#### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

# ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «РЯЗАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ РАДИОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ В.Ф. УТКИНА»

Кафедра «Вычислительная и прикладная математика»

## ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Проектирование программных систем»

Направление подготовки 09.03.04 «Программная инженерия»

Направленность (профиль) подготовки Программная инженерия

Квалификация выпускника – бакалавр

Форма обучения – очная

Рязань

#### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Оценочные материалы — это совокупность учебно-методических материалов и процедур, предназначенных для оценки качества освоения обучающимися данной дисциплины как части основной образовательной программы.

*Цель* – оценить соответствие знаний, умений и уровня приобретенных компетенций, обучающихся целям и требованиям основной образовательной программы в ходе проведения текущего контроля и промежуточной аттестации.

Основная задача — обеспечить оценку уровня сформированности общекультурных и профессиональных компетенций и индикаторов их достижения, приобретаемых обучающимся в соответствии с этими требованиями.

Контроль знаний обучающихся проводится в форме текущего контроля и промежуточной аттестации.

Текущий контроль успеваемости и промежуточная аттестация проводятся с целью определения степени усвоения учебного материала, своевременного выявления и устранения недостатков в подготовке обучающихся, организации работы обучающихся в ходе учебных занятий и оказания им индивидуальной помощи.

К контролю текущей успеваемости относятся проверка знаний, умений и навыков обучающихся на практических занятиях по результатам выполнения и защиты обучающимися индивидуальных заданий, по результатам выполнения контрольных работ и тестов, по результатам проверки качества конспектов лекций и иных материалов.

В качестве оценочных средств на протяжении семестра используется устные и письменные ответы студентов на индивидуальные вопросы, письменное тестирование по теоретическим разделам курса, реферат. Дополнительным средством оценки знаний и умений студентов является отчет о выполнении практических заданий и его защита.

По итогам курса обучающиеся сдают зачет с оценкой. Форма проведения – устный ответ с письменным подкреплением по утвержденным билетам, сформулированным с учетом содержания дисциплины. В билет для зачета включается два теоретических вопроса и задача. В процессе подготовки к устному ответу студент должен составить в письменном виде план ответа.

#### 1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования

При освоении дисциплины формируются следующие компетенции: ПК-1 (индикаторы ПК-1.1, ПК-1.2, ПК-1.3), ПК-2 (индикаторы ПК-2.1, ПК-2.2).

Указанные компетенции формируются в соответствии со следующими этапами:

- формирование и развитие теоретических знаний, предусмотренных указанными компетенциями (лекционные занятия, самостоятельная работа студентов);
- приобретение и развитие практических умений предусмотренных компетенциями (практические занятия, самостоятельная работа студентов);
- закрепление теоретических знаний, умений и практических навыков, предусмотренных компетенциями, в ходе решения конкретных задач на занятиях, выполнения индивидуальных заданий на практических занятиях и их защиты, а так же в процессе сдачи зачета.

### 2 Показатели и критерии оценивания компетенций (результатов) на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Сформированность каждой компетенции в рамках освоения данной дисциплины оценивается по трехуровневой шкале:

 пороговый уровень является обязательным для всех обучающихся по завершении освоения дисциплины;

- продвинутый уровень характеризуется превышением минимальных характеристик сформированности компетенций по завершении освоения дисциплины;
- эталонный уровень характеризуется максимально возможной выраженностью компетенций и является важным качественным ориентиром для самосовершенствования.

При достаточном качестве освоения более 80% приведенных знаний, умений и навыков преподаватель оценивает освоение данной компетенции в рамках настоящей дисциплины на эталонном уровне, при освоении более 60% приведенных знаний, умений и навыков — на продвинутом, при освоении более 40% приведенных знаний умений и навыков — на пороговом уровне. При освоении менее 40% приведенных знаний, умений и навыков компетенция в рамках настоящей дисциплины считается неосвоенной.

**Уровень сформированности** каждой компетенции на различных этапах ее формирования в процессе освоения данной дисциплины оценивается в ходе текущего контроля успеваемости и представлено различными видами оценочных средств.

### Оценке сформированности в рамках данной дисциплины подлежат компетенции/индикаторы:

ПК-1: Способен разрабатывать требования, проектировать и выполнять программную реализацию программного

обеспечения

- ПК-1.1. Анализирует требования к программному обеспечению
- ПК-1.2. Разрабатывает технические спецификации на программные компоненты
- ПК-1.3. Проектирует программное обеспечение и выполняет его программную реализацию
- ПК-2: Способен выполнять проектирование программных систем среднего и крупного масштаба сложности
- ПК-2.1. Разрабатывает бизнес-требования к программной системе
- ПК-2.2. Разрабатывает концепцию программной системы

Преподавателем оценивается содержательная сторона и качество материалов, приведенных в отчетах студента по практическим занятиям. Кроме того, преподавателем учитываются ответы студента на вопросы по соответствующим видам занятий при текущем контроле:

- контрольные опросы;
- задания для практических занятий.

