучения дисциплины является формирование у студентов компетентности в области разработки программного обеспечения с использованием современных методов разработки Web-приложений на основе представлений о современных языках программирования, в частности, ознакомить студентов с базовыми возможностями языка Javascript, с его сильными и слабыми сторонами, а также дать понятие об области его применения и подходах к решению стандартных алгоритмических задач.					
Основная задача дисциплины — подготовка специалистов, способных самостоятельно и эффективно использовать принципы и понятия современных технологий программирования при разработке прикладных программ. В частности, познакомить студентов с прототипным подходом в программировании, который имеет отличия в работе с объектами по сравнению с традиционными класс-ориентированными языками. Познакомить студентов с такими гибкими возможностями языка Javascript как функции как объекты первого класса, объекты как списки, анонимные функции, замыкания, автоматическое приведение типов.					

		ПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ			
	(икл (раздел) ОП:	Б1.В.ДВ.04			
2.1		ительной подготовке обучающегося:			
	Архитектура вычислите:	іьных систем			
2.1.2	Облачные вычисления				
	Разработка и анализ тре	бований к программным системам			
2.1.4					
	Командная разработка Г				
		нформационных системах			
	Информационные систе	• •			
		нные информационные системы			
		ектуальных информационных систем			
	Проектирование информ				
2.1.11	Проектирование програм	имных интерфейсов			
	Проектирование систем управления знаниями				
2.1.13	Тестирование программного обеспечения информационных систем				
	Управление IT проектам				
	Информационный менед				
	Клиент-серверные прил				
		ия экономических информационных систем			
2.2	Дисциплины (модули) предшествующее:	и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как			
2.2.1	Клиент-серверные прил	ожения баз данных			
2.2.2	Программирование мобі	ильных приложений			
2.2.3	Проектирование распред	деленных баз данных			
		гка программного обеспечения на платформе Java			
		гка программного обеспечения на платформе MS.NET			
1		нформационных системах			
		ыпускной квалификационной работы			
	Преддипломная практик				
2.2.9	Сетевое администрирова	ание			

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-3: Способен выполнять работы и управление работами по созданию и сопровождению информационных систем

ПК-3.1. Разрабатывает, анализирует и утверждает требования к информационной системе

Знать

Документирование собранных данных в соответствии с регламентами организации

Уметь

Анализировать исходную документацию

Владеть

Основы современных операционных систем.

ПК-3.2. Выполняет проектирование и реализацию информационной системы

Знать

Согласование архитектурной спецификации ИС

VMeti

Проверять (верифицировать) архитектуру ИС

Владеть

Архитектура, устройство и функционирование вычислительных систем

ПК-3.4. Выполняет развертывание информационной системы у заказчика

Знать

Настройка ИС для оптимального решения задач заказчика

Уметь

Выполнять параметрическую настройку ИС

Владеть

Современные стандарты информационного взаимодействия систем

В результате освоения дисциплины (модуля) обучающийся должен

3.1	Знать:	
3.1.1	-	основы динамической и слабой типизации, автоматическом управлении памятью;
3.1.2	-	основы прототипного подхода в объектно-ориентированном программировании;
3.1.3	-	основные положения современной технологии разработки Web-приложений;
3.1.4	-	назначение и области применения языка Javascript, синтаксис и семантику;
3.1.5	-	операторы и операции языка, специальные значения;
3.1.6	-	стандартные типы данных языка и встроенные объекты;
3.2	Уметь:	
3.2.1	-	выполнять отладку Javascript-программ с помощью встроенных средств отлад-ки в браузере firefox;
3.2.2	- порядков.	работать с функциями как с объектами, уметь применять правильно замыкания и функции высших
3.3	Владеть:	
3.3.1	-	отладки Javascript-программ с помощью встроенных средств отлад-ки в браузере firefox;
3.3.2	- порядков.	работы с функциями как с объектами, уметь применять правильно замыкания и функции высших

	4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)							
Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетен- ции	Литература	Форма контроля		
	Раздел 1. Теоретическая часть							
1.1	Гипертекстовая ИС и введение в Javascript. Появление технологии WEB. Появление языка Javascript, задачи и область его применения. /Тема/	8	0					
1.2	Гипертекстовая ИС и введение в Javascript. Появление технологии WEB. Появление языка Javascript, задачи и область его применения. /Лек/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1 Л1.2 Л1.3Л2.1 Л2.2Л3.1 Э1 Э2	Экзамен		
1.3	Лексическая структура JavaScript. /Тема/	8	0					
1.4	Лексическая структура JavaScript. /Лек/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-У	Л1.2 Л1.3 Л1.4Л2.1Л3.	Экзамен		
1.5	Типы данных. Значения. Переменные. /Тема/	8	0					