Принимается во внимание знания обучающимися:

- основных понятий компьютерного проектирования программных систем;
- этапов и принципов создания проектирования программных систем;
- критериев оценки трудоемкости проектирования программных систем;
- методов разработки технологических диаграмм;

#### наличие умений:

- разрабатывать и тестировать программные системы;
- строить модели проектирования;
- выполнять планирование компьютерной разработки;

#### обладание навыками:

- разработки, отладки и эксплуатации;
- формирования исходных данных и обработки результатов тестирования.

Критерии оценивания уровня сформированности компетенции в процессе выполнения практических работ:

41%-60% правильных ответов соответствует пороговому уровню сформированности компетенции на данном этапе ее формирования;

61%-80% правильных ответов соответствует продвинутому уровню сформированности компетенции на данном этапе ее формирования;

81%-100% правильных ответов соответствует эталонному уровню сформированности компетенции на данном этапе ее формирования.

Сформированность уровня компетенций не ниже порогового является основанием для допуска обучающегося к промежуточной аттестации по данной дисциплине.

Формой промежуточной аттестации по данной дисциплине является зачет с оценкой, оцениваемый по принятой в  $\Phi\Gamma EOV$  ВО «РГРТУ» четырехбалльной системе: «неудовлетворительно», «удовлетворительно», «хорошо» и «отлично».

Критерии оценивания промежуточной аттестации представлены в таблице.

-	промежуточной аттестации представлены в таблице.  Критерии оценивания	
Шкала оценивания		
«отлично»	студент должен: продемонстрировать глубокое и прочное	
	усвоение знаний материала; исчерпывающе, последова-	
	тельно, грамотно и логически стройно изложить теорети-	
	ческий материал; правильно формулировать определения;	
	уметь сделать выводы по излагаемому материалу; б	
	упречно ответить не только на вопросы билета, но и на до-	
	полнительные вопросы в рамках рабочей программы дис-	
	циплины; выполнить все практические задания, преду-	
	смотренные программой	
«хорошо»	студент должен: продемонстрировать достаточно полное	
	знание материала; продемонстрировать знание основных	
	теоретических понятий; достаточно последовательно,	
	грамотно и логически стройно излагать материал; уметь	
	сделать достаточно обоснованные выводы по излагаемому	
	материалу; ответить на все вопросы билета; выполнить все	
	практические задания, предусмотренные программой.	
«удовлетворительно»	студент должен: продемонстрировать общее знание изу-	
	чаемого материала; знать основную рекомендуемую про-	
	граммой дисциплины учебную литературу; уметь строить	
	ответ в соответствии со структурой излагаемого вопроса;	
	показать общее владение понятийным аппаратом дисци-	
	плины; уметь устранить допущенные погрешности в от-	
	вете на теоретические вопросы; выполнить все практиче-	
	ские задания, предусмотренные программой.	
«неудовлетворительно»	ставится в случае: невыполнения практических занятий;	
	незнания значительной части пройденного материала; не	
	владения понятийным аппаратом дисциплины; суще-	
	ственных ошибок при изложении учебного материала; не-	
	умения строить ответ в соответствии со структурой изла-	
	гаемого вопроса; неумения делать выводы по излагаемому	
	материалу. Как правило, оценка «неудовлетворительно»	
	ставится студентам, которые не могут продолжить обуче-	
	ние по образовательной программе без дополнительных	
	занятий по соответствующей дисциплине (формирования	
	и развития компетенций, закрепленных за данной дисци-	
	плиной). Оценка «неудовлетворительно» выставляется	
	также, если студент после начала зачета отказался его сда-	
	вать или нарушил правила сдачи зачета (списывал, подска-	
	зывал, обманом пытался получить более высокую оценку	
	и т.д.).	

#### 3. ПАСПОРТ ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ДИСЦИПЛИНЕ (МОДУЛЮ)

	Контролируемые разделы (темы) дисци-	Код контролируемой ком-	Наим
п/п	плины	петенции (или её части)	енование
	(результаты по разделам)		оценочного
			мероприятия
	2	3	4
	Тема 1 Жизненный цикл программных систем	ПК-1.1, ПК-1.2,ПК-1.3, ПК-	Зачет
1		2.1,ПК-2.2	
	Тема 2. Создание, внедрение и сопровождение	ПК-1.1, ПК-1.2,ПК-1.3, ПК-	Зачет
2	программных систем	2.1,ПК-2.2	
	Тема 3. Проектирование, тестирование и состав-	ПК-1.1, ПК-1.2,ПК-1.3, ПК-	Экзамен, КР
3	ление документации	2.1,ПК-2.2	
	Тема 4. Технологии компьютерной обработки	ПК-1.1, ПК-1.2,ПК-1.3, ПК-	Экзамен, КР
4	данных и проведения расчетов в электронных	2.1,ПК-2.2	
	таблицах		

### 4. Типовые контрольные задания или иные материалы Задания для самостоятельной работы и текущего контроля

#### Определение информационной системы и технологии. Характеристики методов проектирования информационных систем и технологий.

#### Вопросы для контроля знаний

- 1. Сформулировать понятие информационной системы
- 2. Дать понятие информационной технологии
- 3. Сформулировать основные методы проектирования ИС
- 4. В чем особенность проектирования информационных систем Задания для самостоятельной работы:

#### 1. Содержание основных этапов жизненного цикла.

- 1. Содержание основных этапов жизненного цикла.
- 2. Методологические основы технологий создания ИС.
- 3. Методы структурного анализа и проектирования ПО.
- 4. Методы объектно-ориентированного анализа и проектирования ПО.
- Язык UML.

#### Лабораторная работа 1 Методы проектирования ИС

**Цель лабораторной работы:** Познакомиться с элементами канонического проектирования, разработать техническое задание для проектируемой информационной системы.

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Жизненный цикл программного обеспечения (ЖЦ).
- 2. Каскадная модель ЖЦ.
- 3. Поэтапная модель с промежуточным контролем ЖЦ.
- 4. Спиральная модель ЖЦ.

#### Средства проектирования современных информационных систем

#### Вопросы для контроля знаний

1. Тенденции развития современных информационных технологий

- 2. Методология проектирования
- 3. Критерии выбора

#### Задания для самостоятельной работы:

- 1. Сравнительный анализ структурного и объектно-ориентированного подходов.
- 2. Методы моделирования бизнес-процессов и спецификации требований.
- 3. Методы анализа и проектирования ПО.
- 4. Современные технологии создания программного обеспечения.

#### Лабораторная работа 2 Средства проектирования информационных систем

Цель лабораторной работы: кратко описать выбранную предметную область, определить контекст моделирования, построить контекстную диаграмму в нотации IDEFO

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Проведение предпроектного обследования предприятий.
- 2. Техническое задание. Состав и содержание. З Технический проект.
- 4. Виды испытаний ИС.
- 5. Типовое проектирование ИС.

### Методы поддержки принятия решения при проектировании информационных систем

#### Вопросы для контроля знаний

- 1. Понятие технологии проектирования ЭИС и технологического процесса проектирования, состав компонент
- 2. технологии проектирования.
- 3. Классификация технологий, методов и средств проектирования ЭИС.
- 4. Использование различных технологий проектирования в современных ИС.
- 5. Требования, предъявляемые к технологии проектирования ИС.
- 6. Выбор технологии проектирования ИС.

#### Задания для самостоятельной работы:

- 1. Понятие и структура проекта ИС.
- 2. Жизненный цикл ИС. Модели жизненного цикла ПО: каскадная модель, спиральная модель.
- 3. Содержание и взаимосвязь процессов жизненного цикла ПО ИС.Требования к эффективности и надежности проектных решений.

#### Лабораторная работа 3

### Методы поддержки принятия решения при проектировании информационных систем

**Цель лабораторной работы:** ознакомиться с принципами поиска решения по обеспечению максимальной прибыли

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Перечислите основные подходы к моделированию средствами BPwin, Erwin.
- 2. В чем особенность построения полной бизнес-модели компании (организации).
- 3. Перечислите основные особенности построение комплекса взаимосвязанных информационных моделей организации.

#### Этапы создания ИС

#### Вопросы для контроля знаний

- 1. Перечислить основные этапы создания ИС
- 2.В чем особенность этапа формирования требований 3.Особенность концептуального проектирования 4.Как записывается спецификация приложений
  - 5. Перечислить основные требования к тестированию ИС

#### Задания для самостоятельной работы:

- 1. Базовый набор взаимосвязей между процессами ЖЦ: договорной аспект; аспект управления
  - 2. аспект эксплуатации; инженерный аспект; аспект поддержки
  - 3. Моделирование детерминированного поведения.
  - 4. Моделирование стохастического поведения.
- 5. Формы описания: абстрактные объекты, конечные автоматы, сети Петри. Иерархия моделей.
  - 6. Особенности моделирования информационных систем.