1.6	Т /П/	8	2	ПК-3.1-3	Л1.4Л2.2Л3.	7
1.6	Типы данных. Значения. Переменные. /Лек/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	111.4312.2313.	Экзамен
1.7	Операции и операторы. /Тема/	8	0			
1.8	Операции и операторы. /Лек/	8	4	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.2 Л1.3Л2.2Л3. 1	Экзамен
1.9	Массивы. Методы класса Аггау. /Тема/	8	0			
1.10	Массивы. Методы класса Array. /Лек/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.2 Л1.3 Л1.4Л2.4Л3.	Экзамен
1.11	Объекты и их свойства. /Тема/	8	0			
1.12	Объекты и их свойства. /Лек/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.3 Л1.4Л2.3Л3.	Экзамен
1.13	Сериализация и клонирование объектов. /Тема/	8	0			
1.14	Сериализация и клонирование объектов. /Лек/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.2 Л1.3 Л1.5Л2.1Л3.	Экзамен
1.15	Функции. Базовое использование функций в языке Javascript. /Тема/	8	0			
1.16	Функции. Базовое использование функций в языке Javascript. /Лек/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.2 Л1.3Л2.3Л3. 1	Экзамен
1.17	Pасширенное использование функций в языке Javascript. /Тема/	8	0			

1.18	Расширенное использование функций в языке Javascript. /Лек/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.2 Л1.3Л2.2 Л2.3Л3.1	Экзамен
1.19	Классы объектов в языке Javascript. /Тема/	8	0			
1.20	Классы объектов в языке Javascript. /Лек/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.2 Л1.3Л2.3Л3.	Экзамен
1.21	Применение функций-конструкторов в языке Javascript. /Тема/	8	0			
1.22	Применение функций-конструкторов в языке Javascript. /Лек/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.4 Л1.5Л2.1 Л2.2Л3.1	Экзамен
	Раздел 2. Практические занятия (семинары)					
2.1	Гипертекстовая информационная система и введение в Javascript. /Тема/	8	0			
2.2	Гипертекстовая информационная система и введение в Javascript. /Пр/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.2 Л1.3 Л1.4Л2.2Л3.	Экзамен
2.3	Лексическая структура JavaScript. /Тема/	8	0			
2.4	Лексическая структура JavaScript. /Пр/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1 Л1.3 Л1.4Л2.4Л3.	Экзамен
2.5	Типы данных. Значения. Переменные. /Тема/	8	0			
2.6	Типы данных. Значения. Переменные. /Пр/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.3 Л1.5Л2.4Л3.	Экзамен

2.7	Операции и операторы . /Тема/	8	0			
2.8	Операции и операторы . /Пр/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.3 Л1.4Л2.1Л3. 1	Экзамен
	Раздел 3. Лабораторные занятия					
3.1	Создание статичного 4-х страничного сайта с использованием HTML и CSS. /Tema/	8	0			
3.2	Создание статичного 4-х страничного сайта с использованием HTML и CSS. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1 Л1.3 Л1.4Л2.2Л3.	Защита лабораторной работы
3.3	Внедрение использования Javascript в сайт, созданный на предыдущей лабораторной работе. /Тема/	8	0			
3.4	Внедрение использования Javascript в сайт, созданный на предыдущей лабораторной работе. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.4 Л1.5Л2.4Л3. 1	Защита лабораторной работы
3.5	Ввод данных через форму на HTML, проверка введенных данных на странице и табулирование сложных функций по нескольким переменным. /Тема/	8	0			
3.6	Ввод данных через форму на HTML, проверка введенных данных на странице и табулирование сложных функций по нескольким переменным. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1 Л1.3 Л1.4Л2.3Л3. 1	Защита лабораторной работы
3.7	Генерация специальной таблицы на HTMLпри помощи Javascript, с заданной структурой ячеек. /Тема/	8	0			
3.8	Генерация специальной таблицы на HTMLпри помощи Javascript, с заданной структурой ячеек. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.3 Л1.4Л2.2Л3. 1	Защита лабораторной работы
3.9	Формирование и обработка элементов одномерных и двумерных массивов на Javascript. /Тема/	8	0			