#### Лабораторная работа 4 Этапы создания ИС

**Цель лабораторной работы:** Ознакомиться на практике со стадиями и этапами процесса проектирования ИС. Приобрести опыт разработки технического задания на создание информационной системы.

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Охарактеризуйте UML (унифицированный язык моделирования).
- 2. Перечислите правила выявления классов.
- 3. Назовите объекты и классы в UML.
- 4. Назовите типы диаграмм UML.
- 5. Назовите виды диаграмм UML.

#### Методологии моделирования предметной области Вопросы для контроля знаний

- 1. Внемашинное информационное обеспечение ИС»
- 2. Классификация информации.
- 3. Понятия и основные требования к системе кодирования информации.
- 4. Состав и содержание операций проектирования классификаторов.
- 5. Система документации.
- 6. Внутримашинное информационное обеспечение

#### Задания для самостоятельной работы:

- 1. Средства моделирования ЭИС.
- 2. Существующие стандарты информационного моделирования, моделирования структуры и функций информационной системы.
- 3. Функционально-ориентированный и объектно-ориентированный подходы.
- 4. Имитационное моделирование как инструмент оценки качества модели ИС
- 5. Моделирование данных ИС.

Лабораторная работа 5 Методологии моделирования предметной обла-

сти

Цель лабораторной работы: выполнить средствами BPwin предпроектное исследование выбранной предметной области (темы учебного проекта)

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Диаграмма вариантов использования
- 2. Диаграмма классов
- 3. Диаграмма кооперации
- 4. Диаграмма последовательности
- 5. Основные понятия технологии проектирования ИС

### Описание применения моделей проектирования современных информационных систем.

#### Вопросы для контроля знаний

- 1. Понятие типового проекта, предпосылки типизации.
- 2. Объекты типизации. Методы типового проектирования.
- 3. Технологии параметрически-ориентированного и модельно-ориентированного проектирования.
- 4. Типовое проектное решение (ТПР).
- 5. Классы и структура ТПР.

#### Задания для самостоятельной работы:

- 1. Технология быстрого проектирования ЭИС (RAD-технология).
- 2. Содержание проектирования ЭИС с использованием RAD- технологии.
- 3. Основные принципы методологии RAD
- 4. Содержание RAD-технологии прототипного создания приложений.

### Лабораторная работа 6 Описание применения моделей проектирования современных информационных систем

**Цель лабораторной работы:** Ознакомиться с методологией построения моделей потоков данных с использованием RAD-технологии.

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Диаграмма состояний
- 2. Диаграмма развёртывания
- 3. Жизненный цикл программного обеспечения ИС
- 4. Особенность использования RAD-технологии

#### Основные особенности современных проектов ИС.

#### Вопросы для контроля знаний

- 1. Понятие типового проекта, предпосылки типизации.
- 2. Объекты типизации.
- 3. Методы типового проектирования.
- 4. Технологии параметрически-ориентированного и модельно-ориентированного проектирования.
- 5. Типовое проектное решение (ТПР).

#### Задания для самостоятельной работы:

- 1. Классы и структура ТПР.
- 2. Состав и содержание операций типового элементного проектирования ИС.
- 3. Функциональные пакеты прикладных программ (11111) как основа ТПР.
- 4. Адаптация типовой ИС.
- 5. Оценка эффективности использования типовых решений.

#### Лабораторная работа 7 Особенности современных проектов ИС

**Цель лабораторной работы:** Познакомиться с основными этапами и стадиями проектирования, разработать техническое задание для проектируемой ИС.

#### Вопросы по лабораторной работе 7

- 1. Сформулировать спецификации функциональных требований к ИС
- 2. Назовите особенности построения информационного обеспечения ИС
- 3. В чем состоят особенности моделирование информационного обеспе-

чения

#### 8 Каноническое проектирование ИС.

#### Вопросы для контроля знаний

- 1. Состав работ на предпроектной стадии.
- 2. Состав проектной документации.
- 3. Предпроектная стадия создания ЭИС.
- 4. Цели и задачи предпроектной стадии создания ЭИС.

#### Задания для самостоятельной работы:

- 1. Разработка технического задания (ТЗ) на проектирование ЭИС.
- 2. Техно-рабочее проектирование ЭИС.
- 3. Функции ЭИС.
- 4. Декомпозиция функций ЭИС.
- 5. Подходы к выделению функциональных подсистем.
- 6. Состав функциональных подсистем, комплексов задач и задач.

#### Лабораторная работа 8 Каноническое проектирование ИС

**Цель лабораторной работы:** познакомиться с элементами канонического проектирования, разработать техническое задание для проектируемой информационной системы.

#### Вопросы по лабораторной работе 8

- 1. Диаграмма развёртывания
- 2. Жизненный цикл программного обеспечения ИС
- 3. Диаграмма последовательности
- 4. Основные понятия технологии проектирования ИС

### Стадии и этапы процесса канонического проектирования ИС. Вопросы для контроля знаний

- 1. Стадии технического и рабочего проектирования,
- 2. Стадии ввода в действие ИС,
- 3. Стадии эксплуатации и сопровождения
- 4. Анализ материалов обследования.
- 5. Разработка технико-экономического обоснования (ТЭО) проектирования ЭИС.

#### Задания для самостоятельной работы:

- 1. Иерархический принцип определения архитектуры.
- 2. Модульность.
- 3. Функциональная классификация модулей.
- 4. Разбиение системы на модули.
- 5. Компонентная технология.

6. Методы создания и использования компонентов.

#### Лабораторная работа 9 Этапы процесса канонического проектирования

 ИС Цель
 лабораторной
 работы:
 познако 

 миться с
 элементами
 канонического

 проектирования с учетом возможности выделения этапов процесса информационной системы

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Взаимодействие компонентов.
- 2. Распределенные системы.
- 3. Принципы и особенности проектирования интегрированных ИС.
- 4. Обзор архитектур прикладных систем.

### **Цели и задачи проектной стадии создания ИС**Вопросы для контроля знаний

- 1. Понятие технологии проектирования ЭИС и технологического процесса проектирования, состав компонент технологии проектирования.
- 2. Классификация технологий, методов и средств проектирования ЭИС.
- 3. Использование различных технологий проектирования в современных ИС.
- 4. Требования, предъявляемые к технологии проектирования ИС.
- 5. Выбор технологии проектирования ИС.

#### Задания для самостоятельной работы:

- 1. Проектирование экранных форм и отчетов приложения.
- 2. Проектирование интерфейса пользователя.
- 3. Методы типового проектирования
- 4. Стадии эксплуатации и сопровождения

#### Лабораторная работа 10 Проектная стадия создания ИС Цель лабораторной работы: научиться разрабатывать техническое задание на

ИС

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Состав и содержание операций типового элементного проектирования ИС.
- 2. Функциональные пакеты прикладных программ ( $\overline{111111}$ ) как основа ТПР.
- 3. Адаптация типовой ИС.
- 4. Оценка эффективности использования типовых решений.

### Состав и содержание операций типового элементного проектирования

ИС.

#### Вопросы для контроля знаний

- 1. Назвать основные компоненты элементного проектирования ИС.
- 2. Перечислить основные операции типового элементного проектирования ИС.
- 3. Сформулировать содержательную составляющую проектирования ИС
- 4. Перечислить основные требования, предъявляемые к составу проектирования ИС

#### Задания для самостоятельной работы:

1. Моделирование информационных систем средствами BPwin

- 2. Имитационное моделирование как инструмент оценки качества модели ИС
- 3. Моделирование данных

#### Лабораторная работа 10 Операции типового проектирования ИС

**Цель лабораторной работы:** является выполнение предпроектного анализа предметной области

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Сформулировать преимущества и недостатки архитектур распределенных систем. Перечислить основные типы распределенных архитектур ИС.
  - 2. Что подразумевается под архитектурой распределенных объектов.
  - 3. Модели системного окружения ИС.
  - 4. Поведенческие модели ИС. Модели данных ИС.

### Структурная, функциональная и объектная модели предметной области проектирования ИС

#### Вопросы для контроля знаний

- 1. В чем состоит особенность построения структурной модели предметной области проектирования ИС
- 2. В чем состоит особенность построения объектной модели предметной области проектирования ИС
  - 3. Функционально ориентированный подход проектирования ИС.
  - 4. Применение структурного (функционального) подхода к проектированию ИС.

#### Задания для самостоятельной работы:

- 1. Автоматизированное проектирование ИС с использованием CASE технологий.
- 2. Основные понятия и содержание автоматизированного проектирования ИС.
- 3. Обзор CASE средств.

### Лабораторная работа 12 Объектная модель предметной области проектирования

#### ИС

изучение диаграмм UML; приобретение навыков объектной модели.

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Принципы разработки гибкого интерфейса.
- 2. Назовите визуальные атрибуты интерфейсной информации.
- 3. Принципы обеспечения качества и стандарты.
- 4. Планирование качества ИС. Контроль качества разработки ИС.
- 5. Методы оценки производительности ИС.
- 6. Измерения производственного процесса создания ИС.