3.10	Формирование и обработка элементов одномерных и двумерных массивов на Javascript. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У	Л1.1 Л1.3 Л1.4Л2.2Л3.	Защита лабораторной работы
3.11	Формирование и обработка массивов объектов, представляющих заданную предметную область. /Тема/	8	0	ПК-3.4-В		
3.12	Формирование и обработка массивов объектов, представляющих заданную предметную область. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.4 Л1.5Л2.4Л3. 1	Защита лабораторной работы
3.13	Работа с функциями как с объектами. Мемоизация функций. Функции высших порядков. /Тема/	8	0			
3.14	Работа с функциями как с объектами. Мемоизация функций. Функции высших порядков. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1 Л1.3Л2.2Л3. 1	Защита лабораторной работы
3.15	Разработка классов, представляющих собой законченный функционал для решения определённой задачи. /Тема/	8	0			
3.16	Разработка классов, представляющих собой законченный функционал для решения определённой задачи. /Лаб/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.1 Л1.3 Л1.4Л2.3Л3.	Защита лабораторной работы
	Раздел 4. Самостоятельная работа					
4.1	Гипертекстовая информационная система и введение в Javascript. Появление технологии WEB. Появление языка Javascript. /Тема/	8	0			
4.2	Гипертекстовая информационная система и введение в Javascript. Появление технологии WEB. Появление языка Javascript. /Ср/	8	4	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.2Л2.1Л3.	Экзамен
4.3	Лексическая структура JavaScript. /Тема/	8	0			

	T	T		1	1 1	
4.4	Лексическая структура JavaScript. /Ср/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3	Л1.4Л2.1Л3.	Экзамен
				ПК-3.4-У ПК-3.4-В		
4.5	Типы данных. Значения. Переменные. /Тема/	8	0	11K-3.4-D		
4.6	Типи долину Значания Парамачина /Ср/	8	4	ПК-3.1-3	Л1.1Л2.3Л3.	Экзамен
	Типы данных. Значения. Переменные. /Ср/		4	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	111.1312.3313.	Экзамен
4.7	Операции и операторы. /Тема/	8	0			
4.8	Операции и операторы. /Ср/	8	6	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-У	Л1.4Л2.4Л3.	Экзамен
4.9	Массивы. Методы класса Аггау. /Тема/	8	0			
4.10	Массивы. Методы класса Аггау. /Ср/	8	8	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.5Л2.2Л3.	Экзамен
4.11	Объекты и их свойства. /Тема/	8	0			
4.12	Объекты и их свойства. /Ср/	8	4	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.2Л2.3Л3.	Экзамен
4.13	Сериализация и клонирование объектов. /Тема/	8	0	122		
4.14	Сериализация и клонирование объектов. /Ср/	8	4	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-У	Л1.1Л2.4Л3.	Экзамен
4.15	Функции. Базовое использование функций в	8	0			
	языке Javascript. /Тема/					

4.16	Функции. Базовое использование функций в языке Javascript. /Ср/	8	4	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.5Л2.3Л3.	Экзамен
4.17	Pасширенное использование функций в языке Javascript. /Тема/	8	0			
4.18	Расширенное использование функций в языке Javascript. /Ср/	8	4	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.3Л2.3Л3.	Экзамен
4.19	Pасширенное использование функций в языке Javascript. /Tema/	8	0			
4.20	Расширенное использование функций в языке Javascript. /Cp/	8	4	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.3Л2.1Л3.	Экзамен
4.21	Применение функций-конструкторов в языке Javascript. /Тема/	8	0			
4.22	Применение функций-конструкторов в языке Javascript. /Ср/	8	5	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	Л1.5Л2.4Л3.	Экзамен
	Раздел 5. Промежуточная аттестация					
5.1	Консультации /Тема/	8	0			
5.2	Консультирование перед экзаменом /Кнс/	8	2	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-У	ЛЗ.1	
5.3	Иная контактная работа / Тема/	8	0			
5.4	Прием экзамена /ИКР/	8	0,35	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-Ь	ЛЗ.1	

5.5	Экзамен /Тема/	8	0			
5.6	Подготовка к экзамену /Экзамен/	8	44,65	ПК-3.1-3 ПК-3.1-У ПК-3.1-В ПК-3.2-3 ПК-3.2-У ПК-3.2-В ПК-3.4-3 ПК-3.4-У ПК-3.4-В	ЛЗ.1	

5. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Оценочные средства для проведения промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине приведены в Приложении к рабочей программе дисциплины {см. документ «ФОС Технологии разработки Web-приложений »).