### Сущность структурного подхода Вопросы для контроля знаний

- 1. Перечислить основные принципы структурного подхода
- 2. Положительные и отрицательные моменты структурного подхода к проектированию ИС.
  - 3. Назвать основные виды диаграмм.

#### Задания для самостоятельной работы:

- 1. В чем состоит сущность структурного подхода к проектированию ИС?
- 2. Что представляет из себя модель в нотации IDEFO?
- 3. В чем суть декомпозиции работ?

- 4. Назовите основные виды стрелок на диаграмме IDEFO.
- 5. Для чего служит диаграмма FEO?
- 6. Какая основная цель реинжиниринга бизнес-процессов?
- 7. В чем отличие модели AS-IS от модели TO-BE?
- 8. Каковы основные элементы диаграмм IDEF3?

# **Пабораторная работа 13 Структурный** подход **к построению ИС Цель лабораторной работы:** разработка программного обеспечения с учетом структурного подхода.

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Структура затрат на создание ИС.
- 2. Моделирование и оценка стоимости ИС.
- 3. Характеристики программного обеспечения ИС.

### Метод функционального моделирования. Моделирование потоков данных (процессов).

#### Вопросы для контроля знаний

- 1. В чем состоит суть перекрестков на диаграммах IDEF3?
- 2. Зачем создаются диаграммы потоков данных и каковы их основные элементы?
- 3. Каковы основные элементы диаграммы IDEFIX?
- 4. Что такое логическая модель данных?
- 5. Что такое физическая модель данных?

#### Задания для самостоятельной работы:

- 1. Типы связи между сущностями на физическом уровне?
- 2. Опишите понятие внешний ключ
- 3. Что такое идентифицирующая связь «один-ко-многим»? Какие сущности она связывает?
  - 4. Использование трансформационной модели

#### Лабораторная работа 14 Моделирование потоков данных (процессов)

Цель лабораторной работы: получение навыков в моделировании потоков данных.

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Назовите внешние сущности.
- 2. Типы взаимодействия с пользователем и выбор структуры интерфейса.
- 3. Сценарий и темп интерфейса. Разработка гибкого интерфейса.
- 4. Визуальные атрибуты интерфейсной информации.
- 5. Что подразумевается под иерархией диаграмм потоков

### **Тема 15. Основы объектно-ориентированного анализа и проектирования Вопросы для контроля знаний**

- 1. Состав и содержание проектной документации.
- 2. Предпроектное исследование и техническое задание.
- 3. Документация на этапе техно-рабочего проектирования.
- 4. Состав и содержание работ на стадиях внедрения, эксплуатации и сопровождения проекта

#### Задания для самостоятельной ра0оты:

- 1. Опишите этап «Анализ материалов обследования»?
- 2. Перечислите основные нормативные документы, регламентирующие состав и содержание «Технического задания».

- 3. Какие работы «Техно-рабочего проектирования» относятся к разработке общесистемных проектных решений и каково их содержание?
  - 4. Состав разделов «Технического проекта»?
- 5. Каковы состав, последовательность выполнения работ на стадии внедрения проекта?
  - 6. Что входит в состав работ по подготовке объекта к внедрению проекта ИС?

Лабораторная работа 15 Основы объектно-ориентированного анализа Цель лабораторной работы: научиться составлять блоксхемы разветвленных алгоритмов по составленной блок-схеме реализовать простые консольные алгоритмы.

#### Вопросы по лабораторной работе

- 1. Методы и технологии разработки прототипов. Прототипирование средствами СУБД.
  - 2. Сборка приложений с повторным использованием компонентов.
  - 3. Язык UML.
  - 4. Диаграмма Use Case как функциональная статическая модель ИС.
  - 5. Шаблон описания Use Case и его роль в спецификации требований.
- 6. Использование языков программирования для описания сценариев исполнения функций ИС.

#### Итоговый тест по дисциплине

#### 1 Система — это ...

- а. Любой объект, который одновременно рассматривается и как единое целое, и как объединенная в интересах достижения поставленных целей совокупность разнородных элементов
- Ь. Совокупность взаимодействующих друг с другом элементов, образующих определенную целостность, единство
  - с. Упорядоченная некоторым образом совокупность разрозненных элементов
- d. Множество взаимосвязанных объектов, некоторым образом организованных в единое целое и противопоставляемое среде

#### **2 Информационная система** — это ...

- а. Система хранения коллекций информационных ресурсов, использующая различные методы передачи и поиска информации
- b. Взаимосвязанная совокупность средств, методов и персонала, используемых для хранения, обработки и выдачи информации в интересах достижения поставленной цели
- с. Система хранения коллекций информационных ресурсов, предназначенная для хранения, обработки, поиска, распространения, передачи и предоставления информации d. Система хранения коллекций информационных ресурсов, предназначенная для

формирования массивов данных в различных средах на различных ных носителях

#### 3 Автоматизированная информационная система — это ...

- а. Комплекс программных, технических, информационных, лингвистических, организационно-технологических средств и персонала, предназначенный для решения задач справочно-информационного обслуживания и (или) информационного обеспечения пользователей
- b. Совокупность программно-аппаратных средств, предназначенных для автоматизации деятельности, связанной с хранением, передачей и обработкой информации.
- е. Система, состоящая из персонала и комплекса средств автоматизации его деятельности, реализующая информационную технологию выполнения установленных функций
  - d. Разновидность информационных систем

#### Обеспечивающая подсистема — это ...

- а. Система, являющаяся частью другой системы
- b. Часть любой системы, объединенная по родовидовому признаку, назначению, условиям жизнедеятельности, взаимодействия или функционирования (в частности, выполняющая одну или несколько ее основных или вспомогательных функций).
  - е. Часть системы, выделенная по какому-либо признаку
- d. Совокупность технических, программных, организационных, технологических и/или других средств, которые при взаимодействии реализуют определенную функцию, необходимую для реализации назначения системы в целом.

#### 4 Техническое обеспечение — это ...

- а. Совокупность электрических, электронных и механических компонентов автоматизированных систем
- b. Комплекс технических средств, предназначенных для обеспечения работы автоматизированной системы
- е. Комплекс оперативных, организационных и специально-технических мероприятий, осуществляемых в целях обеспечения работоспособности ИС
- d. Комплекс технических средств, предназначенных для работы информационной системы, а также соответствующая документация на эти средства и технические процессы

#### 5 Безопасность информации — это ...

- а. Защищённость информации и поддерживающей инфраструктуры от случайных или преднамеренных воздействий естественного или искусственного характера, способных нанести ущерб владельцам и пользователям информации и поддерживающей её структуре
  - b. Защита данных от несанкционированного доступа, модификации или разрушения с. Состояние защищенности информационной среды общества, обеспечивающее ее формирование, использование и развитие в интересах граждан, организаций, государства
- d. Совокупность норм и правил, обеспечивающих эффективную защиту системы обработки информации от заданного множества угроз

- 6 Модель это ...
- а. Объект-заместитель объекта-оригинала, обеспечивающий изучение некоторых свойств последнего; упрощенное представление системы для её анализа и предсказания, а также получения качественных и количественных результатов, необходимых для принятия правильного управленческого решения
- b. Строгая формальная теория, описывающая структурный аспект, аспект целостности и аспект обработки данных
  - е. Набор математических формул, замещающих оригинал
- d. Точный образец обыкновенно в малом виде, по которому изготовляют какое-либо изделье

#### 7 Информационная модель — это ...

- а. Совокупность сигналов, несущих информацию об объекте управления и внешней среде, организованная по определенным правилам
- b. Модель объекта, процесса или явления, в которой представлены информационные аспекты моделируемого объекта, процесса или явления
- е. Модель объекта, представленная в виде информации, описывающей существенные для данного рассмотрения параметры и переменные величины объекта, связи между ними,

входы и выходы объекта и позволяющая путем подачи на модель информации об изменениях входных величин моделировать возможные состояния объекта

d. Модель, составленная на основе информации об объекте

#### 8 Жизненный цикл информационной системы — это ...

- а. Период времени, который начинается с момента принятия решения о необходимости создания информационной системы и заканчивается в момент ее полного изъятия из эксплуатации
- b. Цикл, который охватывает все стадии и этапы ее проектирования, сопровождения и развития
- е. Включает в себя четыре стадии: предпроектную, проектировочную, внедрение, функционирование
- d. Анализ первичных требований и планирование работ, обследование деятельности объекта, построение моделей, разработка проекта, предложения об автоматизации, разработка технического проекта, разработка и тестирование, внедрение, эксплуатация и сопровождение
  - 10 CASE-средства это ...
  - а. Средства автоматизации разработки программ
  - b. Программные средства, обеспечивающие полный набор средств проектирования
  - с. Программные средства, поддерживающие процессы создания и сопровождения ИС d. Среда программирования для ИС

- а. Методологии семейства ICAM для решения подобных задач моделирования сложных систем, позволяет отображать и анализировать модели деятельности широкого спектра сложных систем в различных разрезах.
  - b. Пакет международных стандартов для структурного анализа бизнес-процессов с. Набор средств реинжиниринга бизнес-процессов
  - d. Методология структурного анализа и проектирования