	6 MIEFHO METOIII	ПЕСКОЕ И ИПФОВАЧНИОППОЕ ОСЕСПЕНЕНИЕ ШИС	пиплины (мо	пупа			
6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) 6.1. Рекомендуемая литература							
	6.1.1. Основная литература						
№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/ название ЭБС			
Л1.1	Зудилова Т. В., Буркова М. Л.	Web-программирование JavaScript	Санкт- Петербург: Университет ИТМО, 2012, 68 с.	2227-8397, http://www.ip rbookshop.ru/ 65749.html			
Л1.2	Зудилова Т. В., Буркова М. Л.	Web-программирование JavaScript	Санкт- Петербург: НИУ ИТМО, 2012, 68 с.	http://e.lanbo ok.com/books /element.php? pl1_id=43561			
Л1.3		Основы JavaScript	Москва: ИНТУИТ, 2016, 184 с.	https://e.lanbo ok.com/book/ 100300			
Л1.4	Кан М.	Основы программирования на JavaScript	Москва: ИНТУИТ, 2016, 167 с.	https://e.lanbo ok.com/book/ 100320			
Л1.5	Gosselin D.	JavaScript, Third Edition	Thomson, 2004, 636p.	0-619-21521- 6, 1			
	l	6.1.2. Дополнительная литература	I	1			
№	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Количество/ название ЭБС			
Л2.1	Джо Б.	Практикум по программированию на JavaScript	Москва: ИНТУИТ, 2016, 160 с.	https://e.lanbo ok.com/book/ 100380			
Л2.2	Государев И. Б.	Введение в веб-разработку на языке JavaScript : учебное пособие	Санкт- Петербург: Лань, 2019, 144 с.	978-5-8114- 3539-5, https://e.lanbo ok.com/book/ 118648			

Nº	Авторы, составители		Заглавие	Издательство, год	Количество/ название ЭБС	
Л2.3	Федоров А.Г.	JavaScript для	всех	М.:Компьютер Пресс, 1998, 384c.	5-89959-043- 2, 1	
Л2.4	Бранденбау Дж.	JavaScript:сбор	оник рецептов	СПб.:Питер, 2000, 416c.	5-272-00110- 9, 1	
			6.1.3. Методические разработки			
No	Авторы, составители	Заглавие		Издательство, год	Количество/ название ЭБС	
Л3.1	Антипов О.В.		зработки web-приложений: метод. указ. к лаб. кт. занятиям : Методические указания	Рязань: , 2020,	https://elib.rsr eu.ru/ebs/dow nload/2807	
	6.2. Переч	нь ресурсов и л	нформационно-телекоммуникационной сети "	'Интернет''	I	
Э1	Библиотека ресурсов Р	ГРТУ				
Э2	Электронно-библиотеч	ная система ІРБ	Rbooks			
	6.3 Переч	ень программн	ого обеспечения и информационных справочн	ных систем		
	6.3.1 Перечень лице	ізионного и сво	ободно распространяемого программного обес отечественного производства	печения, в том ч	исле	
	Наименование Описание					
Операционная система Windows			Коммерческая лицензия			
Node.js. VisualStudioCode			Свободное ПО			
Notepad++			Свободное ПО			
		6.3.2 Переч	нень информационных справочных систем			

	7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)
	206-3 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для самостоятельной работы Проектор: InFocus
1	LP640 18 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-
	образовательную среду: ЦП: Intel Core 2
	O3Y: 4 Γ6
	ПЗУ: 70 Гб (19 шт.) 206-3 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения практический занятий,
2	лабораторных работ Проектор: InFocus LP640
	18 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно- образовательную среду:
	ЦП: Intel Core 2
	ОЗУ: 4 Гб ПЗУ: 70 Гб (19 шт.)
	206-4 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для самостоятельной работы 18 ПК с
	возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-
3	образовательную среду: ЦП: Pentium 4 class 2800
	O3Y: 1 Γ6
	ПЗУ: 50 Гб (8 шт.)
	ЦП: Intel Pentium II/III class 2327
	ОЗУ: 2 Гб ПЗУ: 50 Гб (10 шт.)