#### 12 IDEF0 — это ...

- а. Методология и графическая нотация, предназначенная для формализации и описания бизнес-процессов и информационных потоков
- b. Методология построения SADT диаграмм, обеспечивающая всесторонний учет факторов при проектировании ИС
  - о. Методология функционального моделирования сложных систем
- d. Один из стандартов семейства IDEF, определяющий основы проектирования данных

#### 13 IDEF1 — это ...

а. Средство разработки бизнес-правил на основе изучения и анализа состава используемой предприятием информации и взаимосвязей между информационными

ПОТОКНМИ

- b. Методология моделирования информационных потоков внутри системы, позволяющая отображать и анализировать их структуру и взаимосвязи
- е. Применяется для построения информационной модели, которая представляет структуру информации, необходимой для поддержки функций производственной системы или среды
- d. Одна из методологий семейства IDEF, определяющая основы проектирования данных

#### 14 IDEF1X — это ...

- а. Использующий условный синтаксис метод разработки реляционных баз данных b. Вариация IDEF1, основанная на использовании концептуальной схемы
- с. Методология проектирования реляционных баз данных
- d. Методология для построения концептуальной схемы логической структуры реляционной базы данных, которая была бы независимой от программной платформы её конечной реализации

#### 15 IDEF3 — это ...

- а. Методология документирования процессов, происходящих в системе 1э. Представление сценария бизнес-процесса
- е. Стандарт для описания последовательностей и логики взаимодействия операций и событий в анализируемой системе
- d. Средство для удобного описания рабочих процессов, для которых важно отразить логическую последовательность выполнения процедур

#### 16DFD включает в себя ...

- а. Работы
- b. Стрелки
- е. Управление
- d. Хранилища данных
  - е. Механизмы

#### f. Внешние сущности

#### 17 Укажите, какие типы диаграмм могут входить в модель нотации IDEFO

а. кон-

текстная

**b**. ком-

позиции

- с. декомпозиции
- d. экспозиции

(FEO) e. де-

рева узлов

18 Работа — это...

- а Произведение массы дел на ускорение развития экономики
- b.Поименованные процессы, функции или задачи, которые происходят в течение определенного времени и имеют распознаваемые результаты
- с.Именованный процесс, преобразующий под внешним воздействием входные параметры в выходные
- d. Функция системы выполнять осязаемое действие

#### 19 B Process Modeler декомпозиция работы возможна в следующих нотациях

a.ID

EF0

b.DF

D

c.FD

F

d.ID

EF1

e.ID

EF1x

f. IDEF3

#### 20 В нотации IDEFO стрелки бывают следующих типов

а.Вход

**b**.Управление

с. Граничная

стрелка d.Вы-

ход

е.Вызов

f. Цикл g. Mexa-

низм

#### 21 Какие типы стрелок в нотации IDEFO являются допустимыми:

а Неявные

**b**. Явные

с.Разветвляющиеся

d.Скрытые е.Сливаю-

щиеся

#### 22 Какие инструменты реализованы в Process Modeler

а. Свойства визуального проектирования

b.Стоимостный анализ, основанный на рабо-

тах с.Свойства, определяемые пользователем

d.Каталогизатор

#### Тематика курсовых работ

- 1. Порождающие модели в архитектурных описаниях, языки архитектурного моделирования.
- 2. Порождающее проектирование.
- 3. Метод обеспечения модульности проекта и проектных работ
- 4. Зарождение новой системы.
- 5. Операциональный анализ, функциональный анализ, исследование осуществимости
- 6. Разработка системных требований к средствам проектирования ИС.
- 7. Формулирование требований производительности.
- 8. Моделирование в ходе разработки системы.
- 9. Принятие решений. Моделирование решений.
- 10. Имитационное моделирование.
- 11. Trade-off Анализ
- 12. Вероятности. Методы оценивания.
- 13. Управление разработкой систем и риски. Декомпозиция. SEMP.
- 14. Организация системной инженерии.
- 15. Зарождение новой системы. Операциональный анализ, функциональный анализ, исследование осуществимости
- 16. Специфика управления ИТ-проектом
- 17. Модели и методы проектирования информационных систем
- 18. Мониторинг и системный анализ информации в сети Интернет
- 19. Человеко-машинное взаимодействие
- 20. Законы функционирования и методы управления системами
- 21. Комплексные модели процесса разработки программных систем
- 22. Понятие об инженерии требований.
- 23. Виды требований: требования заинтересованных сторон, требования к системе, требования логической архитектуры, требования физической архитектуры, нефункциональные требования
- 24. Трассировка требований друг к другу.