4	206-4 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения практический занятий, лабораторных работ 18 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: Pentium 4 class 2800 ОЗУ: 1 Гб ПЗУ: 50 Гб (8 шт.) ЦП: Intel Pentium II/III class 2327
	ОЗУ: 2 Гб ПЗУ: 50 Гб (10 шт.)
5	206-5 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения практический занятий, лабораторных работ 24 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: Intel Pentium II/III class 2394 ОЗУ: 2 Гб ПЗУ: 70 Гб (17 шт.) ЦП: Intel Pentium II/III class 2327 ОЗУ: 2 Гб ПЗУ: 100 Гб (1 шт.) ЦП: Intel Pentium III Xeon 3093 ОЗУ: 4 Гб
	ПЗУ: 300 Гб (6 шт.)
6	206-5 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для самостоятельной работы 24 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: Intel Pentium II/III class 2394 ОЗУ: 2 Гб ПЗУ: 70 Гб (17 шт.) ЦП: Intel Pentium II/III class 2327 ОЗУ: 2 Гб ПЗУ: 100 Гб (1 шт.)
	ЦП: Intel Pentium III Xeon 3093 ОЗУ: 4 Гб ПЗУ: 300 Гб (6 шт.)
7	106 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации 30 мест проектор BENQ 11 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: AMD 3411, O3V: 4Гб, ПЗУ:780 Гб (4 штук); ЦП: AMD 3013, O3V: 4 Гб, ПЗУ: 780 Гб (3 штук); ЦП: Intel Pentium 4 class 2659, ОЗУ: 1 Гб, ПЗУ: 50 Гб (4 штук).
8	106 учебно-административный корпус. Аудитория для самостоятельной работы 30 мест проектор BENQ 11 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: AMD 3411, ОЗУ: 4Гб, ПЗУ:780 Гб (4 штук); ЦП: AMD 3013, ОЗУ: 4 Гб, ПЗУ: 780 Гб (3 штук); ЦП: Intel Pentium 4 class 2659, ОЗУ: 1 Гб, ПЗУ: 50 Гб (4 штук).
9	110 учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации 20 мест Проектор: HITACHI CP-X400 3LCD 21 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду: ЦП: Intel Core i5-4570 ОЗУ: 8 Гб ПЗУ: 1 Тб (1 шт.)

	110 учебно-административный корпус. Аудитория для самостоятельной работы 20 мест Проектор: HITACHI CP-X400 3LCD
	21 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-
10	образовательную среду: ЦП: Intel Core i5-4570
	O3Y: 8 F6
	ПЗУ: 1 Тб (1 шт.)
	106а учебно-административный корпус. Аудитория для самостоятельной работы 42 мест
	проектор BENQ
	15 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-
	образовательную среду:
	ЦП: 2x Intel Pentium II/III class 2126, ОЗУ: 2 Гб, ПЗУ: 74 Гб (1 шт)
11	ЦП: Intel Pentium II/III class 3192,
	O3Y: 4 F6,
	ПЗУ: 200 Гб (13 шт.)
	ЩП: Intel Pentium II/III class 2128, O3У: 2 Гб
	ПЗУ: 74 Гб (1 шт.)
	106а учебно-административный корпус. Учебная аудитория для проведения занятий лекционного и
	семинарского типа, групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной
	аттестации 42 мест
	проектор BENQ
	15 ПК с возможностью подключения к сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-
	образовательную среду:
12	ЦП: 2x Intel Pentium II/III class 2126, ОЗУ: 2 Гб, ПЗУ: 74 Гб (1 шт)
	ЦП: Intel Pentium II/III class 3192,
	ОЗУ: 4 Гб,
	ПЗУ: 200 Гб (13 шт.)
	ЦП: Intel Pentium II/III class 2128,
	ОЗУ: 2 Гб
	ПЗУ: 74 Гб (1 шт.)

8. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

Методическое обеспечение дисциплины приведено в Приложении к рабочей программе дисциплины {см. документ «МО Технологии разработки Web-приложений»).

> **ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ,** Овечкин Геннадий Владимирович, Заведующий кафедрой Подписано заведующим кафедры **11.12.2022** 14:19 (MSK), Простая подпись

> Подписано заведущим выпускающей кафедры ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ, Овечкин Геннадий Владимирович, Заведующий кафедрой

11.12.2022 14:20 (MSK), Простая подпись

ФГБОУ ВО "РГРТУ", РГРТУ, Корячко Алексей Вячеславович, Проректор по учебной работе Подписано проректором по УР

13.12.2022 11:23 (MSK), Простая подпись